

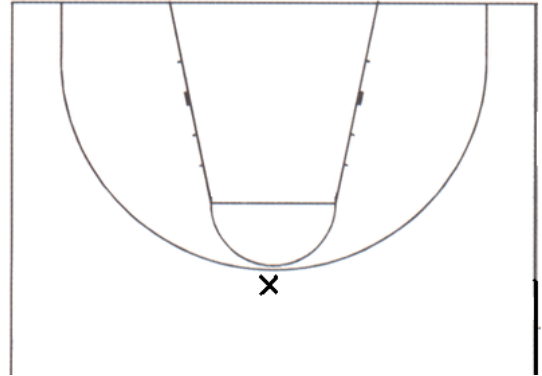
# KATUKORIKSEN YLEISET PELISÄÄNNÖT

## 1. Peli

Peliä pelaa yhteen koriin kaksi joukkuetta, joilla kummallakin on kolme pelaajaa kerrallaan kentällä. Pelissä noudatetaan virallisia koripallosääntöjä näissä säännöissä mainituin poikkeuksin.

## 2. Pelikenttä

Pelikentän koko on noin puolet normaalista koripallokentästä. Pääty- ja sivurajat merkitään olosuhteisiin parhaiten soveltuvalla tavalla. Kenttään tulee merkitä myös aloituspiste/-viiva ja vapaaheittoviiva sekä kolmen pisteen heittoviiva.



## 3. Toimitsijat

Pelissä ei ole erotuomaria, vaan ns. valvoja laskee pisteet. Pelaajat tuomitsevat itse ottelunsa, jolloin hyökkääjä tuomitsee puolustajan virheet ja rikkomukset ja puolustaja vastaavasti hyökkääjän. Pelaajien omista tuomioista ei seuraa vapaaheittoja vaan peliä jatketaan aloituspisteestä kohdan 7. Rikkomukset ja virheet mukaisesti.

## 4. Pelaajat

Joukkueessa saa olla neljä-viisi pelaajaa, joista kentällä yhtä aikaa kolme.

## 5. Pelin pituus

Ottelulla ei ole määräaikaa, mikäli järjestäjä ei ole sitä erikseen maininnut. Ottelun voittaa ja päättää ensimmäisenä 15 pistettä tehnyt joukkue. Mikäli eroa on vain yksi piste, jatketaan kunnes syntyy kahden pisteen ero, tai kunnes toinen joukkue saavuttaa 20 pistettä. Joukkueilla on oikeus 30 sekunnin aikalisään.

Turnauksen suunnittelun helpottamiseksi, otteluille voidaan määrätä myös ottelu-aika (esim. 5-10 min.), jonka päättymisen jälkeen enemmän pisteitä tehnyt joukkue voittaa.

## 6. Pelimääräykset

Aloittava joukkue arvotaan. Peli alkaa aloittavan joukkueen syötöllä aloituspisteestä (vapaahettoympyrän kaaren takaa, n. 6,5 m korirenkasta). Hyökkäysaika on rajoittamaton. Hyökkäysvuoro vaihtuu jokaisen hyväksytyt pelikorin jälkeen. Peli jatkuu, kun puolustukseen ryhtynyt joukkue antaa pallon aloituspisteessä olevalle hyökkäävän joukkueen pelaajalle. Kiistapallotilanteissa aloitus annetaan aina puolustavalle joukkueelle. Korista saa yhden pisteen, kolmen pisteen viivan takaa tehdystä korista saa kaksi pistettä. Pelaajavaihtoja voidaan suorittaa vapaasti kaikkien pelikatkojen aikana.

## 7. Rikkomukset ja virheet

Kolmen sekunnin sääntö ei ole voimassa. Virheistä (pelaajien henkilökohtaiset virheet), rikkomuksista (esim. askelriike, kaksoiskuljetus) ja pallon joutuessa ulos kentältä rikkeen aiheuttaneen joukkueen vastustaja saa aloituksen aloituspisteestä.

Ottelun valvoja voi omasta aloitteestaan puuttua tarvittaessa peliin. Hän voi tuomita epäurheilijamaisen tai teknillisen virheen, josta seuraa rikotulle joukkueelle yksi vapaaheitto ja sen jälkeen myös aloitus samalle joukkueelle aloituspisteestä.