

Tilastomääritys 2018



MUUTOKSET/TARKENNUKSET 2018

- Syötöt

- Tarkennus 1-1 tilanteeseen
- Jos syöttö päätty vahingossa eri pelaajalle kuin oli tarkoitus, ei syöttöä merkitä

- “Fast break”

- **TARKENNETTU MÄÄRITELMÄ:** Pisteet, jotka tehdään nopeasti (max 8s) ja täydessä vauhdissa ennen kuin vastustaja on saanut puolen kentän puolustuksensa paikoilleen

- Menetykset

- Sisäänheitossa vihelletty 5s merkitään joukkueelle
- Menetykset pelaajalle: oma kori (kun ei ole kyse “vahinkotippauksesta”)
- Joukkuemenetykset, kun väärä pelaaja heittää vapaaheittoja ja ne hylätään

- Torjunnat

- “Act of shooting” ylöspäin ja koriakohti suuntautuva liike, tarkoituksena tehdä kori.



Pelitalanneheitot - Määritelmä

- Heittoyritys merkitään, kun pelaaja heittää tai tippaa palloa kohti vastustajan koria tarkoituksenaan saada pallo koriin
 - Heittopaikalla ei ole väliä (viime hetken heittoyritykset) – seuraa tuomarin näyttöjä
 - Levypallotilanteissa, kun pelaaja tippaa palloa hallitusti kohti koria
 - Heittoyritystä ei merkitä, jos heittäjää rikotaan heittotilanteessa, eikä pallo mene koriin;
 - Heittoyritys merkitään, jos joukkuekaverille vihelletään virhe tai rikkomus sen jälkeen, kun heitto on lähtenyt
 - Heittoyritystä ei merkitä hyökkäävän pelaajan korin häirinnästä
 - Heittoyritystä ei merkitä, jos heittäjälle tai hänen joukkuekaverilleen vihelletään virhe tai rikkomus ennen heittoyritystä
 - Oma kori: Onnistunut heitto merkitään kentällä olevalle kapteenille
 - Pallon ei tarvitse irrota heittäjän kädestä



Vapaaheitot

- Seuraa tuomarin näyttöjä
- Puolustavan joukkueen pelaaja tekee rikkomuksen
 - Jos pallo menee koriin, heitto hyväksytään (onnistunut vapaaheitto)
 - Jos pallo ei mene koriin, ei merkintöjä (heitto uusitaan)
- Heittäjä tekee rikkomuksen
 - Vapaaheittoyritys
 - Viimeisen heiton jälkeen puolustavalle joukkueelle joukkuevypallo
- Hyökkäävän joukkueen pelaaja tekee rikkomuksen
 - Onnistunut vapaaheitto, jos pallo menee koriin
 - Vapaaheittoyritys, jos pallo ei mene koriin (+joukkuelevypallo puolustavalle joukkueelle, jos heitto oli viimeinen)
- Ei menetyksiä



Vapaaheitot – Erikoistilanteita

- Jos väärä pelaaja on heittänyt vapaaheitot, tuomari hylkää ne
 - Onnistuneet/epäonnistuneet vapaaheitot poistetaan tilastoista
 - Joukkueelle lisätään joukkuemenetys
- Ennen neljänneksen alkua vihelleyt tekniset virheet
 - Merkitään uudelle/alkavalle neljännekselle



Levypallot

- Jokaista epäonnistunutta heittoyritystä (pelitilanneheitto ja viimeinen vapaaheitto) seuraa levypallo (muutama poikkeus)
 - Merkitään **pelaajalle**, joka saa elossa olevan pallon haltuunsa
 - Merkitään **joukkuelle**, joka saa sisäänheiton epäonnistuneen heiton jälkeen
- Poikkeukset (levypalloa eri merkitä)
 - Epäonnistuneen vapaaheiton jälkeen, kun pallo ei ole elossa (esim. EU-virhe)
 - Jakson lopussa (summeri soi ennen kuin kukaan saa palloa haltuunsa)
 - Epäonnistuneen heittoyrityksen jälkeen (hela), jos 24s rikkomus on vihelletty ennen kuin kukaan on saanu palloa haltuunsa
- Vältä “mini-possessions“
 - Levypallon ja välittömän menetyksen sijaan, annetaan joukkuelevypallo toiselle joukkueelle, esim. pelaaja saa pallon haltuunsa ilmassa ja tulee alas sivurajalle
 - Hallitusti tarkoittaa pallon ja vartalon hallintaa



Levypallot

- Levypallo pelaajalle
 - Pelaaja, joka saa ensimmäisenä pallon haltuunsa
 - Hallittu tippausyritys
 - Pallon hallittu ohjaus joukkuekaverille
 - Kiistapallotilanteessa vuoronhallintanuolen mukaan
- Joukkuelevypallo
 - Pallo menee heittoyrityksen jälkeen ulos kentältä, ennen kuin pelaaja saa sitä haltuunsa
 - Kun vihelletään virhe tai rikkomus, ennen kuin kukaan pelaaja saa palloa haltuunsa
 - Kun useampi kuin yksi saman joukkueen pelaaja on heittoyrityksen jälkeisessä kiistapallotilanteessa
 - Pallo jää jumiin renkaan ja levyn väliin (levypallo vuoronhallintanuolen mukaan)
 - **Oma kori**



Syötöt

- Syöttö merkitään, kun se johtaa suoraan joukkueoverin korintekoon (myös vapaaheitot)
 - Syöttö 3s alueella olevalle pelaajalle, joka tekee korin (3s alueelta)
 - Syöttö pelaajalle, joka on 3s alueen ulkopuolella
 - Jos pelaaja tekee korin ilman kuljetusta
 - Jos pelaaja tekee korin kuljetuksen jälkeen: merkitään syöttö, jos pelaajan ei tarvitse voittaa puolustajaa 1-1 –tilanteessa
 - Syöttöä ei merkitä, jos pelaaja voittaa puolustajan 1-1 –tilanteessa, jossa puolustaja on “suoraan edessä” ja korin ja pelaajan välissä
 - Syöttö kuitenkin merkitään, jos pelaaja ajaa välittömästi korille ja puolustaja on epätasapainossa
 - Apupuolustukselle ei ole merkitystä siihen, annetaanko syöttö vai ei



Syötöt - Yleistä

- Vain yksi syöttö/kori
- Vain viimeinen syöttö voidaan merkitä koriinjohtavaksi syötöksi
- Heiton etäisyydellä tai tyyllillä ei ole väliä
- Syöttöä ei merkitä, jos nopeassa hyökkäyksessä syöttö vastaanotetaan omalla kenttäpuoliskolla

MUUTOS: koriinjohtavaa syöttöä ei merkitä, jos syöttö päättyy “vahingossa” eri pelaajalle kuin se oli alunperin tarkoitettu (syötön suunta muuttunut)



Menetykset

- Menetykset on hyökkäävän pelaajan tekemä “moka”, jonka seurauksena puolustava joukkue saa pallonhallinnan
 - Huono syöttö (bad pass)
 - Pallonkäsittely (ballhandling) – pallonhallinnan menetys, kun pallo on pelaajan hallussa / kuljetuksessa, pelaaja ei saa kiinni “hyvää” syöttöä
 - Kaikki rikkomukset (askeleet, 3s, 5s, palautus jne.)
 - Hyökkääjän virhe (FLS7:ssä tulee automaattisesti hyökkääjän virheen yhteydessä)
 - Epäurheilijamaisen/teknisen/pelistäerottamisen virheen yhteydessä, jos joukkueella on ollut pallonhallinta
 - FLS7:ssä tulee automaattisesti
 - Kentällä oleva pelaaja -> merkitään pelaajalle
 - Valmentaja/penkki -> merkitään joukkueelle
 - Hyökkäävän pelaajan korinhäirintä (heittoyritystä ei merkitä)
 - Oma kori (jos joukkueella oli pallonhallinta ennen korintekoa)
 - Joukkuemenetykset, jos väärä pelaaja heittää vapaaheitot ja ne hylätään



Menetykset

- Menetyks merkitään pelaajalle, joka oli “syyllinen“ menetykseen
- Pallonhallinnan täytyy vaihtua
 - Useampi menetys / riisto: merkitään vain, jos hallinta todella vaihtui
- Joukkueella on pallonhallinta, jos
 - Pelaaja kuljettaa tai pitää palloa
 - Pallo on sivurajan heittäjällä käytettävissä
 - Pallo on vapaaheittäjän käytettävissä
 - Palloa syötetään joukkuekaverilta toiselle
- Kiistapallotilanteet: menetys / riisto riippuu nuolen suunnasta
 - Hyökkäävä joukkue saa hallinnan; ei merkintöjä
 - Puolustava joukkue saa hallinnan; menetys (+ riisto, riippuu tilanteesta)



Menetykset – Joukkue vai pelaaja?

- Aikaan liittyvät:
 - 3s aina pelaajalle
 - 5s kentällä, merkitään pelaajalle, MUUTOS: 5s sisäänsyötössä, merkitään joukkueelle
 - 8, 24 s: aina joukkueelle
- Muut rikkomukset (askeleet, palautus,...): AINA pelaajaalle
- Hyökkääjän virhe: pelaajalle (FLS7:ssa kirjataan automaattisesti)
- Tekninen, epäurheilijamainen, pelistä erottaminen, **kun joukkueella pallonhallinta**
 - Kentällä oleva pelaaja; pelaajan menetys
 - Penkin/valmentajan virhe; joukkueen menetys
- Oma kori: pelaajalle (joukkueella oli pallonhallinta)



Riistot

- Riisto merkitään puolustavalle pelaajalle, kun hän aiheuttaa hyökkääjälle menetyksen
- Puolustavan pelaajan täytyy koskettaa palloa
 - Pallon ottaminen hyökkääjältä
 - Syötön katko tai ohjaaminen
 - Irtopallon noukkiminen hyökkäävän pelaajan pallonhallintakohelluksen jälkeen
- Riiston ei tarvitse olla hallittu
- Jos pallo kuolee, ei riistoa merkitä, vaikka puolustaja olisi aiheuttanut hyökkäävän pelaajan menetyksen (poikkeus: kiistapallo)
- Jokaista riistoa edeltää menetys (ei päde toisinpäin)
- Jos >1 puolustava pelaaja on mukana aiheuttamassa riistoa, merkitään riisto pelaajalle, joka oli ensimmäisenä aiheuttamassa hyökkääjälle menetystä
- Riisto ei välttämättä ole seurausta “hyvästä” puolustuksesta



Torjunnat

- Kosketus palloon, joka muuttaa pelitilanneheiton suuntaa ja heitto menee ohi
 - Puolustava pelaaja selkeästi estää tai “torjuu” heiton
- Ei ole väliä, irtoaako pallo heittäjän kädestä vai ei
- Pallo lyödään pois heittäjän kädestä
 - Pallo on hartialinjan yläpuolella: heittoyritys + torjunta + levypallo
 - Pallo on hartialinjan alapuolella: menetys + riisto (jos hyökkäyssuunta muuttuu – jos hyökkäyssuunta ei muutu, ei merkintöjä)
- Poikkeuksia (ei torjuntaa):
 - Pelaaja ohjaa renkaassa pomppivaa palloa
 - Pallo menee koriin
 - Toinen pelaaja torjuu pallon sen jälkeen, kun heittäjää on rikottu (heittoyritystä ei merkitä)



Virheet

- Pelaaja; henkilökohtainen, tekninen, epäurheilijamainen, pelistä erottaminen, hyökkääjän, kaksois
 - Merkitään valmentajalle/penkille
 - Ei lasketa joukkuevirheisiin
- Joukkue (valmentaja/penkki); tekninen, pelistä erottaminen
- Heittovirhe / henkilökohtainen
 - Heittovirhe; tuomitaan aina heittotilanteessa ja siitä seuraa vapaaheittoja
 - Henkilökohtainen virhe; vapaaheitot vain joukkuevirheiden seurauksena
- Myös rikottu pelaaja merkitään
- Kaksoisvirheestä merkitään henkilökohtainen virhe ja rikottu molemmille pelaajille



“Fastbreak points”

- **UUSI MÄÄRITELMÄ:** Pisteet, jotka tehdään nopeasti (max 8s) ja täydessä vauhdissa ennen kuin vastustaja on saanut puolen kentän puolustuksensa paikoilleen
 - Edellisellä tapahtumalla ei ole väliä (sisäänheitto, puolustuslevypallo, menetys)
 - Voidaan merkitä myös hyökkäyslevypallon jälkeen – esim. nopeassa hyökkäyksessä heitto ohi => hyökkäyslevypallo => kori
 - Heittotyyppillä ei ole väliä (voi olla myös vapaaheitto)
 - Vapaaheitot joukkuevirheistä tai EU-virheestä
 - Merkitään, jos virhe pysäytti nopean hyökkäyksen
 - Ei merkitä, jos nopea hyökkäys ei ollut vielä varsinaisesti alkanut

