

FIBA LIVESTATS 7 – TILASTOINTI

Yleistä tilastoinnista

Kaikkien tilastonpitäjien tulisi rekisteröidä itsensä Statisticians Networkiin. Jokaisen ottelun tilastoinnin alussa kysytään molempien tilastonpitäjien rekisteröintitunnusta (sähköposti tai ID-numero). Rekisteröinnin voi tehdä tästä: <https://statisticians.fibalivestats.com/>

Jokaiseen otteluun tulee merkitä molemmat tilastonpitäjä ”Operator” ja ”Caller” (”ohjelman käyttäjä” ja ”puhujana”).

Tilastonpitäjät voivat ladata puhelimeensa Statisticians Networkin mobiili Appin, joka on saatavilla iOS ja android puhelimille. Appin kautta tilastojat voivat kysyä (englanniksi) apua suoraan chatin kautta tilastointiohjelmaan liittyvissä asioissa. Myös ottelun tilasoijiin päin voidaan olla yhteydessä GeniusSportista (Korisliigat ja miesten I divisioona A). Kirjautuminen Appiin kirjautuminen samoilla tunnuksilla kuin Statisticians Networkiin.



Kiireellisissä asioissa (ottelun aikana) voi käyttää myös Skype-yhteydellä: contentfls.

Muissa asioissa voi käyttää sähköpostia: basketballsupport@geniussports.com

Tilastoinnin aloittaminen – lisenssiavain

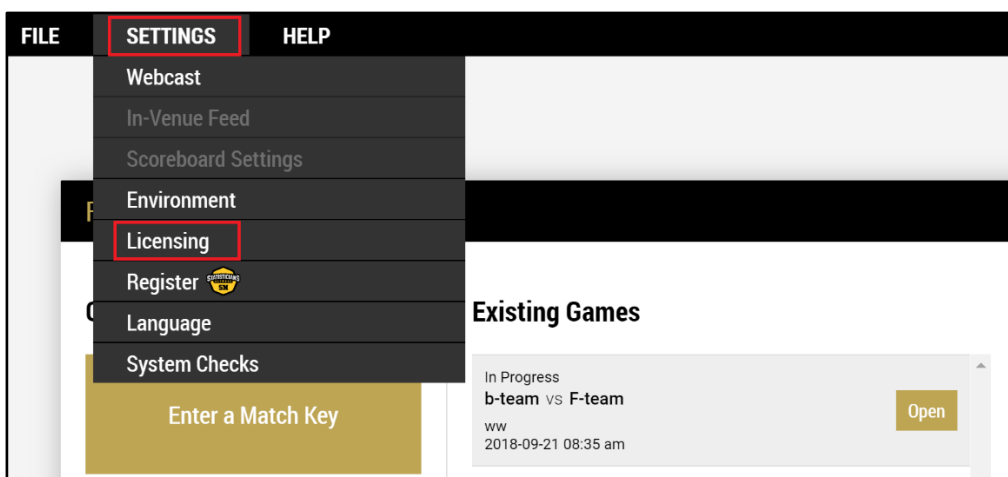
Jokaiselle sarjalle tehdään oma **sarjakohtainen lisenssiavain**, joka lähettää ko. sarjan joukkueiden tilastovastaaville ja yhteyshenkilöille. Lisenssiavaimen käyttö on helpoin tapa aloittaa tilastointi, koska sarjakohtainen lisenssiavain tallentuu tietokoneelle ja sitä voi sen jälkeen käyttää ilman erillistä lataamista tai ”avaimen” hakemista. Voit tallentaa tietokoneellesi useamman sarjan lisenssiavaimen.

Tilastoinnin voi aloittaa myös käyttämällä FIBA Organizerista haettavalla ”Match Keyllä” (otteluavaimella), mutta suositus on käyttää lisenssiavainta.

FIBA LIVESTATS 7 – OTTELUN ALOITTAMINEN LISENSSIAVAIMELLA

Tämä ohje on FIBA LiveStats 7-tilastointiohjelman käyttöä varten, kun käytät aloittamiseen **lisenssiavainta**.

- avaa FLS7-tilastointiohjelma
- valitse yläpalkista ”Settings” ja siitä ”Licensing”



- ⇒ Lisää Lisenssiavain "Enter New Game Licence Number"
- ⇒ Klikkaa ensin "Add" (lisää)
- ⇒ Klikkaa "Continue" (Jatka)

Lisenssiavaimet tallentuvat tietokoneelle ja näet jatkossa kaikki ne Lisenssiavaimet, jotka tietokoneelle on tallennettu

- ⇒ *Esim. jos seuralla on yhteinen tietokone tilastointia varten, voidaan kaikkien joukkueiden/sarjojen Lisenssiavaimet tallentaa samalla tietokoneelle*
- ⇒ *Jatkossa käyt valitsemassa tästä näkymästä aloittaessa, minkä sarjan ottelun olet tekemässä. Näin etusivulle tulee valitun sarjan ottelut*

Seuraavassa näkymässä näet

- ⇒ Existing Games, ottelut,
 - joissa aloitusasetukset aloitettu aikaisemmin (setup incomplete)
 - jotka ovat vielä käynnissä (In progress)
 - jotka on jo valmistuneet ja ne on lopetettu (Finalized)

HUOMIO League Games ja Existing Games listassa ylipänä on aina päivämäärältään ja kellonajaltaan myöhäisimpänä alkava ottelua, joten etsimäsi ottelu saattaa olla listalla alempana

Kun aloitat uuden pelin, valitse sarjan otteluista (League Games) ja klikkaa "Open" (avaa) ruutua. Valikossa näkyy ne pelit, jotka pelataan noin 72h kuluttua tästä hetkestä. Huomio, että ylimpänä näkyy peli, joka alkaa viimeisimpänä.

Oikean puoleisesta ruudusta aukeaa "Run system Diagnostic", josta löydät esim. Match Key (otteluavaimen). Voit myös valota käytössä olevan internetyhteyden laadun. "Internet Connection Type"

OTTELUN ALOITTAMINEN – OTTELUN TIEDOT

Tilastojen pitäjien tiedot

- ⇒ täytä molempien tilastonpitäjien tiedot; käytä ID-numeroa tai sähköpostiosoitetta
- ⇒ "Opetator" – ohjelman käyttäjä
- ⇒ "Caller" – puhuja
- ⇒ klikkaa "Verify"
- ⇒ klikkaa "Save & Next"

OPERATOR	CALLER
<p>ID or Email details:</p> <input type="text" value="ulla@basket.fi"/>	<p>ID or Email details:</p> <input type="text"/>
<p>Name:</p> <input type="text" value="Ulla"/>	<p>Name:</p> <input type="text"/>
<p>Surname:</p> <input type="text" value="Karlsson"/>	<p>Surname:</p> <input type="text"/>
<p>Verified!</p>	<p>Statistician is not registered in the system. Please check entered details or click here to register in the Statistician Network.</p>

Jos tilastonpitäjä ei ole kirjautunut FIBA Statistician Networkiin aikaisemmin, herjaa ohjelma tällaista käyttäjää.

Kirjautumaan pääsee linkistä. Kirjautuminen käy nopeasti, lomakkeeseen täytetään vain

- ⇒ sähköposti
- ⇒ etu- ja sukunimi
- ⇒ salasana (tehdään kirjautuessa)

Valitse alaspöytävalikosta käyttämäsi internet-yhteyden status:

- ⇒ Unspecified (määrittelemätön)
 - ⇒ Hard-wired ethernet connection (kiinteä nettiyhteys)
 - ⇒ Cellular (kännykän nettiyhteys)
 - ⇒ Public wifi (venue/stadium wifi) (hallin yleinen nettiyhteys, wifi)
 - ⇒ Private wifi connection (dedicated to FLS) (suljettu nettiyhteys, vain FLS käyttöön, wifi)
 - ⇒ Other (muu)
- ⇒ klikkaa valinnan jälkeen "Run", käytä
- ⇒ klikkaa viimeisenä ruudun ylälaudasta "Save & Next"

We will now run your machine through a system diagnostic check to make sure all required connections are running as required.
Any errors should show up here, if you need to fix any items you can click on 'Save & Close' to exit while still keeping all the information entered during setup.

<p>Computer System Specs:</p> <table> <tr> <td>OPERATING SYSTEM: Microsoft Windows 10 Pro</td> <td>LANGUAGE: fi-FI</td> <td>MEMORY: 8 117,07 MB</td> </tr> <tr> <td>PROCESSOR: Intel(R) Core(TM) i5-7300U CPU @ 2.60GHz</td> <td>SCREEN SIZE: 2736 x 1824</td> <td>FREE MEMORY: 1 762,11 MB</td> </tr> <tr> <td>REGION: Suomi (Finland)</td> <td>DISK SIZE: 242 009,00 MB</td> <td>FREE DISK SIZE: 84 425,49 MB</td> </tr> <tr> <td>SHORT DATE FORMAT: d.M.yyyy</td> <td>SHORT TIME FORMAT: H.mm</td> <td>LONG DATE FORMAT: dddd d. MMMM yyyy</td> <td>LONG TIME FORMAT: H.mm.ss</td> </tr> <tr> <td>DEVICE NAME: 015121474753A</td> <td>APPLICATION LANGUAGE: fi-FI</td> <td>LOCAL IP ADDRESS: 10.15.10.58</td> <td></td> </tr> </table>	OPERATING SYSTEM: Microsoft Windows 10 Pro	LANGUAGE: fi-FI	MEMORY: 8 117,07 MB	PROCESSOR: Intel(R) Core(TM) i5-7300U CPU @ 2.60GHz	SCREEN SIZE: 2736 x 1824	FREE MEMORY: 1 762,11 MB	REGION: Suomi (Finland)	DISK SIZE: 242 009,00 MB	FREE DISK SIZE: 84 425,49 MB	SHORT DATE FORMAT: d.M.yyyy	SHORT TIME FORMAT: H.mm	LONG DATE FORMAT: dddd d. MMMM yyyy	LONG TIME FORMAT: H.mm.ss	DEVICE NAME: 015121474753A	APPLICATION LANGUAGE: fi-FI	LOCAL IP ADDRESS: 10.15.10.58		<p>*Internet Connection Type:</p> <ul style="list-style-type: none"> Unspecified Unspecified Hard-wired ethernet connection Cellular Public wifi connection (venue/stadium wifi) Private wifi connection (dedicated to FLS) Other
OPERATING SYSTEM: Microsoft Windows 10 Pro	LANGUAGE: fi-FI	MEMORY: 8 117,07 MB																
PROCESSOR: Intel(R) Core(TM) i5-7300U CPU @ 2.60GHz	SCREEN SIZE: 2736 x 1824	FREE MEMORY: 1 762,11 MB																
REGION: Suomi (Finland)	DISK SIZE: 242 009,00 MB	FREE DISK SIZE: 84 425,49 MB																
SHORT DATE FORMAT: d.M.yyyy	SHORT TIME FORMAT: H.mm	LONG DATE FORMAT: dddd d. MMMM yyyy	LONG TIME FORMAT: H.mm.ss															
DEVICE NAME: 015121474753A	APPLICATION LANGUAGE: fi-FI	LOCAL IP ADDRESS: 10.15.10.58																

check to make sure all required connections are running as required.
on 'Save & Close' to exit while still keeping all the information entered during setup.

***Internet Connection Type:**

Private wifi connection (dedicated to FLS) ▼

RUN

✓	Internet connection	
✓	Download speed of the internet	3,23 Mbps
✓	Upload speed of the internet	4,53 Mbps
✓	Date/Time/Timezone of the computer	
✓	Connection to livestream	
!	Connection to TV graphics	
✓	Power status	Plugged-in
✓	Battery status	100%

Ottelun tiedot

Tarkista tuomarien tiedot (Officials). Tarvittaessa lisää puuttuvat tai korjaa muuttuneet tuomarit.

⇒ klikkaa "Save & next"

Statisticians Details System Check **Game Information** Teams Players Print Settings Misc Config Discard & Close Save & Next

Start a new game by entering all information below
*Denotes mandatory fields

*Game Number	4267185	*No. of Periods	4
*Competition	testisarja	*Period Length	10
*Date & Time	10:00 AM PM 23/09/2018	*OT Length	5
Spectators			
Venue	Helmi-Center	Court	
City		Country	FINLAND

OFFICIALS

NAME	SURNAME	ROLE	COUNTRY	SHIRTNO	More
		Referee			More
		Umpire			More
		Umpire			More
		Commissioner			More

Valitse joukkueiden värit

- ⇒ Valitse kotijoukkueen väri (harmaa vastaa valkoista) ja vierasjoukkueen väri.
- ⇒ Tarkista valmentajien nimet ja muuta tarvittaessa.
- ⇒ klikkaa Save & Next

Start a new game by entering all information below
*Denotes mandatory fields

TEAM 1 DETAILS

*Name: F-team *Short Name: F-team

*Short Team Code: FTE Long Team Code: Team Color: 88

OFFICIALS/STAFF

NAME	SURNAME	ROLE	COUNTRY	More
Matti	Valmentaja			More

TEAM 2 DETAILS

*Name: B-team *Short Name: B-team

*Short Team Code: BTE Long Team Code: Team Color: 88

OFFICIALS/STAFF

NAME	SURNAME	ROLE	COUNTRY	More
Eija	Pelaaja	Coach	Finland	More
		Assistant Coach		More
		Assistant Coach		More

PELAAJAT

- ⇒ rastita (Playing-valikosta), ne pelaajista, jotka ovat päivän ottelussa yksitellen. Kaikki rosterin pelaajat saa valittua painamalla Playing-sarakkeen alarivillä olevasta Add player -kohdasta.
- ⇒ merkkää joukkueen kapteeti, rastita Capt. ruutu
- ⇒ voit myös vaihtaa pelaajan pelinumeron
- ⇒ Valittujen pelaajien kokonaismäärän näkee alhaalta kohdasta "Total count of playing players"
- ⇒ klikkaa Save & Next

FILE SETTINGS HELP FIBR LIVESTATS

Statisticians Details System Check Game Information Teams **Players** Print Settings Misc Config Discard & Close Save & Next

TEAM 1 - F-TEAM

No.	Name	Surname	Height	Position	Capt.	Playing
4	Kaapo	Pelaaja	0		C	<input checked="" type="checkbox"/>
5	Eero	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>
8	Kari	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>
33	Kmmo	Pelaaja	0			<input type="checkbox"/>
55	Pauli	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>
99	Eevertti	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>

+ Add Player Total Count of Playing Players: 5

TEAM 2 - B-TEAM

No.	Name	Surname	Height	Position	Capt.	Playing
1	Pelaaja	Arto	0			<input checked="" type="checkbox"/>
8	Petrus	Pelaaja	0		C	<input checked="" type="checkbox"/>
4	Anita	Pelaaja	0	F		<input checked="" type="checkbox"/>
7	Eemeli	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>
	Armas	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>
77	Ari	Pelaaja	0			<input checked="" type="checkbox"/>

+ Add Player Total Count of Playing Players: 0

Valitse tulostettavan tilaston muoto (Boxscore)

- ⇒ valitse FIBA Boxscore default (ennakkoasetus)
- ⇒ tarkista, että Default Report Language on English
- ⇒ valitse FIBA Boxscore (tai haluamasi Boxscore) Quick Printiin (tuloste) (Default Report for Quick Print)

GENERAL PRINT SETTINGS

Default Box Score Report: FIBA Box Score
 Standard Box Score
 Advanced Box Score

Default Report Language: English International names

Default Report for Quick Print: Fiba Box Score *Number of Copies to Print: 2
Standard Box Score
Advanced Box Score

Default Printer: Fiba Box Score *Number of Copies to Print: 2
Advanced Box Score
Play By Play
Play By Play Scoring
Quarter By Quarter

- ⇒ valitse käyttämäsi printteri (Default printer)
- ⇒ klikkaa Save & Next

GENERAL PRINT SETTINGS

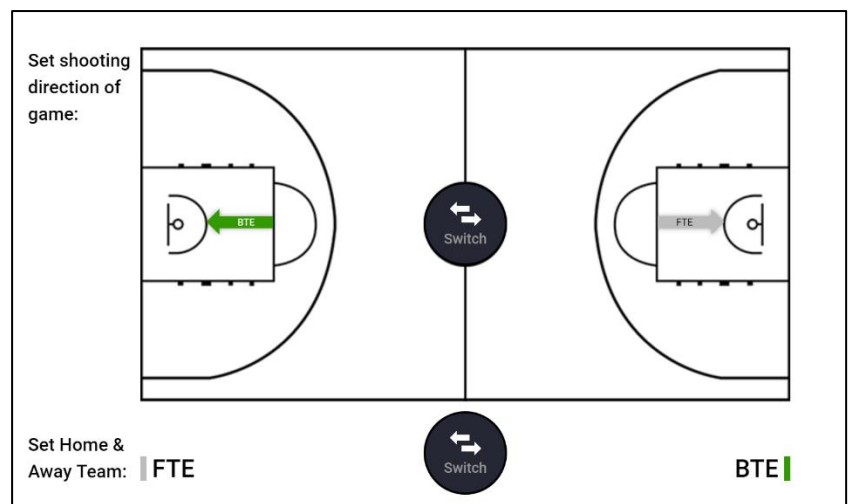
Default Box Score Report: FIBA Box Score
 Standard Box Score
 Advanced Box Score

Default Report Language: English International names

Default Report for Quick Print: Fiba Box Score *Number of Copies to Print: 2

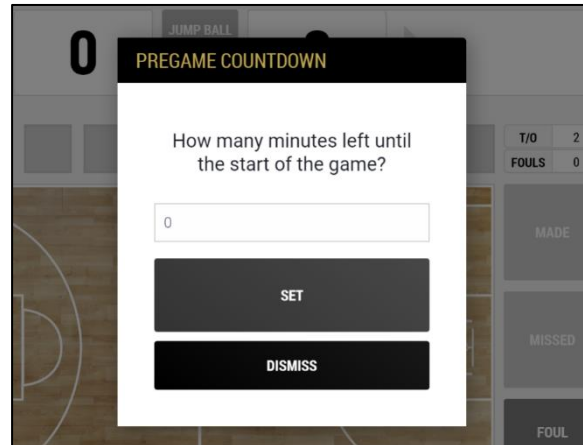
Default Printer: Samsung ML-1660 Series (USB001) *Number of Copies to Print: 2
Samsung ML-1660 Series (USB004)
Microsoft XPS Document Writer

Tarkista joukkueiden hyökkäyssuunta ja vaihtopenkki

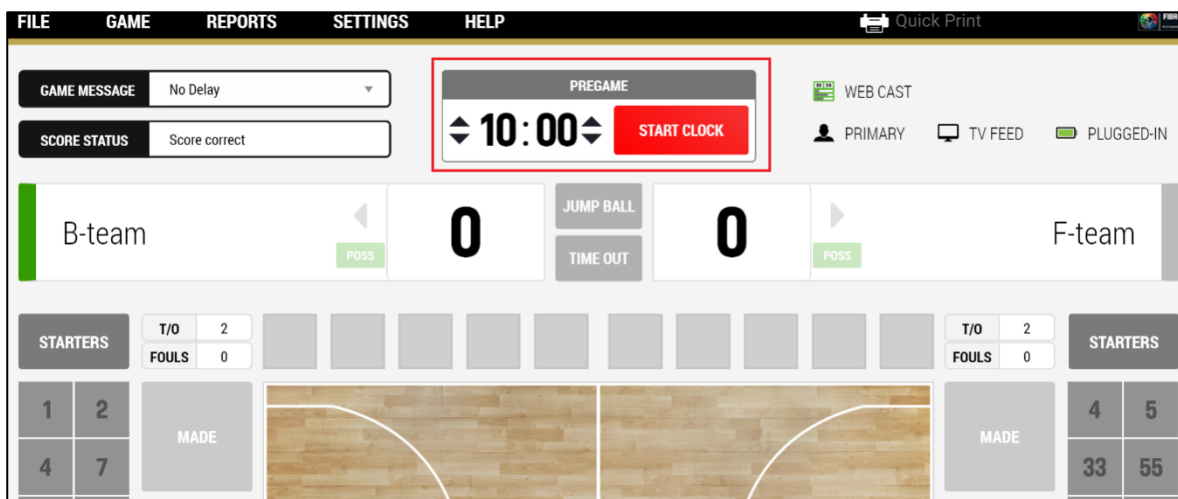


Ottelun alkuun

- ⇒ merkitse kuinka monta minuuttia on ottelun alkuun
- ⇒ klikkaa Set

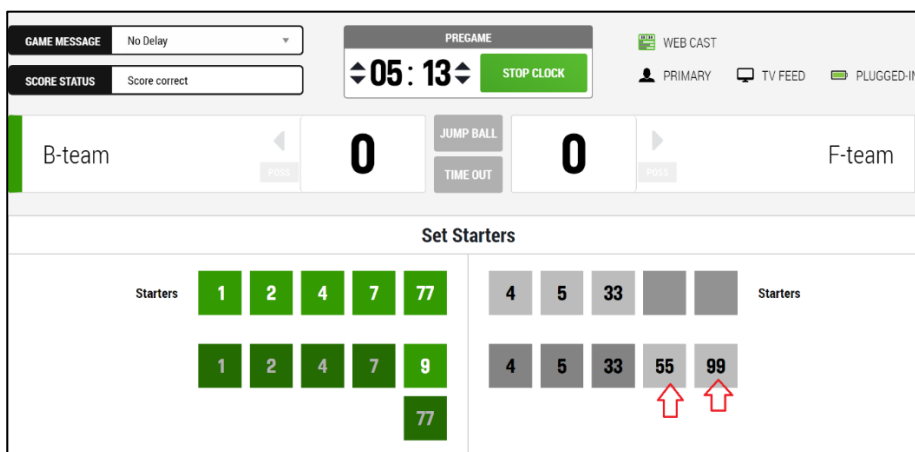


Voit käynnistää ennakkokellon, Pregame



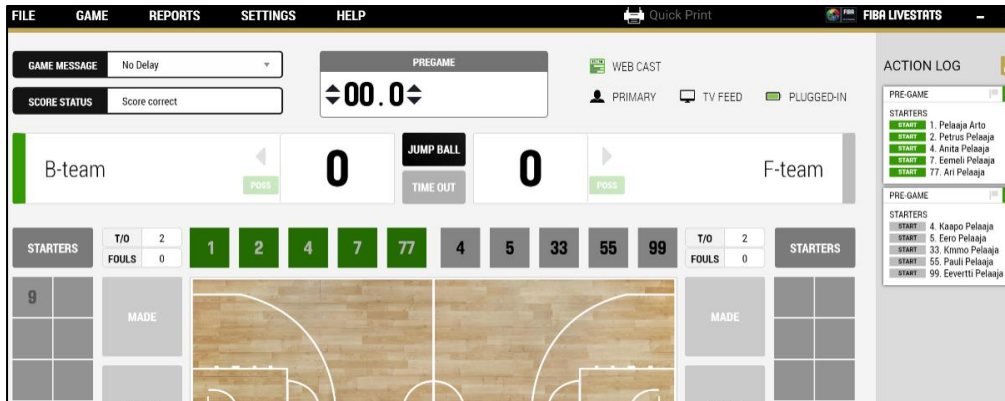
Valitse aloitusviisikko

- ⇒ Aloitusviisikkonäytön saat painamalla Starters. Kun Pregame aikaa on jäljellä 7 min tai vähemmän, tulee aloitusviisikkonäkymä automaattisesti.
- ⇒ klikkaa aloitusviisikkoon valittujen pelaajien numeroita
- ⇒ klikkaa save



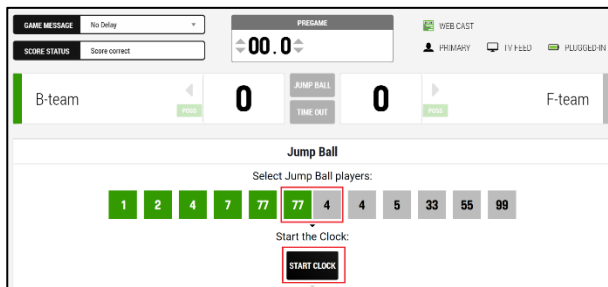
OTTELU ALKAMASSA

⇒ klikkaa Jump Ball (Huom. kello pitää olla seis, jotta Jump ball -painike aktivoituu).



Valitse pelaajat aloitushyppyyn

- käynnistä kello, kun ottelu alkaa
- valitse kumpi joukkue voitti aloitushyppyn



TÄSTÄ PUUTTUU ALOITUSHYPYN VOITTANEEN JOUKKUEEN MERKITÄ, KUVA

TILASTOINNIN ALOITTAMINEN MATCH KEYLLÄ

Kirjaudu sisään FIBA Organizeriin

⇒ klikkaa ottelusta Get-kohta

ID	Päivämäärä	Joukkueet	Pelipaikka	Tulos	Match Key	Tapahtumat
424...	16.08.2018 16:15	testisarja B-team F-team	Tapiolan lukio	0:0	None	Katsele ottelun tietoja Tilastot
426...	22.09.2018 17:00	testisarja B-team F-team	Tapiolan lukio	0:0	Get	Katsele ottelun tietoja Tilastot

⇒ avautuu Matchkey -ikkuna, josta voi lähettää Match Key sähköpostiisi tai kopioida sen itsellesi

<input type="checkbox"/>	424...	17.08.2018 15:15	testisarja F-team B-team	Jyväskylän Monitoimitalo	0:0	None	Katsele ottelun tietoja Tilastot
<input type="checkbox"/>	424...	18.08.2018 11:30	testisarja F-team D-joukkue	Jyväskylän Monitoim			
<input type="checkbox"/>	424...	18.08.2018 16:15	testisarja H-team B-team	Joensuun Urheiluta			
<input type="checkbox"/>	426...	22.09.2018 09:00	testisarja B-team F-team	Tapiolan			
<input type="checkbox"/>	426...	22.09.2018 10:00	testisarja F-team B-team	Feeniks			
<input type="checkbox"/>	426...	22.09.2018 11:00	testisarja B-team F-team	Espoonla urheiluha			
<input checked="" type="checkbox"/>	426...	22.09.2018 17:00	testisarja B-team	Tapiolan lukio	0:0	Get	Katsele ottelun tietoja

Matchkey

2018-09-22 17:00 B-team - F-team

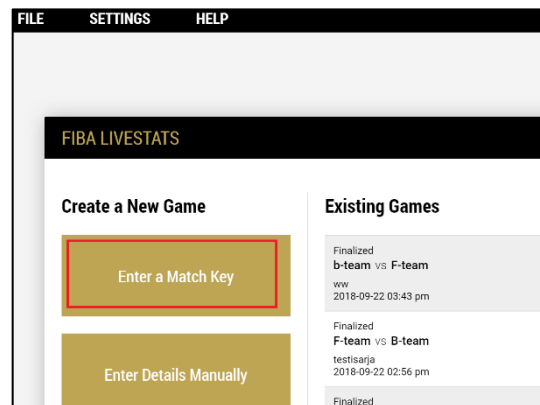
MNNSZ3EOY5FYUAAG2KSP

Enter email addresses (optional)

ulla@basket.fi

Avaa FLS7-tilastointiohjelma

⇒ valitse etusivulta "Enter a Match Key"



Liitä Match Key tyhjäin kenttään ja klikkaa Next

LOAD GAME USING A MATCH KEY

Enter Match Key

MNNSZ3EOY5FYUAAG2KSP

Jatka tilastoinnin aloittamista tästä normaalisti

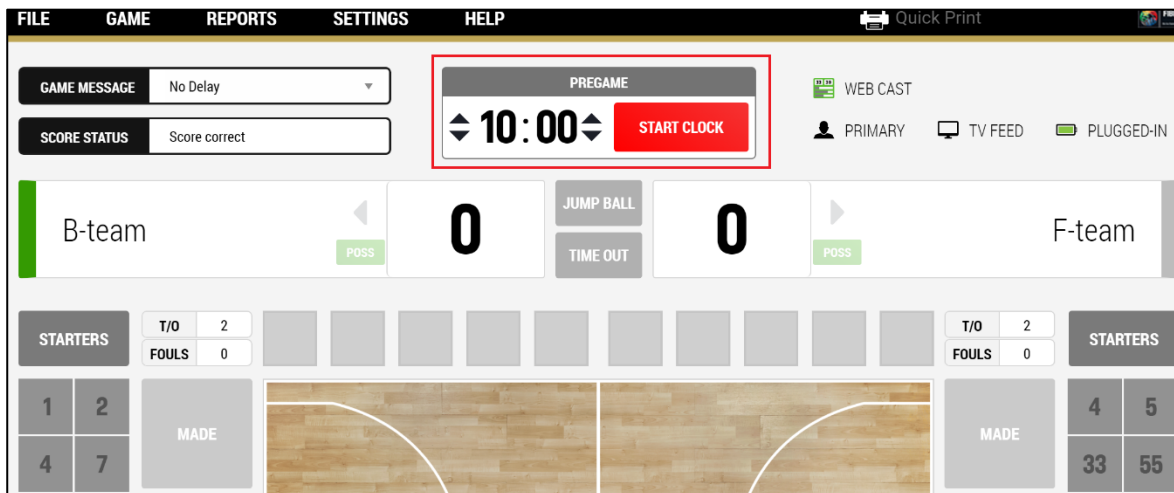
TILASTOINTI ILMAN NETTIYHTEYTTÄ – EI LIV-TILASTOINTI

Jos ottelupaikalla ei ole käytettävissä nettiyhteysttä, voi tilaston pitää myös ilman sitä. Jos et pidä tilastoja ns. live-tilastoina, tässä ohjeet siihe.

OTTELUTIETOJEN HAKU ENNAKKOON

Ottelun tilaston tiedot on haettava tilastokoneelle nettiyhteysttä käyttäen. Voit tehdä sen esim. ennakoon kotona.

Ottelun tiedot haetaan samalla tavalla kuin live-tilastoinnissa käyttämällä lisenssiavainta tai Match Keytä. Jotta ottelun tilaston tiedot tallentuvat koneellesi, sinun tulee täyttää kaikki ottelun ennakkotiedot tilastoon tähän vaiheeseen asti, jossa laitetaan ottelun ennakkokello (Pregame) käyntiin.



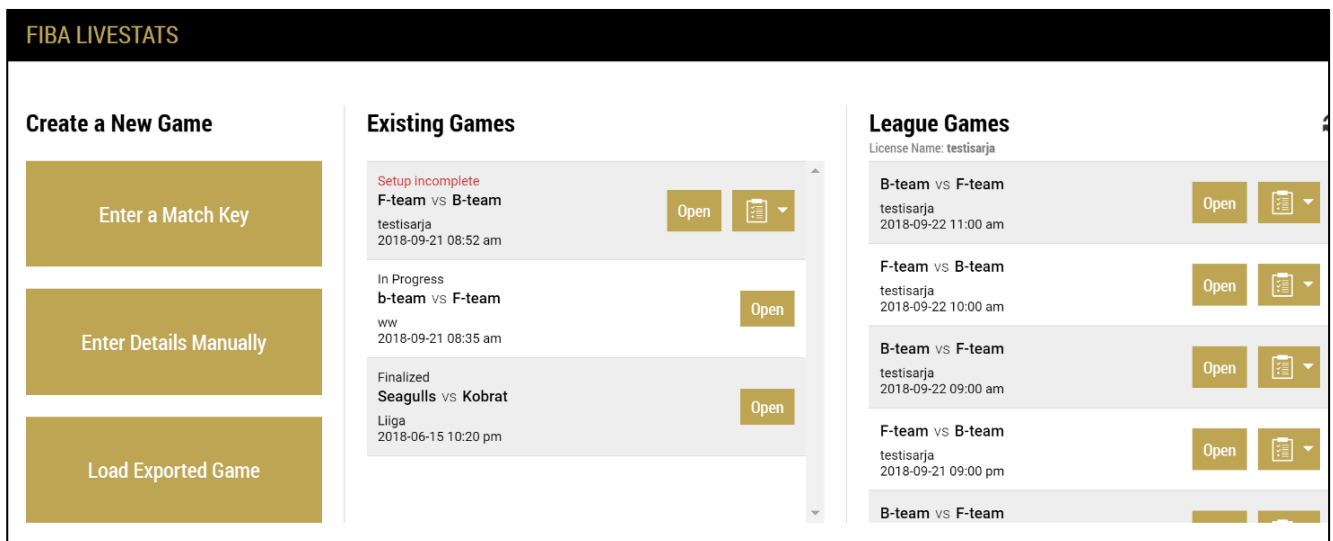
Pelaajatietoja päivittäessä sinun tulee valita ennakkoon kaikki kokoonpanossa olevat pelaajat tilastoon, jotta sitten ottelupaikalla voit tarkistaa, ketkä pelaajat todella ovat ottelussa pöytäkirjassa ja tilastossa.

Sitten voi sulkea FLS7-tilastointiohjelman ja siirtyä ottelupaikalle.

TILASTOINNIN ALOITTAMINEN OTTELUPAIKALLA

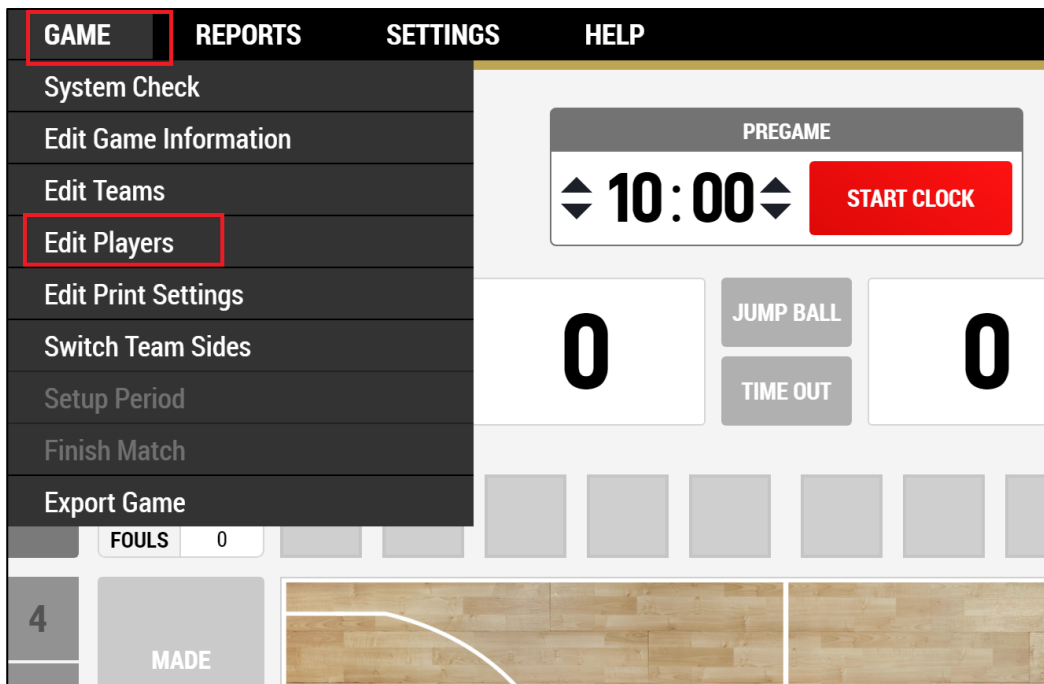
Ottelupaikalla avaa tietokone ja FLS7 tilastointiohjelma.

Aikaisemmin hakemasi ottelu näkyy sinulla näkyy Existing Game listalla haettu tilasto, Setup incomplete. Avaa se ja aloita tilastointi



Tarkista kokoonpano pelaajien osalta

- ⇒ klikkaa Game
- ⇒ klikkaa Edit Players



Valitse ottelun pelaajat

TEAM 1 - F-TEAM							TEAM 2 - B-TEAM						
No.	Name	Surname	Height	Position	Capt.	Playing	No.	Name	Surname	Height	Position	Capt.	Playing
4	Kaapo	Pelaaja	0		C	✓	1	Petrus	Pelaaja	0			✓
5	Eero	Pelaaja	0			✓	4	Anita	Pelaaja	0	F		✓
8	Kari	Pelaaja	0			✓	7	Eemeli	Pelaaja	0			✓
33	Kmimo	Pelaaja	0			✓	9	Armas	Pelaaja	0			✓
55	Pauli	Pelaaja	0			✓	11	Pelaaja	Arto	0		C	✓
99	Eevertti	Pelaaja	0			✓	66	Ari	Pelaaja	0			✓

Voit aloittaa tilastoinnin.

OTTELUN JÄLKEEN

Tee kaikki ottelun päättämiseen liittyvät toiminnot:

- viimeistele ja lopeta ottelu (Finalise game)
- luo ja tallenna FLS- ja PDF-tiedostot
- sulje tietokone