

Korisliigaan kuuluvat runkosarja, pudotuspelit ja liigakarsinta.

SARJAMANUAALIT

Korisliigassa pelaaville seuroille toimitetaan sarjamanuaalit, joista ilmenee yksityiskohtaiset toimintaohjeet Korisliigan otteluiden järjestämisestä. Seurat ovat sarjalisenssisopimuksella sitoutuneet noudattamaan sarjamanuaaleissa annettuja ohjeita sekä niiden laiminlyönneistä määritettyjä sanktioita.

1 JOUKKUEIDEN LUKUMÄÄRÄ

Korisliigassa pelaa yksitoista (11) joukkuetta.

2 SARJAJÄRJESTELMÄ

2.1 RUNKOSARJA

Runkosarja pelataan yhdentoista (11) joukkueen nelinkertaisena sarjana, jossa jokainen joukkue pelaa 40 ottelua.

Runkosarjan kahdeksan parasta selviävät pudotuspeleihin.

Runkosarjan viimeiseksi (11.) sijoittunut joukkue pelaa liigakarsinnan miesten I-divisioona A:n finaalien hävinnyttä joukkuetta vastaan.

2.2 PUDOTUSPELIT

Yleistä

- Pudotuspeleihin selviävät runkosarjassa sijoille 1-8 sijoittuneet joukkueet.
- Pudotuspelit sisältävät puolivälierät (8 joukkuetta), välierät (puolivälierän voittaneet 4 joukkuetta), pronssiottelut (välierän hävinneet 2 joukkuetta) ja finaalit (välierän voittaneet 2 joukkuetta).
- Pudotuspeleissä vastakkain asetetaan kaikissa vaiheissa aina runkosarjassa parhaiten ja huonoiten sijoittunut joukkue, toiseksi parhaiten vastaan toiseksi huonoiten sijoittunut, jne. (esim. välierissä jäljellä runkosarjan 1., 3., 4. ja 7. → otteluparit ovat tällöin 1 – 7 ja 3 – 4).
- Pudotuspeleissä kotiedun (1., 3., 5. ja 7. ottelu) saa se joukkue, joka on sijoittunut vastustajaansa paremmin runkosarjassa.
- Liitto voi määrätä ottelut pelattavaksi eri päivinä
- Mikäli jokin pudotuspeliottelu televisioidaan, määrää liitto ottelupäivän ja ottelun alkamisajan.

Puolivälierät

- Kahdeksan joukkuetta.
- Runkosarjan 1. vs 8., 2. vs 7., 3. vs 6. ja 4. vs 5.
- Ottelusarjan voittoon vaaditaan kolme (3) voittoa.

Välierät

- Neljä joukkuetta (puolivälierien voittajat).
- Ottelusarjan voittoon vaaditaan neljä (4) voittoa.

Pronssiottelu

- Kaksi joukkuetta (välierien häviäjät).
- Pelataan vain yksi (1) ottelu runkosarjassa paremmin sijoittuneen kotikentällä.

Finaalit

- Kaksi joukkuetta (välierien voittajat)
- Ottelusarjan voittoon vaaditaan neljä (4) voittoa.
- Ottelusarjan voittaja on Suomen mestari.

2.3 LIIGAKARSINTA

- Kaksi joukkuetta, Korisliigan viimeiseksi (11.) sijoittunut ja I-divisioona A:n finaalien häviäjä. Ottelusarjassa kotiedun (1. ja 3. ottelu) saa Korisliigassa pelannut joukkue.
- Ottelusarjan voittoon vaaditaan kaksi (2) voittoa.

2.4 LIIGAKARSINTAAN OSALLISTUMINEN

Liigakarsintaa ei pelata, mikäli I-divisioona A:n finaaliin osallistuva

- joukkue on tehnyt yhteistyösopimuksen olympiakomitean tunnustaman urheiluakatemian kanssa tai
- seura on jo aikaisemmin urheilullisesti saavuttanut paikan Korisliigaan tai
- seura on 1.3.2019 mennessä ilmoittanut kirjallisesti kilpailun järjestäjälle, ettei se aio ottaa vastaan Korisliigan sarjapaikkaa pelikaudeksi 2019-20.

Mikäli liigakarsintaa ei pelata, katsotaan Korisliigasta liigakarsintaan kuuluva joukkue liigakarsinnan voittajaksi ja I-divisioona A:sta liigakarsintaan oikeutettu joukkue liigakarsinnan häviäjäksi.

2.5 PELAAMISMISOIKEUS PELIKAUDELLE 2018-19

Pelatakseen Korisliigassa pelikaudella 2018-19 tulee joukkueen pelikaudella 2019-20

- sijoittua runkosarjassa sijoille 1-10 tai
- voittaa I-divisioona A:n finaalit tai
- voittaa liigakarsinta sekä
- täyttää sarjalisenssin myöntämisen ehdot ja sen sarjapaikka vahvistetaan.

3 OTTELUIDEN JÄRJESTÄMINEN

3.1 PELAAMISEN OLOSUHTEET

Pelikentän koko on 28,0m x 15,0m ja pelialustan tulee olla puuta (parketti).

Kaikkien pelikentän rajaviivojen tulee olla voimassa olevien pelisääntöjen mukaiset.

Pelikentän turvaetäisyyksien on oltava sekä sivuilla että päädyissä 2,0m.

- Turvaetäisyyteen kentän sivuille voi sarjalisenssiyksikkö myöntää lisenssin myöntämisen yhteydessä poikkeusluvan yhdeksi vuodeksi kerrallaan, mikäli turvaetäisyys on kuitenkin vähintään 1,00m.

Turva-alueen tulee olla pelialueesta selvästi poikkeavan värinen, mikäli pelikentässä on muita kuin koripallokentän viivat, ja väritetyn alueen tulee olla vähintään 1,0m ja enintään 2,0m levyinen.

Kaikkien teknisten varustusteiden tulee täyttää virallisten pelisääntöjen määräykset.

Katsomon paikkaluvun tulee olla yhteensä vähintään 1200 henkeä runkosarjan otteluissa ja 2.000 henkeä finaaliotteluissa. Mikäli kohtuulliseksi katsottavalla etäisyydellä ei ole finaalien sääntöä täyttävää pelipaikkaa, voidaan tähän myöntää poikkeuslupa.

- Seuralle voidaan myöntää enintään yhdeksi pelikaudeksi poikkeuslupa pienempään paikkalukuun, mikäli seuralla on esittää rakentamis- tai peruskorjauspäätös paikkaluvun ehdot täyttävälle katsojalle. Rakentamisesta tai peruskorjauksesta tulee olla kaupungin/kunnan päätös.

Valaistuksen tulee olla vähintään 1000 luksia¹⁾.

Hallin lämpötilan tulee olla 16 °C – 25 °C.

Hallin vapaan korkeuden tulee olla vähintään 7,0m sen alimmassa kohdassa¹⁾.

Hallissa tulee olla äänentoistojärjestelmä, joka on mitoitettu hallin kapasiteetin mukaiseen yleisötilaisuuteen.

Peliareenalla tulee olla viisi lukittavaa pukuhuonetta, joissa ei ole muita käyttäjiä ottelutapahtuman aikana:

- suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone kotijoukkueelle (min. 20m²)¹⁾
- suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone vierasjoukkueelle (min. 20m²)¹⁾
- suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone erotuomareille (min. 15m²)¹⁾
- suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone ensiavulle (min. 12m²)¹⁾
- suihkulla ja WC:llä varustettu pukuhuone dopingtestaukselle (min. 12m²)¹⁾

Otteluissa on käytettävä kaikkia virallisten pelisääntöjen määrittämiä teknisiä laitteita:

- pelikentän kummassakin päässä¹⁾ tulostaulu, jossa on pelikellon ja joukkueiden pistemäärän näytöt
- tulostaulussa joukkuevirheiden määrä 1-5 (suurempia numeroita ei saa olla), pelaajien virheiden määrät 1-5 (viides virhe punaisella), aikalisien määrä 1-3 sekä pelaajien pelinumerot¹⁾, sukunimet¹⁾ ja tehdyt henkilökohtaiset pisteet¹⁾
- kolmeen¹⁾ suuntaan näytävä 24s laite kummankin korin päällä, jossa on myös pelikellon näyttö ja punainen lamppu osoittamaan hyökkäysajan päättymistä
- kaksi erillistä, toisistaan selvästi erottuvaa äänimerkinantolaitetta, joissa on hyvin voimakas ja terävä ääni
- hallintavuoron ilmaiseva elektroninen vuoro-osoitin (nuoli) toimitsijapöydällä
- joukkuevirheiden täyttymisen merkki-ilmaisimet toimitsijapöydällä ja tulostaulussa
- numerotaulut 1-5 pelaajien virhemäärien ilmaisemiseksi toimitsijapöydällä
- korilevyjen sisäreunoissa punaiset LED-valot osoittamaan peliajan päättymistä kunkin erän lopussa.
- korilevyjen sisäreunoissa oranssit LED-valot osoittamaan hyökkäysajan päättymistä²⁾

¹⁾ Sarjalisenssiyksikkö voi myöntää lisenssin myöntämisen yhteydessä poikkeusluvan yhdeksi vuodeksi kerrallaan.

²⁾ Suositeltava pelikaudelle 2018-19, pakollinen pelikaudelle 2019-2020.

Ottelupaikalla on oltava varalaitteet mahdollista korirenkaan, pelikellon tai 24s laitteen hajoamista varten.

3.2 PELIAREENAN VARAAMINEN JA VALMIUSAIKA

Peliareena tulee olla kokonaisuudessaan valmiina viimeistään tuntia ennen ottelun alkua, jolloin kaikki mainokset ja muut peliareenan ulkoasuun kuuluvat osat ovat silloin paikoillaan.

3.3 JOUKKUEIDEN VERRYTTELYAIKA

Verryttelyaika alkaa 60 minuuttia ennen ottelun alkua, jolloin pelikello viimeistään käynnistetään käymään laskevaa aikaa kohti ottelun alkamishetkeä. Ennen ottelua on joukkueille varattava vähintään 20 minuuttia keskeytymätöntä verryttelyaikaa.

3.4 LÄMMITTELYPALLOT

Kotijoukkue järjestää vierasjoukkueen käyttöön ennen pelin alkua ja puoliajalla tapahtuvaa lämmittelyä varten vähintään kuusi (6) pelilaatuista palloa. Pallojen tulee olla seuroille toimitettuja pelilaatuisia virallisia pelipalloja.

3.5 TOIMITSIJAT

Ottelussa tulee olla koripallon virallisten pelisääntöjen mukaiset, tehtäviinsä koulutetut, toimitsijat (ajanottaja, kirjuri, 24 sekunnin valvoja, kaksi tilastojjaa, kuuluttaja sekä vähintään yksi luuttuaja kentän kummasakin päädyssä.

3.6 OTTELUPÖYTÄKIRJAN TOIMITTAMINEN JA SÄILYTTÄMINEN

Järjestävän seuran tulee lähettää pelisääntöjen mukaisesti täytetty ottelupöytäkirja sekä alkuperäinen tilastointilomake ottelua seuraavana arkipäivänä 1. luokan postina liiton erikseen ilmoittamaan osoitteeseen.

Järjestävän seuran on säilytettävä oma jäljennöskappaleensa ottelupöytäkirjasta.

3.7 TILASTOINTI

Ottelut tulee tilastoida kotijoukkueen toimesta FIBA LiveStats -ohjelmalla.

Tilastointia varten tulee olla kiinteä laajakaistayhteys, jonka miniminopeus on 3mbs. Yhteyden on toimittava siinä pisteessä, jossa tilastointi suoritetaan. Langattoman tai mobiiliyhteyden käyttäminen tähän tarkoitukseen ei ole luvallista.

Heti ottelun päättymisen jälkeen ottelun boxscore (pdf) ja LOG (xml) tulee lähettää sarjan tilastovastaavalle sekä liiton tulospalveluun.

3.8 OTTELUIDEN TALTIONTI

Jokainen ottelu tulee kuvata ja tallentaa ottelutalenne liiton tallennepalveluun.

- Kaikki ottelut tulee kuvata Keemotion kamerajärjestelmällä. Tämä toiminto vaatii kiinteän laajakaistayhteyden, jonka miniminopeus on 10mbs. Yhteyden on toimittava siinä pisteessä, jossa järjestelmän serveri on. Langattoman tai mobiiliyhteyden käyttäminen tähän tarkoitukseen ei ole luovallista. Kotijoukkue vastaa kamerajärjestelmän käynnistämisestä ja sulkemisesta.
- Mikäli ottelu pelataan hallissa (liiton hyväksymä siirto), jossa kuvaaminen Keemotionilla ei onnistu tai kuvaaminen ei jonkun muun hyväksyttävän syyn (esim. laiterikko) vuoksi onnistu, tulee kotijoukkueen kuvata kotiottelunsa ja tallentaa ottelutalenne yhtenä MP4-tiedostona ottelupäivänä klo 24:00 mennessä liiton tallennepalvelimelle.

3.9 MEDIAN PALVELUT

Median edustajille ja ottelun jälkeiselle lehdistötilaisuudelle tulee olla käytettävissä toimivat puitteet

- Kirjoittavalla toimittajalla istumapaikka, pöytä sekä sähköpistoke.
- Valokuvaajille tulee osoittaa omat työskentelytilat kentän laidalta turva-alueen ulkopuolelta.
- Ottelun jälkeen medialle tulee osoittaa työskentelytila korkeintaan yhden tunnin ajaksi.
- Ottelutapahtuman aikana median käytettävissä tulee olla langaton laajakaistayhteys.

3.10 YLEISÖPALVELUT

Katsojien palvelua varten on oltava asialliset tilat ja toiminnot.

Seuralla on poliisin hyväksymä ilmoitus yleisötapahtumien järjestämisestä ottelutapahtumia varten. Ilmoituksen liitteenä tulee olla mm. pelastusviranomaisten hyväksymä pelastussuunnitelma.

3.11 OTTELULÄÄKÄRI, ENSIAPUHENKILÖSTÖ JA HUOLTO

Ottelutapahtumassa on oltava ensihoitotaitoinen lääkäri tai hoitaja (hyväksytty EA2), joka osaa tehdä arviota pelaajan pelikuntoisuudesta ja tarvittavasta hoitotoimenpiteistä sekä tietoa hoitoyksiköstä (sairaala/terveysasema tmv.) sekä varmistettu kuljetus sinne.

Ottelulääkärin tai EA -henkilön on ilmoitettava 20 minuuttia ennen ottelun alkua ottelun erotuomareille tai komissaarille sekä molemmille joukkueille kertoen sijaintinsa ottelun aikana.

Jokainen joukkue huolehtii itse pelaajien tyypillisistä pienempien vammojen hoidosta ja välineistä ja teipauksista. Suositus on, että kotijoukkue hoitaa riittävät irtojääät vierasjoukkueen käyttöön.

3.12 JÄRJESTYKSENVALVONTA

Jokaisessa ottelussa tulee olla vähintään yksi viranomaisten hyväksymä järjestyksenvalvoja 100 katsojaa kohti, tuhannen katsojan ylittävältä osalta yksi jokaista 200 katsojaa kohti. Mikäli viranomaiset asettavat tilaisuuden järjestyksenvalvojen lukumäärälle korkeamman vaatimuksen, tulee seuran noudattaa sitä.

Järjestyksenvalvojen esimiehen on ilmoitauduttava 20 minuuttia ennen ottelun alkua ottelun erotuomareille tai komissaarille sekä molemmille joukkueille kertoen näille sijaintinsa ottelun aikana.

Järjestyksenvalvojen tulee kiinnittää huomiota

- Katsomoturvallisuuteen ja mahdollisten häiriötilanteiden ennakkoimiseen.
- Erotuomarien koskemattomuuteen ennen ottelua, ottelun aikana ja sen jälkeen.
- Vierasjoukkueen koskemattomuuteen ennen ottelua, ottelun aikana ja sen jälkeen.
- Yleisön kentälle pääsyn estämiseen ottelutapahtuman aikana ml. joukkueiden verryttelyaika päättyen siihen, kunnes joukkueet ovat lopullisesti poistuneet kentältä. Kenttäalueeksi luetaan pelikenttä, vaihtopenkkialue sekä 2,0 metrin turva-alue

Koripallo-ottelussa tai sen välittömässä läheisyydessä ei saa pitää, eikä koripallo-otteluun saa tuoda

- päihdyttäviä aineita,
- ampuma-aseita tai patruunoita,
- räjähdysaineita tai räjähteitä,
- terä- tai lyömäaseita,
- ilotulitteita, soihtuja tai savuja,
- laserkyniä tai vastaavia voimakkaan valotehon laitteita tai muita sellaisia esineitä tai aineita, joilla voidaan uhata toisen henkeä tai terveyttä taikka joilla voidaan aiheuttaa vaaraa ottelutapahtuman järjestykselle tai turvallisuudelle,
- poliittisia, rasistisia tai muuten loukkaavia julisteita tai banderolleja tai
- muita järjestäjän kieltämiä esineitä.

Ottelutapahtumaan ei saa päästää henkilöä,

- joka on häiritsevästi päihtynyt,
- jonka voidaan olettaa muutoin aiheuttavan häiriötä tai vaarantavan turvallisuutta tai jonka aikaisemman käyttäytymisen perusteella on syytä epäillä vaarantavan tapahtumassa järjestystä ja turvallisuutta tai
- henkilöltä, jonka hallusta löydetään edellisessä mainittuja esineitä tai aineita.

3.13 FANIRYHMÄT JA KANNATUSVÄLINEET

Vierasjoukkueelle varattava vähintään 10% hallin katsomokapasiteetista.

Joukkuepenkkien ja toimitsijapöydän välittömään läheisyyteen (rivit 1-3 vaihtopenkin ja toimitsijapöydän takana sekä päätykatsomo korista vaihtopenkkien viereen) ei tule sijoittaa kannustajia, joilla torvia, rumpuja tai muita soittimia. Nämä tulee sijoittaa em. katsomopaikoissa rivien 4 yläpuolelle tai hallin muihin katsomolohkoihin.

Sisätiloissa ei saa käyttää mekaanisia äänilähteitä (megafoni, sireeni tmv.) eikä ulkokäyttöön tarkoitettuja laitteita (esim. ponnekaasulla toimivat torvet ja vuvuzelat). Rummut ja ihmisvoimalla toimivat torvet ovat sallittuja.

3.14 OTTELUN JÄRJESTELYKUSTANNUKSET

Järjestävä seura vastaa yksin kunkin ottelun järjestelykuluista. Vierasjoukkue huolehtii omista matka-, majoitus- ruokailu- ymv. kuluista.

3.15 OTTELUIDEN ALKAMISAJAT

Pelipäivät ovat keskiviikko ja viikonloppu. Kotijoukkue voi valita viikonlopun pelipäiväksi joko perjantain, lauantain tai sunnuntain.

Ottelut alkavat maanantai-perjantai kello 18:30 ja lauantai-sunnuntai kello 17:00 poikkeuksena itsenäisyyspäivä, jolloin ottelut alkavat kello 15:00.

Kilpailujaos voi myöntää yksittäiselle ottelulle poikkeavan pelipäivän tai alkamisajan. Runkosarjan viimeisen kierroksen ottelut pelataan kaikki samaan aikaan.

3.16 OTTELUAIKATAULU

Kaikki ottelutapahtumat tulee järjestää hyväksytyn otteluaikataulun mukaisesti. Aikatauluun tulevat muutokset tulee hyväksyttävä viimeistään peliä edeltävänä arkipäivänä kilpailujohtajalla sekä toimittaa viimeistään 60 minuuttia ennen ottelun alkua kirjallisesti kaikille ottelutoimijoille.

3.17 KANSALLISLAULUN ESITTÄMINEN

Kansallislaulujen esittäminen on kielletty kaikissa paitsi Suomen itsenäisyyspäivänä pelattavissa otteluissa.

3.18 PUOLIAJAN PITUUS

Puoliaikataulun pituus on 20 minuuttia. Ennen 3. jakson alkua on joukkueille varattava vähintään 10 minuuttia keskeytymätöntä verryttelyaikaa.

3.19 MUSIIKIN SOITTAMINEN PELIN AIKANA

Pelin ollessa käynnissä on musiikin soittaminen kielletty.

Kun erotuomari katkaisee pelin (viheltää pilliin), voidaan musiikkia soittaa niin kauan kunnes:

- Ylösheitossa hyppäävät pelaajat koskettavat erotuomarin heittämää palloa.
- Vapaaheitossa erotuomari astuu kolmen sekunnin alueelle näyttääkseen vapaaheittojen määrän.
- Sisäänheitossa erotuomari ojentaa pallon sisäänheittäjälle tai se on sisäänheittäjän käytettävissä.

3.20 ÄÄNITEHOSTEIDEN KÄYTTÄMINEN

Äänitehosteiden käyttäminen otteluissa on sallittua seuraavin rajoituksin:

- Pelin ollessa käynnissä on mahdollisuus käyttää tunnelman nostamiseen tarkoitettuja äänitehosteita
- Äänitehosteita ei saa käyttää vapaaheittojen aikana eikä muulloinkaan pelaajien häiritsemiseksi.

3.21 PELI- JA LÄMMITTELYASUT

Joukkueen jäsenten peliasu käsittää:

- Pääväriltään yhtenäisen pelipaidan, joka on edestä ja takaa samanvärinen. Kaikkien pelaajien on pidettävä paidan helma kauttaaltaan pelipaidan sisässä pelin aikana.
- Pääväriltään yhtenäiset pelihousut, jotka ovat edestä ja takaa saman väriset. Housujen lahkeiden tulee päättyä polvien yläpuolelle.
- Pelipaidan ja housujen tulee olla saman väriset.
- Pääväriltään yhtenäiset pelisukat joukkueen kaikilla pelaajilla.

Joukkueella tulee olla vähintään kahdet pelipaidat.

- Peliohjelmassa ensin mainittu joukkue (kotijoukkue) pelaa vaaleissa paidoissa.
- Peliohjelmassa toisena mainittu joukkue (vierasjoukkue) pelaa tummissa paidoissa.
- Kuitenkin joukkueiden niin sopiessa paitojen värit voidaan vaihtaa.

Pelaajien on käytettävä ennen ottelun alkua ja puoliajalla tapahtuvan verryttelyn aikana joukkueen yhteistä lämmittelyasua tai -paitaa. Pelaajaesittelyssä joukkueen on esiinnyttävä yhtenäisessä asussa.

3.22 PELIPAITA

Pelipaidan vasemmassa rinnassa tulee olla seuran tai joukkueen tunnus kooltaan 20cm².

Pelipaidan oikeassa olkaimessa on oltava sarjan tunnus kooltaan 32cm².

3.23 PELIHOUSUT

Pelihousuissa oleville sarjan tai seuran tunnuksille eikä pelinumeroille ole asetuksia.

3.24 PAINETUET, ALUSPAIDAT JA MUUT VARUSTEET

Painetukien, aluspaitojen ja muiden varusteiden tulee olla koripallon virallisten pelisääntöjen mukaisia.

3.25 PELINUMEROT

Jokaisella pelaajalla on oltava numero pelipaitansa rinta- ja selkäpuolella. Numeroiden on oltava yksiväriset ja pelipaidan väristä hyvin erottuvat. Numeroiden fontin tulee olla selkeä ja:

- Selässä vähintään 20cm korkeat.
- Rinnassa vähintään 10cm korkeat.
- Vähintään 2cm leveät.
- Joukkueiden tulee käyttää numeroita 1-99.
- Mainosten ja kaikkien muiden merkkien tulee olla vähintään 5 cm päässä numeroista.

3.26 PELAAJIEN NIMI PAIDASSA

Pelaajan sukunimen tulee olla pelipaidan selässä pelinumeron yläpuolella ylimmäisenä. Se tulee olla kirjoitettu isoilla kirjaimilla, joiden minimikorkeus on 6 cm. Jos joukkueessa on kaksi saman sukunimen omaavaa pelaajaa, nimet tulee erottaa etunimen alkukirjaimilla.

Kun joukkueeseen tulee uusi pelaaja kesken pelikauden, on pelaajan nimen oltava pelipaidassa viimeistään 14 vuorokauden kuluttua hänen pelaamastaan ensimmäisestä ottelusta.

3.27 PALKINNOT

Koripalloliitto jakaa erillisen ohjeistuksen mukaisesti palkinnot sarjan kolmella parhaalle joukkueelle seuraavasti:

- Finaalien voittaneelle joukkueelle 30 kpl kultamitaleita.
- Finaalien hävinneelle joukkueelle 30 kpl hopeamitaleita.
- Pronssiottelun voittaneelle joukkueelle 30 kpl pronssimitaleita.
- Finaalin voittanut joukkue saa käyttöönsä Pantteri -patsaan, joka tulee palauttaa Koripalloliitton seuraavan kauden runkosarjan päättymiseen mennessä. Joukkueen tulee pitää palkinnosta hyvää huolta ja vastata siihen mahdollisesti tulleista vahingoista. Joukkue vastaa palkintoon tehtävästä nimikaiverruksesta.

4 PELAAJAT JA VALMENTAJAT

4.1 EDUSTUSKELPOISUUS JA REKISTERÖINTI

Jotta pelaaja tai valmentaja voidaan lisätä joukkueen kokoonpanoon, on seuran toimitettava tämän allekirjoittama, liittohallituksen vahvistama, joukkueen jäsenen sopimus liittoon, jotta hän on edustuskelpoinen ja hänet voidaan rekisteröidä joukkueen kokoonpanoon.

Joukkueessa tulee yhdessä ottelussa olla merkittynä home grown pelaajia ottelupöytäkirjaan vähintään seuraavasti:

Pelaajia pöytäkirjassa	12	11	10	9	8	7	6	5
Home grown pelaajia	8	7	6	5	4	3	2	1

Home grown pelaajaksi lasketaan pelaaja, joka voi edustaa liittoa kansainvälisessä kilpailussa tai ottelussa tai on ennen 22 ikävuotta pelannut Koripalloliiton alaisissa sarjoissa vähintään kolmena eri pelikautena.

Jokainen ottelupöytäkirjaan merkitty pelaaja ja valmentaja tulee olla rekisteröity joukkueen kokoonpanoon, jotta hän on edustuskelpoinen.

4.2 PELAAJALISTA

Ennen kauden alkua joukkueen on toimitettava liittoon annettuun määräaikaan mennessä täydellisesti täytetty kokoonpanoilmoitus.

Liitto tarkistaa ilmoitetut kokoonpanot ja pelaajien edustuskelpoisuuden ja toimittaa tarkastuksen jälkeen joukkueelle voimassa olevan, leimalla varustetun pelaajalistan, joka tulee antaa ottelun kirjurille pöytäkirjan täyttämistä varten. Ottelupöytäkirjassa ja ottelutilastoissa tulee olla samat pelaajat

Pelaajalista tulee antaa tarvittaessa ottelun komissaarille tai erotuomarille.

Pelaajaa ei vahvisteta eikä lisätä pelaajalistaan ennen kuin kaikki pyydyt tiedot pelaajasta on ilmoitettu ja pelaajalla on lisenssi maksettuna sekä edustuskelpoisuus seurassa on voimassa.

Pelikauden aikana tehtävät kokoonpanolisäykset, poistot tai muut muutokset pelaajalistaan tulee tehdä arkipelipäivänä klo 12 mennessä ja viikonloppuna peliä edeltävänä arkipäivänä klo 16 mennessä sarjan vastuuhenkilölle. Lisäyksen / muutoksen jälkeen liitto toimittaa joukkueelle uuden hyväksytyyn pelaajalistan, jota tulee käyttää.

Joukkueella tulee olla kokoonpanossa ottelupaikalla sekä ottelupöytäkirjaan merkittynä vähintään yhdeksän (9) edustuskelpoista pelaajaa.

- Tähän kohtaan voi liitto myöntää ottelukohtaisen poikkeusluvan erittäin painavista syistä kuten joukkueeseen kohdistuneesta epidemiasta tai pelaajien edustamisesta samaan aikaan toisessa koripallotapahtumassa tai pelaamisesta nuorten SM-sarjassa, valtakunnallisessa I-divisioonassa tai osallistumisesta maajoukkuetapahtumaan.

4.3 VALMENTAJAN TASOLUOKITUS

Joukkueen päävalmentajalla tulee olla voimassa oleva A lisenssi.

- Tähän kohtaan voi liitto myöntää ottelukohtaisen poikkeusluvan erittäin painavista syistä kuten sairastumisesta tai henkilökohtaisista syistä johtuva poissaolo.

4.4 VIIMEINEN REKISTERÖINTIPÄIVÄ

Pelaajaa ei voi enää rekisteröidä joukkueen kokoonpanoon, kun vahvistetun sarjaohjelman mukaiseen runkosarjan viimeiseen otteluun on vähemmän kuin 30 päivää aikaa.

Pelaajien rekisteröinti kokoonpanoon tulee tehdä 17.3.2019 kello 23:59 mennessä.

5 EROTUOMARIT JA KOMISSAARIT

Kaikissa otteluissa (runkosarja, pudotuspelit ja liigakarsinta) käytetään kolmen (3) erotuomarin järjestelmää. Erotuomarit ja komissaarit otteluihin nimeää liiton erotuomariyksikkö liittohallituksen antamien ohjeiden mukaisesti.

Komissaaria käytetään kaikissa pudotuspeli- ja liigakarsintaotteluissa. Liiton päätöksellä komissaari voidaan lisäksi määrätä jonkin seuran otteluihin, mikäli sen järjestämissä otteluissa on esiintynyt toistuvia sarjamääräysten tai manuaalin laiminlyöntejä. Tällöin kustannuksista vastaa järjestävä seura. Liitto voi harkintansa mukaan määrätä komissaarin myös muihin otteluihin. Tällöin kustannuksista vastaa liitto, ellei muuta ole päätetty.

Komissaarin palkkio on sama kuin erotuomarin palkkio runkosarjan ottelussa.

Runkosarjassa seurat maksavat kotiotteluidensa erotuomarikulut tasamaksujärjestelmän ja maksuaika- taulun mukaisesti liiton lähettämää laskua vastaan.

- Eräpäivä 15.10.2018: 5.500,00 €
- Eräpäivä 15.12.2018: 5.500,00 €
- Eräpäivä 15.1.2019: 5.500,00 €
- Eräpäivä 15.2.2019: 5.500,00 €

Pudotuspeli- ja liigakarsintaotteluissa niihin osallistuvat seurat vastaavat erotuomari- ja komissaarikuluista. Kussakin pudotuspeli- ja liigakarsintavaiheessa lasketaan kaikista sen vaiheen kuluista yhden ottelun keskiarvo ja kukin seura maksaa kulut järjestämiensä otteluiden määrän mukaisesti. Pronssiottelun katsotaan kuuluvan välieräsarjaan.

6 TIEDOTUSTILAISUUDET

Korisliigaan osallistuva seura on velvollinen lähettämään vähintään kaksi edustajaa, jotka ovat joukkueen päävalmentaja sekä seuran valitsema kilpailujohtajan hyväksymä pelaaja, Korisliigan alkamista edeltävään tiedotustilaisuuteen.

7 TV-OTTELUT

TV-otteluksi valitun ottelun pelipäivä tai sen alkamisajankohta voidaan tarvittaessa muuttaa TV:n tarpeiden mukaisesti. TV-ottelussa tulee noudattaa sarjamanuaalissa olevia TV-ottelun erityisohjeita.

8 RANKING-JÄRJESTYS PELIKAUDELLE 2019-20

1. Suomen mestari
2. Korisliigan runkosarjan 1.
3. SM-hopeajoukkue
4. SM-pronssijoukkue
5. Korisliigan runkosarjan 2.
6. Korisliigan runkosarjan 3.
7. Korisliigan runkosarjan 4.
8. Korisliigan runkosarjan 5.
9. Korisliigan runkosarjan 6.
10. Korisliigan runkosarjan 7.
11. Korisliigan runkosarjan 8.
12. Korisliigan runkosarjan 9.
13. Korisliigan runkosarjan 10.
14. I-divisioona A:n finaalin voittaja
15. Liigakarsinnan voittaja
16. Korisliigan runkosarjan 11.
17. Liigakarsinnan häviäjä
18. I-divisioona A:n finaalin hävinnyt

Liittohallitus päättää kansainvälisiin sarjoihin osallistuvat joukkueet ja ilmoittaa ne kilpailun järjestäjälle.

9 SARJAN TÄYDENTÄMINEN

Mikäli jokin sarjaan urheilullisin perustein oikeutetuista seuroista ei jätä sarjalisenssihakemusta (luopuu sarjasta) tai sille ei myönnetä sarjalisenssiä ja liittohallitus päättää täydentää sarjaa, se tapahtuu ensisijaisesti edellisessä kohdassa olevan ranking-järjestyksen mukaisesti.

10 RIKE- JA SAKKOMAKSUT

Sarjalisenssisopimuksessa ja sen liitteissä, näissä sarjamääräyksissä tai sarjamanuaaleissa mainittujen asioiden laiminlyönnin seurauksena voidaan seuralle antaa huomautus tai määrätä rikemaksu. Laiminlyönneistä seuraavat rikemaksut voidaan määrätä enintään sarjalisenssisopimuksessa tai sarjamanuaaleissa mainittujen summien suuruisina.

Sarjalisenssisopimuksen ja sarjamanuaalien mukaisista rangaistuksista, kuten esim. seuralle tai sen jäsenille määrättävistä rikemaksuista, päättää kilpailujaos, sarjalisenssiyksikkö tai liittohallitus.

Kurinpitosääntöjen mukaisista rangaistuksista, kuten esim. seuralle tai sen jäsenille määrättävistä sakkomaksuista, päättää liiton kurinpitopäällikkö, sääntö- ja kurinpitoyksikkö tai liittohallitus.

11 SARJAPAIKAN VAHVISTAMINEN JA SARJASTA LUOPUMINEN

Seuran on haettava sarjapaikkaa palauttamalla allekirjoitettu sarjalisenssisopimus liitteineen sekä maksettava sarjamaksun 1. erä 31.5.2019 mennessä.

Sarjalisenssiyksikkö päättää seuran oikeudesta pelata aikuisten huippu- ja kilpakoripallosarjoissa ja myöntää osallistumisoikeudet seuroille näihin sarjoihin edellyttäen, että seura täyttää sarjapaikan myöntämiskriteerit. Sarjalisenssin hylkäämisen vahvistaa liittohallitus.

Mikäli seura luopuu sarjapaikastaan, se voi anoa sarjapaikkaa alemmalta sarjatasolta 31.5.2019 mennessä. Jos seura luopuu sarjapaikastaan sarjapaikkahakemuksen jättämisen jälkeen, sille määrätään liittovaltuuston vahvistama luovutussakko eikä jo maksettua sarjamaksua palauteta

KORISLIIGA

Sarjakalenteri 2018-2019

	08/2018	09/2018	10/2018	11/2018	12/2018	01/2019	02/2019	03/2019	04/2019	05/2019	
ma			1						1		ma
ti			2			1			2		ti
ke	1		3			2			3	1	ke
to	2		4	Liigainfo	1	3			4	2	to
pe	3		5		2	4	21	1	5	3	pe
la	4		6		3	5	SME- & PSE	2	6	4	la
su	5	1	7	TV2	4	6		3	7	5	su
ma	6	2	8		5	7		4	8	6	ma
ti	7	3	9		6	8		5	9	7	ti
ke	8	4	10	1	7	9	22	6	10	8	ke
to	9	5	11		8	10		7	11	9	to
pe	10	6	12		9	11		8	12	10	pe
la	11	7	13	2	10	12	23	9	13	11	la
su	12	8	14		11	13		10	14	12	su
ma	13	9	15		12	14		11	15	13	ma
ti	14	10	16		13	15		12	16	14	ti
ke	15	11	17	3	14	16		13	17	15	ke
to	16	12	18		15	17		14	18	16	to
pe	17	13	19		16	18		15	19	17	pe
la	18	14	20	4	17	19	24	16	20	18	la
su	19	15	21	SME- & PSE	18	20		17	21	19	su
ma	20	16	22	SME- & PSE	19	21		18	22	20	ma
ti	21	17	23		20	22		19	23	21	ti
ke	22	18	24		21	23	25	20	24	22	ke
to	23	19	25		22	24		21	25	23	to
pe	24	20	26		23	25		22	26	24	pe
la	25	21	27	5	24	26	26	23	27	25	la
su	26	22	28		25	27	18	24	28	26	su
ma	27	23	29		26	28		25	29	27	ma
ti	28	24	30		27	29		26	30	28	ti
ke	29	25	31	6	28	30	27	27	31	29	ke
to	30	26			29	31		28		30	to
pe	31	27			30			29		31	pe
la		28			31	19		30			la
su		29				20		31	40		su
ma		30									ma
ti											ti

 = Pyhäpäivä

 = BCL

 = FIBA Europe Cup

 = World Cup 2019 Q

 = EBW 2019 Qualification

 = Jääkiekon MM 10.-26.5.2019