

Keskeiset muutokset FIBA:n virallisiin pelisääntöihin 2024

Tämä on tiivistetty suomennos Kansainvälisen koripalloliiton (FIBA) julkaisusta "THE FIBA OFFICIAL BASKETBALL RULES CHANGES" (v 2.0).

1.2 Peliin osallistuvien velvollisuudet

SYY MUUTOKSEEN

Kun sääntökohtaa 44 (Korjattava erehdys) muutettiin, oli välttämätöntä luoda yhteiset käytös-säännöt kaikille peliin osallistuville.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

1.2 Peliin osallistuvien velvollisuudet

Kaikkien peliin osallistuvien – toimitsijoiden, mahdollisten teknisten delegaattien ja komissaa-rien, pelikelpoisten joukkueen jäsenten, päävalmentajien ja muiden joukkueen avustajien – tulisi vaikuttaa positiivisesti pelin jouhevaan kulkuun, ja heidän odotetaan käyttäytyvän aina eettisesti. Jos he huomaavat epätarkkuuden (korjattavan erehdyksen), joka koskee pistetilan-etta, virheiden tai aikalisien lukumäärää, pelikellon käymistä tai heittokellon lukemaa, heidän edellytetään huomauttavan erotuomareille välittömästi, jotta erehdys voidaan korjata näiden sääntöjen mukaisesti.

17 Sisäänheitto

SYY MUUTOKSEEN

Kun päävalmentaja päättää viimeisen kahden minuutin aikana aikalisän jälkeen siirtää sisäänheiton etukentälle, pidetään sisäänheittopaikka samalla puolella kenttää (toimitsijapöydän puolella tai sen vastakkaisella puolella).

Tämä sääntömuutos aiheuttaa vastaavat muutokset sääntökohtaan 2.5.6.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

17 Sisäänheitto

17.2.4 Jos neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla pelikellon näyttäessä 2:00 minuuttia tai vähemmän on myönnetty aikalisä **joukkueelle, jolla oli oikeus pallonhallintaan** takakentällä, tämän joukkueen päävalmentajalla on oikeus päättää, heitetäänkö aikalisän jälkeinen sisäänheitto kyseisen joukkueen etukentän sisäänheittoviivan kohdalta vai takakentältä lähinnä kohtaa, jossa pallo oli, kun peli keskeytettiin.

Jos päävalmentaja päättää, että peliä jatketaan etukentältä, ja alkuperäinen sisäänheittopaikka on

- **päätyrajalla onnistuneen pelitilanneheiton tai vapaaheiton jälkeen, päävalmentajan on päätettävä, heitetäänkö sisäänheitto toimitsijapöydän puoleiselta vai sitä vastapäätä olevalta sisäänheittoviivalta**
- **sivurajalla tai päätyrajalla virheen tai rikkomuksen jälkeen, sisäänheitto heitetään sen puoleiselta (toimitsijapöydän puoleiselta tai sen vastakkaisella puolella olevalta) sisäänheittoviivalta, missä alkuperäinen sisäänheittopaikka oli.**

...

17.2.7 Epäurheilijamaista tai pelistä erottavaa virhettä seuraava sisäänheitto heitetään joukkueen etukentältä **toimitsijapöydän vastakkaisella puolella olevalta** sisäänheittoviivalta, ellei näissä säännöissä muuta määrätä.

...

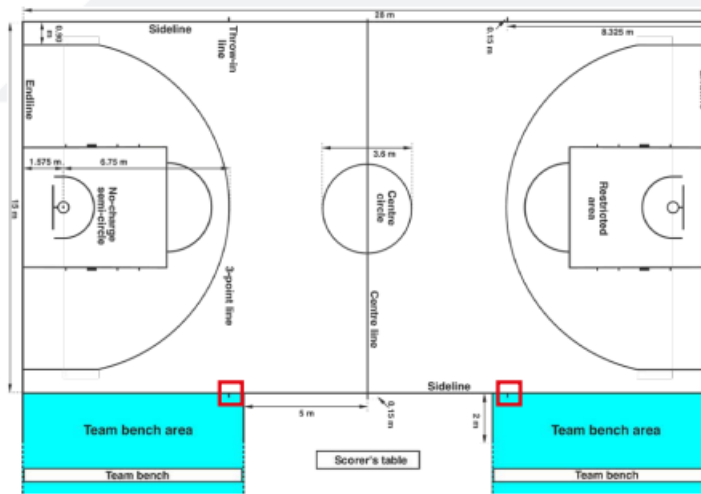
2 Kenttä

...

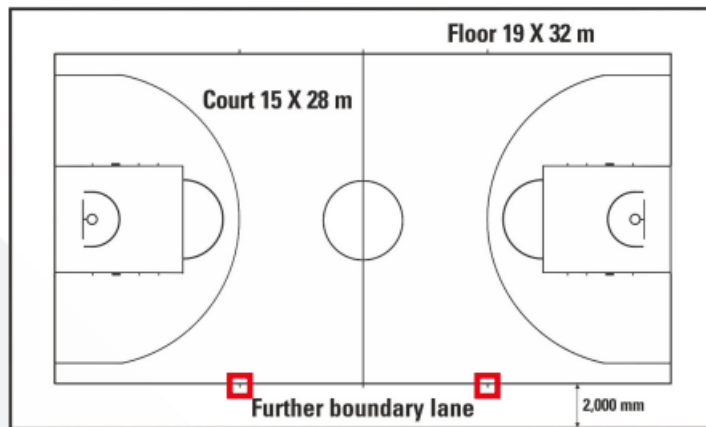
2.5.6 Sisäänheittoviivat

Nämä neljä 0,15 m pitkä viiva, **kaksi kummallakin sivurajalla**, merkitään kentän ulkopuolelle. Niiden ulkoreunat ovat 8,325 m etäisyydellä lähimmän päätyrajan sisäreunasta.

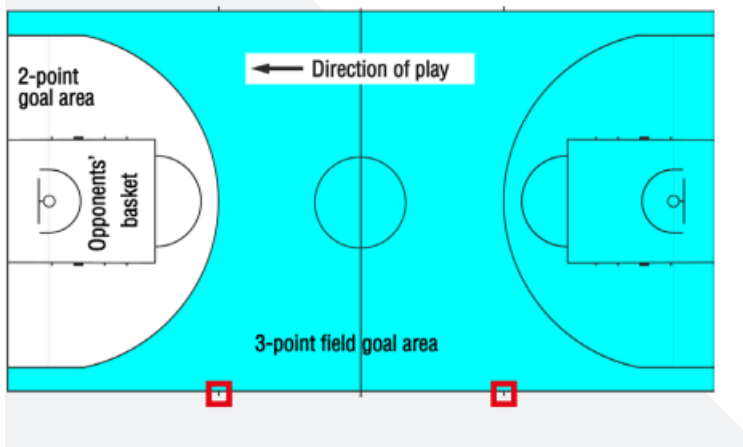
Kuvio 1



Kuvio 2



Kuvio 4



31.2.4 Korin häirintä (tekstimuutos)

SYY MUUTOKSEEN

Entinen sääntöteksti jättää liikaa tulkinnanvaraa. Uusi sääntöteksti on yksityiskohtaisempi, jotta pelitilanteet olisi helpompi visualisoida.

Itse sääntö ei ole muuttunut.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

31 Pallon kielletty torjunta ja korin häirintä

31.2.3 Pallon kiellettyä torjuntaa koskevat rajoitukset ovat voimassa vain siihen asti, kunnes:

- pallo ei enää voi mennä koriin
- pallo on osunut korirenkaaseen.

31.2.4 Kyseessä on korin häirintä, kun:

...

- pelaaja aiheuttaa korin tärinän tai tarttuu koriin (korirenkaaseen tai -sukkaan) niin, että pallo pomppaa epäluonnollisesti tai muuttaa suuntaansa, ja tämä estää tai aiheuttaa pallon menemisen koriin.

40 Pelaajan tai päävalmentajan sallittujen virheiden lukumäärä ja automaattinen pelistä erottaminen

SYY MUUTOKSEEN

Säännöistä puuttuivat selvät ja täydelliset menettelytavat tilanteeseen, jossa joukkueen jäsen (ml. pelaaja tai valmentaja) on erotettu pelistä. On ollut tarpeettomia viivytyksiä pelistä erotetun joukkueen jäsenen poistumisessa kentältä pukuhuoneeseen.

Tarvitaan selvät menettelytavat kaikille osapuolille, jotta varmistetaan pelin jouheva kulku.

Nämä sääntömuutokset aiheuttavat muutoksia myös dokumenttiin Koripallopelin varusteet.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

40 Pelaajan tai päävalmentajan sallittujen virheiden lukumäärä ja automaattinen pelistä erottaminen

40.1 Viisi virhettä tehneelle pelaajalle on erotuomarin ilmoitettava asiasta, ja hänen tulee poistua kentältä heti.

40.2 Pelaaja-valmentaja, joka on tehnyt viisi virhettä pelaajana, on kentältä poistettu pelaaja, mutta hän voi jatkaa päävalmentajana.

40.3 Jo aikaisemmin viisi virhettä tehneen pelaajan virhe katsotaan kentältä poistetun pelaajan virheeksi, ja se kirjataan päävalmentajalle merkitsemällä pöytäkirjaan "B".

40.4 Pelaajalle, joka on tehnyt kaksi teknistä virhettä, kaksi epäurheilijamaista virhettä tai yhden epäurheilijamaisen ja yhden teknisen virheen, on ajanottajan ilmoitettava automaattisesta pelistä erottamisesta ja nostettava tätä tarkoittava merkki (GD).

40.5 Päävalmentajalle, joka on tehnyt kaksi teknistä virhettä omalla epäurheilijamaisella käytöksellään ("C"), tai kolme teknistä virhettä, jotka ovat kaikki "B" tai yksi niistä "C", on ajanottajan ilmoitettava automaattisesta pelistä erottamisesta ja nostettava tätä tarkoittava merkki (GD).

40.6 Pelistä erotetun pelaajan, vaihtopelaajan, päävalmentajan tai joukkueen avustajan tulee poistua kentältä heti (30 sekunnin kuluessa), ja jäädä joukkueensa pukuhuoneeseen otelun loppuajaksi tai halutessaan poistua rakennuksesta.

3 Varusteet

Seuraavassa on lueteltu vaadittavat varusteet:

- ...
- pöytäkirja
- pelaajan ja päävalmentajan virhemäärän merkit
- joukkuevirhemerkit
- ...

49 Ajanottajan velvollisuudet

- 49.1 Ajanottajalla on oltava käytössään pelikello ja aikalisäkello, ja hänen on:
- mitattava peliaika, aikalisät ja pelitauot
 - varmistettava, että erittäin voimakasääninen äänimerkki kuuluu automaattisesti neljänneksen tai jatkoajan päättyessä
 - saatettava ajan päättyminen millä tahansa tavalla erotuomareiden tietoon välittömästi, jos hänen äänimerkinsä ei soi tai sitä ei kuulla.
 - näytettävä, monesko virhe pelaajalle kulloinkin on tuomittu, nostamalla molempien päävalmentajien näkyviin pelaajan virhemäärää osoittava merkki
 - näytettävä, että pelaaja tai valmentaja on automaattisesti erotettava pelistä, nostamalla "GD"-merkki
 - huomautettava erotuomarille heti, kun jollekin pelaajista on tuomittu viides virhe
 - huolehdittava joukkuevirhemerkeistä, jotka sijoitetaan toimitsijapöydän kumpaankin päähän joukkuepenkin lähelle. Joukkuevirhemerkin on näytettävä tehtyjen joukkuevirheiden määrä, ja sen näytön pitää olla kokonaan punainen ilman mitään näkyviä numeroita, kun pallo tulee eloon neljännen joukkuevirheen jälkeen kyseisellä neljänneksellä.
 - huolehdittava pelaajavaihdoista
 - huolehdittava aikalisistä. Hänen on ilmoitettava erotuomareille seuraavan aikalisämahdollisuuden alkaessa, että joukkue on pyytänyt aikalisän.
 - annettava äänimerkinsä vain, kun pallo on kuollut, mutta ennen kuin pallo tulee jälleen eloon. Tämän äänimerkin kuuluminen ei pysäytä pelikelloa eikä peliä eikä aiheuta pallon kuolemista.

44 Korjattava erehdys

SYY MUUTOKSEEN

Entisissä säännöissä mahdollistetaan pöytäkirjan ja pelikellon virheiden korjaaminen milloin tahansa pelin aikana – jopa pelin päätyttyä, jolloin korjaus saattaa muuttaa ottelun tuloksen.

FIBA:n tärkeimmissä kilpailuissa tuomittiin haamukoreja, vapaaheittoja ei myönnetty oikeaa määrää, ja pöytäkirjasta puuttui pisteitä. Uusi sääntöteksti määrittelee selvemmän, loogisemman ja oikeudenmukaisemman tavan korjata erehdyksiä.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

44 Korjattava erehdys

44.1 Korjattava erehdys - yleinen menettely

- 44.1.1 Erotuomari voi keskeyttää pelin heti huomattuaan korjattavan erehdyksen, kun-han ei tuota sillä **kummallekaan** joukkueelle haittaa.
- 44.1.2 Tehdyt virheet, kulunut peliaika ja muu toiminta, joka on tapahtunut erehdyksen ja sen havaitsemisen välillä, pysyy voimassa.
- 44.1.3 Erehdyksen korjaamisen jälkeen peli jatkuu lähinnä kohtaa, jossa se keskeytettiin erehdyksen korjaamiseksi. Pallo annetaan sen joukkueen haltuun, jolla oli oikeus pallohallintaan sillä hetkellä, kun peli keskeytettiin erehdyksen korjaamiseksi.

44.2 Luokan 1 korjattavat erehdykset – määritelmä

Erotuomarit voivat korjata seuraavat luokan 1 erehdykset, jos sääntöjä on sovellettu väärin.

- myönnettiin ansaitsematon vapaaheitto tai -heitot
- jätettiin antamatta ansaittu vapaaheitto tai -heitot
- annettiin väärän pelaajan heittää vapaaheitto tai –heitot
- määrättiin väärä pelaaja heittämään vapaaheitto tai –heitot
- hyväksyttiin tai hylättiin piste tai pisteitä virheellisesti
- raportoitiin virhe väärälle pelaajalle, päävalmentajalle tai joukkueelle
- pöytäkirjan virheet, mm.:
 - jätettiin merkitsemättä tai merkittiin virheellisesti pisteitä
 - jätettiin merkitsemättä virhe tai se merkittiin väärälle pelaajalle, päävalmentajalle tai joukkueelle
 - jätettiin merkitsemättä aikalisä tai se merkittiin väärälle joukkueelle
- pelikellon virheet (ml. toimintahäiriöt), joissa pelikelloa ei pysäytetty tai käynnistetty oikein, tai pelikelloon asetettiin väärä aika.

44.3 Luokan 1 korjattavat erehdykset – yleinen menettely

- 44.3.1 Jotta erehdys voidaan korjata, tulee erotuomarin, mahdollisen komissaarin tai toimitsijoiden huomata se seuraavasti.
- Jos erehdys huomataan, ennen kuin pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia neljännellä neljänneksellä, erehdys tulee korjata ennen kuin pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia tai vähemmän.
 - Jos erehdys huomataan, ennen kuin pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia neljännellä neljänneksellä, mutta erotuomarit keskeyttävät pelin ensimmäisen kerran, kun pelikellossa on aikaa vähemmän kuin 2:00 minuuttia, erehdys tulee korjata ennen kuin pallo tulee jälleen eloon.
 - Jos erehdys huomataan, kun pelikellossa on aikaa vähemmän kuin 2:00 minuuttia neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla, erehdys tulee korjata, kun erotuomarit ovat keskeyttäneet pelin mistä tahansa syystä erehdyksen jälkeen.
- 44.3.2 Näitä erehdyksiä ei voida enää korjata sen jälkeen, kun pallo on kuollut äänimerkin soitua ottelun loppumisen merkiksi, ellei erehdys ole tapahtunut sen jälkeen, kun erotuomarit ovat keskeyttäneet pelin viimeistä kertaa mistä tahansa syystä ennen kuin äänimerkki on soinnut ottelun loppumisen merkiksi. Tällaisessa tapauksessa erehdys tulee korjata heti ottelun päätyttyä ja joukkueiden pitää jäädä kentälle tai joukkuepenkkialueilleen.
- 44.3.3 Sen jälkeen, kun erehdys on havaittu ja se on vielä korjattavissa:
- Jos joukkueen jäsen, jonka on osallistuttava erehdyksen korjaamiseen, on joukkuepenkillään, koska hänet on sääntöjen mukaisesti vaihdettu kentältä, hänen tulee palata kentälle erehdyksen korjaamiseksi, jolloin hänestä tulee jälleen pelaaja.
 - Erehdyksen korjaamisen jälkeen hän saa jäädä peliin, ellei ole taas pyydetty sääntöjen mukaista pelaajavaihtoa, jolloin hän voi poistua kentältä.
 - Jos joukkueen jäsen on tehnyt viidennen virheensä, hänet on erotettu pelistä, hän on loukkaantunut tai häntä ei voida tunnistaa, päävalmentaja päättää erehdyksen korjaamiseen osallistuvan joukkueen jäsenen.

44.4 Luokan 1 korjattavat erehdykset – erityismenettely

44.4.1 Myönnettiin ansaitsematon vapaaheitto tai -heitot

Erehdyksen seurauksena heitetty vapaaheitto tai -heitot mitätöidään, ja peli jatkuu seuraavasti:

- Jos pelikello ei ole vielä käynnistynyt erehdyksen jälkeen, se joukkue, jonka vapaaheitot mitätöitiin, saa sisäänheiton sivurajalta vapaaheittoviivan kohdalta.
- Jos pelikello on käynnistynyt erehdyksen jälkeen, peliä jatketaan siitä kohdasta, missä se keskeytettiin erehdyksen korjaamiseksi.

44.4.2 Jätettiin antamatta ansaittu vapaaheitto tai -heitot

- Jos pallo on ollut erehdyksen tapahtumisesta lähtien saman joukkueen hallussa, jatketaan erehdyksen korjauksen jälkeen kuten normaalisti vapaaheitoista.

- Jos sama joukkue, joka erehdyksessä sai pallonhallinnan, tekee korin, erehdyistä ei oteta huomioon.
- Jos pelikello on jo käynnistynyt, ja pallonhallinta on vaihtunut erehdyksen korjaamisen jälkeen, peliä jatketaan lähinnä kohtaa, jossa se keskeytettiin erehdyksen korjaamiseksi.

44.4.3 Annettiin väärän pelaajan heittää vapaahettoa tai –heitot
Nämä erehdyksessä heitettyt vapaahetot ja pallonhallinta, jos se oli osana rangais-
tusta, mitätöidään. Pallo annetaan vastustajille sisäänheittoa varten vapaahettopiivan
jatkeen kohdalta. Jos peliä on kuitenkin erehdyksen jälkeen jatkettu ja sitten keskey-
tetty erehdyksen korjaamiseksi, peliä jatketaan siitä kohdasta, jossa se keskeytettiin
erehdyksen korjaamiseksi.

44.4.4 Määrättiin väärä pelaaja heittämään vapaahettoa tai -heitot
Nämä erehdyksessä heitettyt mitätöidään, ja oikea pelaaja heittää vapaahetot. Peliä
jatketaan kuten yleensäkin vapaahettopiivan jälkeen. Jos peliä on kuitenkin erehdyksen
jälkeen jatkettu ja sitten keskeytetty erehdyksen korjaamiseksi, peliä jatketaan siitä
kohdasta, jossa se keskeytettiin erehdyksen korjaamiseksi.

44.4.5 Hyväksyttiin tai hylättiin piste tai pisteitä virheellisesti
Ansaitut pisteet myönnetään tai ansaitsemattomat mitätöidään. Pöytäkirja korjataan
vastaavasti.
Peliä jatketaan siitä kohdasta, jossa se keskeytettiin erehdyksen korjaamiseksi.

44.4.6 Raportoitiin virhe väärälle pelaajalle, päävalmentajalle tai joukkueelle
Pöytäkirja korjataan. Jos pelaajalle on virheellisesti raportoitu viides virhe, tai pelaaja
tai päävalmentaja on virheellisesti erotettu pelistä, hän saa palata peliin. Pelaaja,
jonka piti saada viides virhe, poistetaan kentältä. Pelaaja tai päävalmentaja, joka piti
erottaa pelistä, erotetaan.

44.4.7 Pöytäkirjan virheet

- Jätettiin merkitsemättä tai merkittiin virheellisesti pisteitä.
- Jätettiin merkitsemättä virhe tai se merkittiin väärälle pelaajalle, päävalmentajalle
tai joukkueelle.
- Jätettiin merkitsemättä aikalisä tai se merkittiin väärälle joukkueelle.

Pöytäkirja ja erehdyksen seuraukset korjataan, esim. pelaajan poistaminen kentältä
tai palaaminen peliin.

44.4.8 Pelikellon virheet (ml. toimintahäiriöt), joissa pelikelloa ei pysäytetty tai käynnistetty
oikein, tai pelikelloon asetettiin väärä aika
Pelikellon aika korjataan lisäämällä tai vähentämällä aikaa tarvittava määrä.

44.5 Luokan 2 korjattavat erehdykset – määritelmä

Erotuomarit voivat korjata seuraavat luokan 2 erehdykset, jos sääntöjä on sovellettu
väärin: heittokellon virheet (ml. toimintahäiriöt), joissa heittokelloa ei pysäytetty tai
käynnistetty oikein, tai heittokelloon asetettiin väärä aika.

44.6 Luokan 2 korjattavat erehdykset – yleinen menettely

44.6.1 Jotta erehdys voidaan korjata, tulee erotuomarin, mahdollisen komissaarin tai toimitsijoiden huomata se

- kun pallo on elossa välittömästi erehdyksen tapahduttua, ja erotuomarit keskeyttävät pelin erehdyksen korjaamiseksi
- kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran keskeyttäneet pelin mistä tahansa syystä, ja joukkueella, jolla oli pallo hallussaan tai oikeus pallonhallintaan erehdyksen tapahtuessa, on yhä pallo hallussaan tai oikeus pallonhallintaan. Heittokellon lukema korjataan oikeaksi.

44.6.2 Heittokellon virheitä ei voida enää korjata sen jälkeen, kun

- pallonhallinta on erehdyksen jälkeen vaihtunut
- palloa hallussaan pitänyt joukkue on tehnyt hyväksyttävän korin
- pallo kuolee pelikellon äänimerkin kuuluessa ottelun päättymisen merkiksi.

48 Kirjurin ja apukirjurin velvollisuudet

SYY MUUTOKSEEN

Nämä muutokset ovat seurausta sääntökohdan 44 muutoksista.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

48 Kirjurin ja apukirjurin velvollisuudet

- 48.1 Kirjurilla on oltava käytössään pöytäkirja, ja hänen on huolehdittava:
- joukkueiden merkitsemisestä eli ottelun aloittavien pelaajien nimistä ja numeroista sekä kaikista vaihtopelaajista, jotka tulevat peliin. Kun tapahtuu sääntöriike, joka koskee viittä pelin aloittavaa pelaajaa, vaihtoja tai pelaajien numeroita, hänen on ilmoitettava asiasta lähimmälle erotuomarille välittömästi.
 - pistetilanteesta merkitsemällä juoksevasti tekojärjestyksessä pöytäkirjaan sekä pelitilannekorit että onnistuneet vapaaheitot
 - jokaiselle pelaajalle tuomittujen virheiden kirjaamisesta. Hänen on merkittävä päävalmentajille tuomitut virheet ja huomautettava erotuomarille heti, kun päävalmentaja on erotettava pelistä. Samoin hänen on huomautettava erotuomarille heti, kun pelaaja on tehnyt kaksi epäurheilijamaista tai kaksi teknistä virhettä tai yhden teknisen ja yhden epäurheilijamaisen virheen, ja hänet on erotettava pelistä.
 - aikalisien kirjaamisesta. Hänen on ilmoitettava päävalmentajalle erotuomarin välityksellä, kun päävalmentajalla ei ole enää aikalisiä käytettävissä kyseisellä puoliajalla tai jatkoajalla.
 - vuorohallinnasta käyttäen suuntanuolta. Kirjurin tulee kääntää suuntanuoli välittömästi ensimmäisen puoliajan päätyttyä, koska joukkueet vaihtavat koreja toiselle puoliajalle.
 - myönnetyn päävalmentajan haaston kirjaamisesta. Hänen on ilmoitettava lähimmälle erotuomarille heti, kun päävalmentaja pyytää virheellisesti toista haastoa.
- 48.2 Apukirjurin tulee huolehtia tulostaulusta ja avustaa kirjuria ja ajanottajaa. Mikäli tulostaulun ja virallisen pöytäkirjan välillä on sellainen ristiriita, jonka syytä ei voida selvittää, pöytäkirja on ensisijainen, ja tulostaulun näyttämä korjataan pöytäkirjan mukaiseksi.
- 48.3 Jos pöytäkirjaa pidettäessä huomataan tapahtunut virhe, toimitaan seuraavasti.
- Jos virhe havaitaan pelin käydessä, ajanottajan on odotettava ensimmäistä kuolleen pallon tilannetta, ennen kuin antaa äänimerkin.
 - Kirjurin on kerrottava virheestä päätuomarille ja korjattava pöytäkirjan virhe, kun se on havaittu sääntökohdan 44 (Korjattava erehdys) määrittämissä aikarajoissa.
 - Jos virhettä ei havaita sääntökohdan 44 (Korjattava erehdys) määrittämissä aikarajoissa, sitä ei enää voida korjata. Päätuomarin tai mahdollisen komissaarin

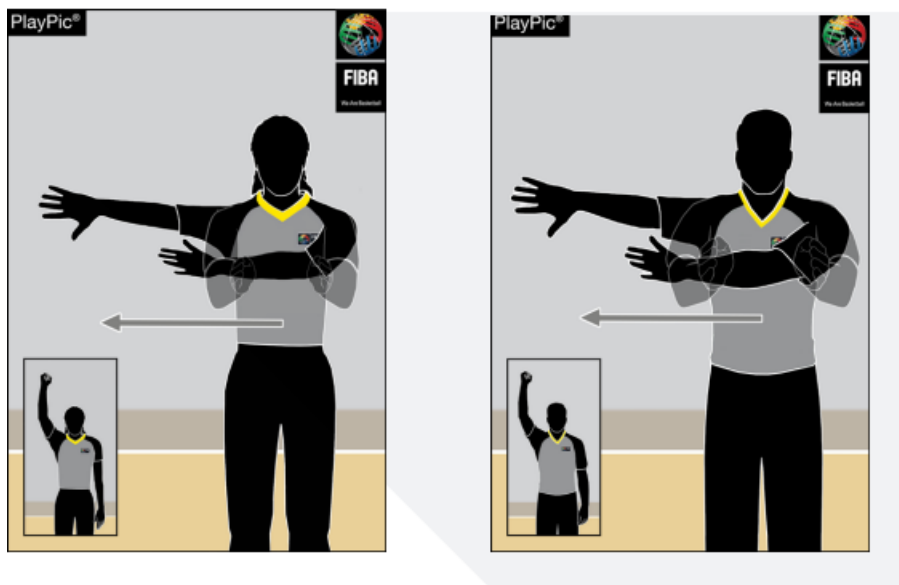
täytyy raportoida kilpailun järjestävälle organisaatiolle tapahtuneesta.

Liite A – erotuomarin käsimerkit

SYYY MUUTOKSEEN

Kun pelaajaa rikotaan heittotilanteessa, mutta hän päättääkin sen jälkeen syöttää, tätä ei tulkita heittotilannevirheeksi. Siksi on lisätty uusi käsimerkki ”Syöttö virheen jälkeen”, jotta tilanne kävisi heti selväksi.

UUSI KÄSIMERKKI



Liite C – Vastalausemenettely (FIBA:n virallisissa kilpailuissa)

Tämä ei ole käytössä Suomen Koripalloliiton sarjoissa.

Liite D – Joukkueiden keskinäinen loppusijoitus

Tämä ei ole käytössä Suomen Koripalloliiton sarjoissa.

Liite F – Videotarkistus (IRS)

SYY MUUTOKSEEN

Tarkistus milloin tahansa pelin kuluessa (F3.3)

Muutos on seurausta sääntökohdan 44 muutoksista.

Päävalmentajan haasto (F4.2)

Mahdollistetaan päävalmentajalle sama mahdollisuus perua pyyntönsä kuin vaihtojen ja aikalisien suhteenkin.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

F – Videotarkistus (IRS)

F.3 Sääntö

Videotarkistusta voidaan käyttää seuraavissa tilanteissa.

F.3.1 Neljänneksen tai jatkoajan lopussa:

- irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän käsistä, ennen kuin äänimerkki soi neljänneksen tai jatkoajan loppumisen merkiksi.
- kuinka paljon peliaikaa (jos lainkaan) pelikelloon tulee laittaa, jos ennen neljänneksen tai jatkoajan päättymistä:
 - heittäjä aiheutti pallon joutumisen ulos
 - tapahtui hyökkäysaikarikkomus
 - tapahtui kahdeksan sekunnin rikkomus
 - tehtiin virhe.

Pelitauko ei ala, ennen kuin videotarkistuksen päätös on kommunikoitu ja mahdollinen neljänneksen tai jatkoajan jäljellä oleva peliaika on pelattu.

F.3.2 Kun pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia tai vähemmän neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla:

- Irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän kädestä, ennen kuin heittokellon äänimerkki soi.
 - Erotuomarit voivat keskeyttää pelin välittömästi sen tarkistamiseksi, irtosiko pallo onnistuneessa heitossa heittäjän käsistä, ennen kuin heittokellon äänimerkki soi.
 - Syntyneen korin jälkeen erotuomarien tulee todeta videotarkistuksen tarpeellisuus ja tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran keskeyttäneet pelin mistä tahansa syystä.
- Kun tehtiin virhe heittotilanteen ulkopuolella, voidaan tarkistaa:
 - oliko peliaika tai hyökkäysaika päättynyt
 - oliko heittotilanne jo alkanut, kun heittäjän vastustaja teki virheen
 - oliko pallo yhä heittäjän käsissä, kun heittäjän joukkueoveri teki virheen.

- Tuomittiinko kielletty torjunta tai korin häirintä oikein. Jos tarkistus osoittaa, että kielletty torjunta tai korin häirintä tuomittiin virheellisesti, peliä jatketaan vihellyksen jälkeen seuraavasti:
 - Jos pallo meni koriin sääntöjen mukaisesti, kori hyväksytään, ja puolustanut joukkue saa sisäänheiton päätyrajalta.
 - Jos jommankumman joukkueen pelaaja on saanut pallon välittömästi ja selvästi haltuunsa, tämä joukkue saa sisäänheiton lähinnä paikkaa, jossa pallo oli, kun erotuomari vihelsi.
 - Jos kumpikaan joukkue ei ole saanut palloa välittömästi ja selvästi haltuunsa, seuraa ylösheittotilanne.
- Pallon ulosjoutumisen aiheuttaneen pelaajan määrittäminen.

F.3.3 Milloin tahansa pelin kuluessa:

- Heitettiinkö onnistunut pelitilanneheitto kahden vai kolmen pisteen alueelta.
 - Erotuomarit voivat keskeyttää pelin heti tarkistaakseen, heitettiinkö onnistunut pelitilanneheitto kahden vai kolmen pisteen alueelta.
 - Tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran keskeyttäneet pelin syntyneen korin jälkeen mistä tahansa syystä.
- Kun pelaajaa rikottiin heittotilanteessa, ja heitto epäonnistui, myönnetäänkö kaksi vai kolme vapaaheittoa.
- Kun on tuomittu henkilökohtainen, epäurheilijamainen tai pelistä erottava virhe, vastasiko tuomio sääntöjen määrittämiä kriteerejä, vai täytyykö tuomiota koventaa tai lieventää tai muuttaa se tekniseksi virheeksi.
- Kun on tuomittu tekninen virhe, täytyykö tuomio muuttaa epäurheilijamaiseksi tai pelistä erottavaksi virheeksi.
- Onko tapahtunut luokan 1 korjattava erehdys, joka on vielä korjattavissa sääntökohdan 44 (Korjattava erehdys) määrittämässä aikarajoissa.
 - Erotuomarit voivat keskeyttää pelin välittömästi tarkistaakseen, onko tapahtunut luokan 1 korjattava erehdys.
 - Erehdys voidaan korjata vain sääntökohdan 44 (Korjattava erehdys) määrittelemällä tavalla.
- Onko tapahtunut luokan 2 korjattava erehdys, joka on vielä korjattavissa sääntökohdan 44 (Korjattava erehdys) määrittämässä aikarajoissa. Jos on, erehdys voidaan korjata vain sääntökohdan 44 (Korjattava erehdys) määrittelemällä tavalla.
- Pelikellon tai heittokellon toimintahäiriön jälkeisen peli- tai hyökkäysajan määrittäminen
- Oikean vapaaheittäjän määrittäminen
- Mahdolliseen väkivaltaiseen tilanteeseen osallistuneiden pelaajien ja joukkuepenkillä istumaan oikeutettujen henkilöiden määrittäminen
 - Erotuomarit voivat keskeyttää pelin heti tarkistaakseen mahdollisen väkivaltaisen tilanteen.
 - Mahdollisen väkivaltaisen tilanteen jälkeen tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran keskeyttäneet pelin mistä tahansa syystä.

F.4 Päävalmentajan haasto

F.4.1 Kaikissa otteluissa, joissa on käytössä videotarkistus (IRS), päävalmentaja voi haastaa erotuomarin päätöksen, eli pyytää lähimmältä erotuomarilta tilanteen tarkistamista videolta.

F.4.2 Päävalmentajan haasto toteutetaan seuraavasti:

- Päävalmentaja voi esittää ottelussa vain yhden haaston riippumatta siitä, muutettiin tuomiota haaston perusteella vai ei.
- Vain liitteen F kohdan F.3 mukaiset tilanteet voidaan haastaa.
- Kohtien F.3.2 ja F.3.3 aikarajat eivät ole voimassa. Päävalmentajan haasto voidaan esittää milloin tahansa ottelun aikana.
- Haastoa pyytävän päävalmentajan täytyy ottaa näköyhteys lähimpään erotuomariin ja pyytää selvästi haastoa. Hänen tulee sanoa kuuluvasti ”Haasto” (kansainvälisissä otteluissa englanniksi ”Challenge”) ja näyttää samalla päävalmentajan haaston merkki (piirtäen käsillään suorakulmion). Pyyntö on lopullinen eikä sitä voi peruuttaa.
- Päävalmentaja voi peruuttaa haaston vain siihen saakka, kunnes erotuomari myöntää haaston asiaankuuluvalla käsimerkillä.
- Päävalmentajan täytyy pyytää haastoa ja tarkistus täytyy toteuttaa viimeistään, kun erotuomarit ovat keskeyttäneet pelin ensimmäisen kerran haastettavan päätöksen jälkeen, ellei näissä säännöissä muuta määrätä.
- Jos peliä ei keskeytetty, erotuomarit voivat keskeyttää pelin välittömästi havaittuaan haaston, kunhan kummallekaan joukkueelle ei aiheudu haittaa.
- Päävalmentajan tulee kertoa lähimmälle erotuomarille haastettava tilanne.
- Erotuomarin tulee ilmoittaa kirjurille käyttäen käsimerkkiä n:o 59, että haasto on myönnetty.
- Videotarkistuksen aikana pelaajien on pysyttävä kentällä.
- Jos videotarkistus osoittaa, että haasto oli perusteltu, alkuperäinen päätös kumotaan.
- Jos videotarkistus osoittaa, että haasto ei ollut perusteltu, alkuperäinen päätös jää voimaan.
- Erotuomarit käyttävät tarkistuksessa videotarkistussäännön menettelyjä.
- Kun erotuomari on raportoinut lopullisen päätöksen, peliä jatketaan kuten yleensäkin videotarkistuksen jälkeen.

Koripallopelein varusteet

7 Pelaajan virhemäärän ja automaattisen pelistä erottamisen merkit

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

7 Pelaajan virhemäärän ja automaattisen pelistä erottamisen merkit

7.1 Ajanottajan käytössä olevien viiden pelaajan virhemäärän merkin tulee olla:

- Valkoisia
- Numeroiden tulee olla vähintään 200 mm korkeita ja 100 mm leveitä.
- Numeroitu yhdestä neljään (1–4 mustia ja 5 punainen) merkin molemmin puolin.

7.2 Ajanottajan käytössä olevan automaattisen pelistä erottamisen merkin tulee olla:

- Punainen
- Kirjainten "GD" (game disqualification) tulee olla vähintään 200 mm korkeita ja 100 mm leveitä. merkin molemmin puolin.



Kuvio 11 Pelaajan virhemäärän ja automaattisen pelistä erottamisen merkit (esimerkki)

Viralliset tulkinnat 36 Tekninen virhe / virheen näytteleminen

SYY MUUTOKSEEN

Pelaaja, joka näyttelee tulleeensa rikotuksi, ei kunnioita peliä ja luo pelille negatiivisen kuvan ja ilmapiirin. Tätä ei voida sallia. Tähän saakka ei ole tuomittu varoitusta virheen näyttelemisestä tilanteessa, jossa tuomitaan virhe. Tämä on johtanut siihen, että rikotut pelaajat liioittelevat vastustajan aiheuttaman kontaktin vakavuutta.

YLEINEN PERIAATE

Aina, kun pelaaja näyttelee tulleeensa rikotuksi, häntä varoitetaan, riippumatta siitä, tuomittiinko samassa tilanteessa virhe.

Pelaajalle voidaan tuomita sekä virhe että varoitus virheen näyttelemisestä samassa tilanteessa, tai myös rikotulle pelaajalle voidaan antaa varoitus virheen näyttelemisestä.

Kun kuka tahansa saman joukkueen pelaaja saa toisen varoituksen virheen näyttelemisestä, tämä toinen varoitus johtaa tekniseen virheeseen tälle pelaajalle.

Törkeä liioittelu virheen näyttelemisessä (ilman kontaktia) voi johtaa suoraan tekniseen virheeseen kyseiselle pelaajalle.

Alla on neljä esimerkkitapausta tulkintoineen.

Tapaus 1: Pelaaja rikkoo ja näyttelee samassa tilanteessa

Esimerkki:

B1 puolustaa kuljettavaa A1:ä. A1 työntää B1:ä ja tekee äkillisen liikkeen päällään, jotta näyttäisi siltä, että B1 rikkoi häntä. Erotuomari tuomitsee virheen A1:lle.

Tulkinta:

Erotuomari raportoi virheen A1:lle ja antaa A1:lle varoituksen (jos se oli joukkueen ensimmäinen varoitus virheen näyttelemisestä) tai teknisen virheen (jos se oli joukkueen toinen varoitus).

Tapaus 2: Pelaaja rikkoo ja rikottu pelaaja näyttelee samassa tilanteessa

Esimerkki:

B1 puolustaa kuljettavaa A1:ä. B1 työntää A1:ä, joka tekee äkillisen liikkeen päällään, jotta näyttäisi siltä, että B1 rikkoi häntä. Erotuomari tuomitsee virheen B1:lle.

Tulkinta:

Erotuomari raportoi virheen B1:lle ja antaa A1:lle varoituksen (jos se oli joukkueen ensimmäinen varoitus virheen näyttelemisestä) tai teknisen virheen (jos se oli joukkueen toinen varoitus).

Tapaus 3: Sama pelaaja näyttää kaksi kertaa samalla pelikellon jaksolla

Esimerkki:

B1 puolustaa kuljettavaa A1:ä. A1 tekee äkillisen liikkeen päällään, jotta näyttäisi siltä, että B1 rikkoi häntä. Erotuomari näyttää A1:lle virheen näyttölemisen käsimerkin laskemalla kyynärvartensa kahdesti. Myöhemmin samalla pelikellon jaksolla

- a. A1 kaatuu kentälle, jotta näyttäisi siltä, että B1 työnsi häntä.
- b. B2 kaatuu kentälle, jotta näyttäisi siltä, että A2 työnsi häntä.

Tulkinta:

- a. Erotuomari antaa varoituksen A1:lle ensimmäisestä näyttölemisestä virheen näyttölemisen käsimerkillä. A1:lle tuomitaan tekninen virhe toisesta näyttölemisestä, vaikka peliä ei ollut keskeytetty ensimmäisen varoituksen kommunikoinniseksi A1:lle tai A-joukkueen päävalmentajalle.
- b. Erotuomari antaa ensimmäisen varoituksen sekä A1:lle että B2:lle virheen näyttölemisen käsimerkillä. Varoitukset kommunikoidaan A1:lle, B2:lle ja molemmille päävalmentajille, kun pelikello on pysäytetty.

Tapaus 4: Kaksi näyttölemistä samassa tilanteessa

Esimerkki:

B1 puolustaa kuljettavaa A1:ä. B1 kaatuu kentälle, jotta näyttäisi siltä, että A1 rikkoi häntä. Samanaikaisesti A1 tekee äkillisen liikkeen päällään, jotta näyttäisi siltä, että B1 rikkoi häntä.

Tulkinta:

Erotuomari antaa sekä A1:lle että B1:lle varoituksen (jos se oli joukkueen ensimmäinen varoitus virheen näyttölemisestä) tai teknisen virheen (jos se oli joukkueen toinen varoitus).