

Muutokset koripallon virallisiin pelisääntöihin 2022

Tämä on suomennos Kansainvälisen koripalloliiton (FIBA) julkaisusta "THE FIBA OFFICIAL BASKETBALL RULES CHANGES, VALID AS OF 1 October 2022, version 1.0a". Ristiriitantilanteissa pätee englanninkielinen versio.

ESIPUHE

FIBA:n Central Board vahvistaa viralliset pelisäännöt, ja ne ovat koko koripalloperehen käytävissä.

FIBA's Rules Advisory Group (RAG) koostuu koripallon ja erotuomaritoiminnan asiantuntijoista, ja se tutkii tarkasti kaikki sääntömuutosehdotukset ennen niiden lähettämistä FIBA:n tekniselle komitealle lopulliseen tarkastukseen. Keskeiset sidosryhmät osallistuvat myös sääntömuutosten analysointiin. Näitä sidosryhmiä ovat WBAC (World Association of Basketball Coaches), FIBA Players Commission sekä NBA:n ja NCAA:n edustajat.

Yleensä uudet pelisäännöt tulevat voimaan lokakuun alussa kunakin vuonna.

Viralliset pelisäännöt käsittävät kaksi osaa: a) Koripallon pelisäännöt ja b) Koripallopelin varusteet. Ne julkaistaan erillisinä dokumentteina.

Maailmanlaajuisesti FIBA julkaisee seuraavat dokumentit:

- a. Viralliset pelisäännöt ja Koripallopelin varusteet englanniksi (kesäkuu 2022)
- b. Viralliset pelisäännöt ja Koripallopelin varusteet englanniksi, muutokset merkitty keltaisella (kesäkuu 2022)
- c. Yhteenveto sääntömuutoksista englanniksi, ranskaksi ja espanjaksi. Tämä ei sisällä kaikkia pieniä tekstimuutoksia.
- d. Tulkinnat koripallon virallisiin pelisääntöihin englanniksi (syyskuu 2022)

Täydentävää opastusta:

- e. Webinaarit, esitykset ja videot, joilla selvitetään sääntömuutoksia käytännössä.

SÄÄNTÖKOHTA 4 JOUKKUEET

SYY MUUTOKSEEN

FIBA Central Board on hyväksynyt maaliskuussa 2021 muutoksia pelaajien paitanumeroiden mittoihin. Muutos julkaistiin määräyksissä FIBA International Regulations – Book 2. Pelisäännöt synkronisoidaan nyt tämän kanssa.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

4 JOUKKUEET

- 4.3.2 Jokaisella joukkueen jäsenellä on oltava numero pelipaitansa rinta- ja selkäpuolella. Numeroiden on oltava pelipaidan väristä hyvin erottuvat. Numeroiden on oltava selkeät ja:
- selässä vähintään 16 cm korkeat
 - rinnassa vähintään 8 cm korkeat
 - vähintään 2 cm leveät
 - joukkueet voivat käyttää vain numeroita 0, 00 ja 1 – 99.
 - kahdella saman joukkueen pelaajalla ei saa olla samaa numeroa
 - mainosten ja kaikkien muiden merkkien tulee olla vähintään 4 cm päässä numeroista.

SÄÄNTÖKOHTA 4 JOUKKUEET

SYY MUUTOKSEEN

Päivitetään säännöt vastaamaan pelaajien varusteiden kehitystä.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

4 JOUKKUEET

4.4.2 Pelaajilla ei saa olla varusteita, jotka voivat aiheuttaa toisten pelaajien loukkaantumisen.

- Seuraavat varusteet eivät ole sallittuja:

...

- Seuraavat varusteet ovat sallittuja:
 - olkapäätä, olkavartta, reittä tai säärtä suojaava varuste, jos se on riittävästi pehmustettu
 - käsivartta tai jalkoja suojaavat **kompressiovaatteet**
 - ...

Joukkueen kaikkien pelaajien **kompressiovaatteiden**, päähineiden, ranne- ja otsanauhojen ja teippausten tulee olla yksiväriset ja saman väriset.

SÄÄNTÖKOHDAT 8, 10 ja 34 PELIAJAN PÄÄTTYMINEN

SYY MUUTOKSEEN

Virallisissa sääntötulkinnossa (2020) kuvataan tilanteita, joissa tuomitaan virhe, kun pelaaja on heittotilanteessa lähellä peliajan tai hyökkäysajan päättymistä.

Jos virhe tehdään lähellä neljänneksen tai jatkoajan päättymistä, erotuomari määrittää jäljellä olevan peliajan.

Kun virhe tehdään, pelikellon ja heittokellon täytyy pysähtyä välittömästi. Jos ei ole käytössä vihellyksestä pysähtyvää ajanottojärjestelmää (PTS), ajanottajan ja heittokellon käyttäjän inhimillinen reaktio aiheuttaa aina viiveen. Hyväksi reaktioajaksi on mitattu n. 0,3 sekuntia.

Vaikka erotuomari toteaa virheen tapahtuneen peliajalla, ei voida välttää tilannetta, että ajanottaja ja heittokellon käyttäjä pysäyttävät kellonsa viiveellä.

Erotuomarien täytyy tietää ja päättää, tehtiinkö virhe peliajalla vai ei. Jos käytössä on videotarkistus (IRS), he voivat käyttää sitä päätöksensä tarkistamiseen.

Jos virhe tapahtui ennen peli- tai hyökkäysajan päättymistä, peli- ja heittokellon äänimerkit jätetään huomiotta, ja peliä jatketaan ikään kuin kumpikaan äänimerkki ei olisi kuulunut. Jos tehtiin kori, se hyväksytään, ja mahdolliset vapaaheitot heitetään. Peliäikää täytyy olla jäljellä ainakin vähän. Pelikello ei voi näyttää 0.0.

Jos virhe tapahtui pelikellon tai heittokellon äänimerkin jo alettua soida, virhettä ei oteta huomioon, koska se tapahtui peliajan päätyttyä, ellei se ollut epäurheilijamainen, tekninen tai pelistä erottava, ja jäljellä on vielä neljännes tai jatkoaika.

Näin ollen ei voi enää olla tilannetta, jossa heitetään vapaaheittoja ilman pelaajia reunapairoilla ennen pelitaukoa.

Seuraavat tilanteet ovat mahdollisia:

Pelikello

- **Virhe oli ensin.** Pelikellon äänimerkki jätetään huomiotta. Jäljellä oleva peliaika pitää määrittää. Virheen tapahtuessa pallo voi olla pelaajan käsissä tai jo ilmassa heitosta. Jos pallo menee koriin, kori hyväksytään. Virheen rangaistus pannaan täytäntöön. Peliä jatketaan jäljelle jääneellä peliajalla. Jos jatketaan sisäänheitolla, sääntökohdan 16.2.5 aikarajat ovat voimassa, mikäli peliaikaa on jäljellä 0,1 tai 0,2 sekuntia.
- **Pelikello soi ensin.** Henkilökohtaista virhettä ei oteta huomioon. Jos pallo oli pelaajan käsissä, mahdollista koria ei hyväksytä. Jos pallo oli jo heitosta ilmassa ja menee koriin, kori hyväksytään. Epäurheilijamaisen, teknisen tai pelistä erottavan virheen rangaistus pannaan täytäntöön ennen seuraavan

neljänneksen tai jatkoajan alkua, ellei ottelu ole päättynyt.

Heittokello

- **Virhe oli ensin.** Heittokellon äänimerkki jätetään huomiotta. Virheen tapahtuessa pallo voi olla pelaajan käsissä tai jo ilmassa heitosta. Jos pallo menee koriin, kori hyväksytään. Virheen rangaistus pannaan täytäntöön. Peliä jatketaan kuten yleensäkin peliajalla tehdyn virheen jälkeen.
- **Heittokello soi ensin.**
 - a. Jos pallo oli yhä heittäjän käsissä, on syntynyt hyökkäysaikarikkomus. Jos pallo menee koriin, koria ei hyväksytä. Henkilökotaista virhettä ei oteta huomioon. Peliä jatketaan kuten yleensäkin hyökkäysaikarikkomuksen jälkeen, ellei virhe ollut epäurheilijamainen, tekninen tai pelistä erottava.
 - b. Jos pallo oli jo heitosta ilmassa ja osuu renkaaseen, heittokellon äänimerkki jätetään huomiotta, ja virherangaistus pannaan täytäntöön. Jos pallo menee koriin, kori hyväksytään.
 - c. Jos pallo oli jo heitosta ilmassa mutta ei osu renkaaseen, heittokellon äänimerkki jätetään huomiotta, ja virherangaistus pannaan täytäntöön, koska virhe tehtiin ennen kuin hyökkäävä joukkue sai levypallo tai puolustava joukkue sai pallon selvästi haltuunsa.

RATKAISU

1. Lisätään sääntökohtaan 8 uusi kohta 8.8, jossa määritetään jäljellä oleva peliaika, kun virhe tehtiin peliajalla.
2. Muotoillaan uudelleen sääntökohdan 10.4 viimeinen luetelmakohta, koska jäljelle jää vain yksi poikkeus.
3. Poistetaan sääntökohdan 34.2.2 viimeinen luetelmakohta, koska poikkeus ei ole enää voimassa.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

8 PELIAIKA, TASATULOS JA JATKOAIKA

8.8 Jos tehdään virhe lähellä neljänneksen tai jatkoajan loppua, erotuomarin tulee määrittää jäljellä oleva peliaika. Pelikelloon täytyy asettaa vähintään lukema 0.1.

8.9 Jos tehdään virhe pelitauolla, virheestä mahdollisesti seuraava vapaaheitto tai -heitot heitetään ennen seuraavaan neljänneksen tai jatkoajan alkua.

10 PALLON ASEMA

10.4 Pallo ei kuole ja mahdollinen kori hyväksytään, jos:

- pallo on pelitilanneheitosta ilmassa ja
 - erotuomari viheltää
 - äänimerkki soi neljänneksen tai jatkoajan päättyessä
 - heittokellon äänimerkki soi.
- pallo on vapaahetosta ilmassa, kun erotuomari viheltää minkä tahansa sääntörikköön, joka ei ole vapaahetittäjän tekemä
- pallo on heittäjän hallussa, ja tämä vie heittonsa loppuun jatkuvalla liikkeellä, jonka hän on aloittanut, ennen kuin kenelle tahansa vastajoukkueen pelaajalle tai sen joukkuepenkillä istumaan oikeutetulle henkilölle tuomitaan virhe.

Tämä ehto ei päde, ja koria ei hyväksytä, jos erotuomarin vihellettyä pelaaja tekee kokenaan uuden koriinheittoryityksen.

SÄÄNTÖKOHTA 34 HENKILÖKOHTAINEN VIRHE

34.2 Rangaistus

34.2.2.1 Jos virheen kohteeksi joutuu heittäjä, myönnetään hänelle vapaahetitoja seuraavasti:

- Jos pelitilanneheitto onnistuu, kori hyväksytään, ja lisäksi yksi vapaahetito.
- Jos heitto kahden pisteen alueelta epäonnistuu, kaksi vapaahetitoa.
- Jos heitto kolmen pisteen alueelta epäonnistuu, kolme vapaahetitoa.
- Jos häntä rikotaan pallon ollessa vielä hänen kädessään tai käsissään neljänneksen tai jatkoajan loppumisen tai heittokellon äänimerkin soidessa tai juuri ennen jommankumman soimista, ja syntyy pelitilannekori, koria ei hyväksytä, ja myönnetään kaksi tai kolme vapaahetitoa.

Lisäksi on muutoksia "sisäänheittovirhettä" käsittelevään sääntökohtaan 34, ks. s. 9.

SÄÄNTÖKOHTA 9 NELJÄNNEKSEN, JATKOAJAN TAI OTTELUN ALOITUS JA PÄÄTTYMINEN

SYY MUUTOKSEEN / ANALYYSI

Käytännön syistä monet kansalliset liitot ovat esittäneet, että joukkueet puolustaisivat omaa koriaan joukkuepenkkiensä edessä toisella puoliajalla. Tämä on jo yleinen käytäntö useimmissa peleissä. Joukkueet lämmittelevät mieluummin oman penkkiensä edessä. Lämmittely ennen toista puoliaikaa on paljon lyhyempi eikä siksi niin tärkeä.

Myös toimitsijat ovat esittäneet tätä muutosta. Toisella puoliajalla ja erityisesti viimeisellä neljänneksellä peli käy tavallisesti paljon kuumempina. Joukkueet puolustavat tällöin koria oman penkkiensä edessä. Kun vastustajat tekevät korin ja päävalmentaja pyytää aikalisää, toimitsijat katsovat jo siihen suuntaan ja havaitsevat pyynnön paljon nopeammin. Nykyisellään valituksia aiheutuu siitä, että valmentajan pyytäessä aikalisää pelisuuntaan nähden vastakkaiselta puolelta toimitsijat usein huomaavat aikalisäpyynnön viiveellä tai eivät ollenkaan.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

9 NELJÄNNEKSEN, JATKOAJAN TAI OTTELUN ALOITUS JA PÄÄTTYMINEN

9.4 Kaikissa otteluissa toimitsijapöydältä kentälle päin katsottaessa otteluohjelmassa ensin mainitun joukkueen (kotijoukkueen):

- joukkuepenkki on toimitsijapöydän vasemmalla puolella
- lämmittely ennen ottelua tapahtuu oman joukkuepenkin puoleisella kenttäpuolella.

Jos kuitenkin joukkueet niin sopivat, ne voivat vaihtaa penkkejä ja/tai koreja, joihin lämmitellään ennen ensimmäistä puoliaikaa.

SÄÄNTÖKOHTA 12 YLÖSHEITTO JA VUOROHALLINTA

SYY MUUTOKSEEN

Nykyisissä säännöissä suuntanuolen asema ylösheiton jälkeen määräytyy sen perusteella, kumpi joukkue saa ensin elossa olevan pallon haltuunsa pelikentällä. Tämä on aiheuttanut sekaannusta, koska ensimmäinen pallonhallinta voi syntyä myös sisäänheitossa, kun hyp-pääjä on lyönyt pallon ulos kentältä. Tällä sääntömuutoksella nuolen suunta määräytyy sen perusteella, kumpi joukkue saa ylösheiton jälkeen ensin elossa olevan pallon haltuunsa. Tämä poistaa määritelmässä olevan sanan ”pelikentällä” aiheuttamat sekaannukset.

RATKAISU

Suuntanuolen asema määräytyy ensimmäisen pallonhallinnan perusteella, tapahtuipa se missä tahansa.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

12 YLÖSHEITTO JA VUOROHALLINTA

- 12.5.2 Se joukkue, joka ei saa elossa olevaa palloa ensiksi haltuunsa ylösheiton jälkeen, saa ensimmäisen vuorohallinnan sisäänheiton.

SÄÄNTÖKOHDAT 34 JA 37 SISÄÄNHEITTOVIRHE

SYY MUUTOKSEEN

Jotta normaalia koripallon pelaamista ei tuomittasi epäurheilijamaiseksi virheeksi ottelun lopussa:

- a. Poistetaan sääntökohdasta 37 luetelmakohta – jos tuomitaan puolustajan virhe ennen kuin pallo on irronnut sisäänheittäjän käsistä, tämä ei ole enää automaattisesti epäurheilijamainen virhe.
- b. On yhä mahdollista tuomita epäurheilijamainen virhe muilla epäurheilijamaisen virheen kriteereillä, jos teko sitä vaatii.
- c. Lisätään uusi rangaistus: yksi vapaaheitto ja pallon hallinta, jos tehdään puolustajan virhe ennen kuin pallo on irronnut sisäänheittäjän käsistä. Tämä on voimassa ottelun viimeisten kahden minuutin aikana.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

34 HENKILÖKOHTAINEN VIRHE

34.1 Määritelmä

34.1.1 Henkilökohtainen virhe on pelaajan sääntöjen vastainen kosketus vastapelaajaan, olipa pallo elossa tai kuollut.

Pelaaja ei saa pitää kiinni, sulkea, työntää, törmätä, kampata tai estää vastustajansa etenemistä ojentamalla kättään, käsivarttaan, kyynärpäätänsä, olkapäätänsä, lantioitaan, jalkaansa, polveaan tai jalkateräänsä; ei liioin taivuttamalla vartaloaan epänormaalisti (sylinterinsä ulkopuolelle) eikä käyttää kovakouraista tai väkivaltaista pelitapaa.

34.1.2 Sisäänheittovirhe on puolustajan tekemä henkilökohtainen virhe, kun pelikellossa on aikaa neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla 2:00 minuuttia tai vähemmän, ja pallo on vielä erotuomarin käsissä tai sisäänheittäjän käytettävissä.

34.2 Rangaistus

Henkilökohtainen virhe on tuomittava sen tekijälle.

34.2.1 Jos virheen kohteeksi on joutunut pelaaja, joka ei ole heittotilanteessa:

- peli jatkuu hänen joukkueensa sisäänheitolla lähinnä sitä paikkaa, jossa sääntöriike tapahtui
- jos rikkoneella joukkueella on joukkuevirheet täynnä, niin noudatetaan sääntökohdan 41 (Joukkuevirheiden rangaistussääntö) määräyksiä.

- 34.2.2 Jos virheen kohteeksi joutuu pelaaja, joka on heittotilanteessa, myönnetään hänelle vapaaheittoja seuraavasti:
- Jos pelitilanneheitto onnistuu, kori hyväksytään, ja lisäksi yksi vapaaheitto.
 - Jos heitto kahden pisteen alueelta epäonnistuu, kaksi vapaaheittoa.
 - Jos heitto kolmen pisteen alueelta epäonnistuu, kolme vapaaheittoa.
 - Jos häntä rikotaan pallon ollessa vielä hänen kädessään tai käsissään neljänneksen tai jatkoajan loppumisen tai heittokellon äänimerkin soidessa tai juuri ennen jommankumman soimista, ja syntyy pelitilannekori, korin ei hyväksytä, ja myönnetään kaksi tai kolme vapaaheittoa.
- 34.2.3 Jos kyseessä on sisäänheittovirhe:
- Rikotulle pelaajalle myönnetään yksi vapaaheitto, ja peliä jatketaan tämän joukkueen sisäänheitolla lähinnä sääntörikkeen tapahtumapaikkaa.

37 EPÄURHEILIJAMAINEN VIRHE

37.1 Määritelmä

- 34.1.1 Epäurheilijamainen virhe on pelaajan tekemä kosketusvirhe, jossa erotuomarin näkemyksen mukaan:
- aiheutetaan kontakti vastustajaan, kun ei yritetä reilusti pelata palloa sääntöjen hengen ja tarkoituksen mukaisesti
 - aiheutetaan kohtuuttoman kova kontakti yritettäessä pelata palloa tai pelaajaa
 - puolustaja aiheuttaa tarpeettoman kontaktin pysäyttääkseen hyökkäävän joukkueen etenemisen suunnanvaihtopelissä. Tämä on voimassa, kunnes hyökkääjä on aloittanut heittoliikkeensä.
 - pelaaja aiheuttaa kontaktin takaa tai sivusta vastustajaan, joka etenee kohti pelaaja aiheuttaa kontaktin takaa tai sivusta pelaajaan, joka etenee kohti kontaktin aiheuttaneen pelaajan korin, ja etenevän pelaajan, pallon ja korin välissä ei ole muita vastustajia, ja:
 - etenevällä pelaajalla on pallo hallussaan, tai
 - etenevä pelaaja yrittää saada pallon haltuunsa, tai
 - pallo on syötöstä ilmassa kohti etenevää pelaajaa.
 Tämä on voimassa, kunnes hyökkääjä on aloittanut heittoliikkeensä.
 - puolustaja aiheuttaa kosketuksen pelikentällä olevaan hyökkääjään, kun pelikentällä on 2:00 minuuttia tai vähemmän aikaa neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla, ja pallo on kentän ulkopuolella sisäänheittoa varten ja yhä erotuomarin käsissä tai sisäänheittäjän käytettävissä.

37.1.2 Erotuomarin tulee tulkita epäurheilijamaiset virheet johdonmukaisesti samalla tavalla läpi koko ottelun ja arvioida vain tekoa.

Neljännän luettelokohtan muutosten perustelut: ks. Epäurheilijamainen virhe sivulla 12.

SÄÄNTÖKOHTA 37 EPÄURHEILIJAMAINEN VIRHE

SYY MUUTOKSEEN

Tarvitaan parempi määritelmä kriteerille ”epäurheilijamainen virhe – avoin polku korille”.

1. Sääntöjen vastainen kontakti takaa tai sivusta pelaajaan, joka etenee kohti kontaktin aiheuttaneen pelaajan koria, on voimassa vain, kun etenevän pelaajan ja korin välissä ei ole vastustajia.
2. Parempi kuvaus kaikista sellaista tilanteista.

RATKAISU

Muotoillaan uudelleen ”avoimen polun” sääntö.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

37 EPÄURHEILIJAMAINEN VIRHE

37.1 Määritelmä

- 34.1.1 Epäurheilijamainen virhe on pelaajan tekemä kosketusvirhe, jossa erotuomarin näkemyksen mukaan:
- aiheutetaan kontakti vastustajaan, kun ei yritetä reilusti pelata palloa sääntöjen hengen ja tarkoituksen mukaisesti
 - aiheutetaan kohtuuttoman kova kontakti yritettäessä pelata palloa tai pelaajaa
 - puolustaja aiheuttaa tarpeettoman kontaktin pysäyttääkseen hyökkäävän joukkueen etenemisen suunnanvaihtopelissä. Tämä on voimassa, kunnes hyökkääjä on aloittanut heittoliikkeensä.
 - pelaaja aiheuttaa kontaktin takaa tai sivusta pelaajaan, joka etenee kohti kontaktin aiheuttaneen pelaajan koria, ja etenevän pelaajan, pallon ja korin välissä ei ole muita vastustajia, ja:
 - etenevällä pelaajalla on pallo hallussaan, tai
 - etenevä pelaaja yrittää saada pallon haltuunsa, tai
 - pallo on syötöstä ilmassa kohti etenevää pelaajaa.
 Tämä on voimassa, kunnes hyökkääjä on aloittanut heittoliikkeensä.
 - puolustaja aiheuttaa kosketuksen pelikentällä olevaan hyökkääjään, kun pelikentässä on 2:00 minuuttia tai vähemmän aikaa neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla, ja pallo on kentän ulkopuolella sisäänheittoa varten ja yhä erotuomarin käsissä tai sisäänheittäjän käytettävissä.

37.1.2 Erotuomarin tulee tulkita epäurheilijamaiset virheet johdonmukaisesti samalla tavalla läpi koko ottelun ja arvioida vain tekoa.

Viidennen luettelokohtan poistamisen perustelut: ks. "Sisäänheittovirhe" sivulla 9.

SÄÄNTÖKOHTA 42 ERIKOISTILANTEET

SYY MUUTOKSEEN

Kun tapaustutkimuksessa selvitettiin, kuinka pitäisi määrittää rangaistukset sellaisesta tilanteesta, jossa väkivaltaista tekoa ei huomattu välittömästi, tarkasteltiin sääntökohdan F3.3 kuudetta luetelmakohtaa:

F.3.3 Milloin tahansa pelin kuluessa:

- mahdolliseen väkivaltaiseen tilanteeseen osallistuneiden pelaajien tai joukkuepenkillä istumaan oikeutettujen henkilöiden määrittäminen.
 - Erotuomarit voivat keskeyttää pelin milloin tahansa tilanteen tarkistamiseksi.
 - Videotarkistuksen tarpeellisuus tulee todeta ja tarkistus toteuttaa, kun erotuomarit keskeyttävät pelin ensimmäisen kerran tilanteen jälkeen.

Seuraavat sääntökohdat liittyvät tilanteeseen, jossa sääntörikettä ei rangaista välittömästi: 42 Erikoistilanteet ja 44 Korjattavissa olevat erehdykset.

Tapaustutkimuksessa harkittiin kahta RAG:n kokouksessa esitettyä vaihtoehtoa: rangaistaan kaikki sääntörikkheet tapahtumajärjestyksessä tai havaitsemisjärjestyksessä.

Sääntökohdan 42 periaatteet soveltuvat väkivaltaan, jota ei huomattu heti vaan vasta videotarkistuksessa. Sääntökohta 42 mahdollistaa monimutkaisten tilanteiden ratkaisun johdonmukaisesti ja oikeudenmukaisesti. Erotuomarit, valmentajat ja pelaajat ovat oppineet ymmärtämään ja hyväksymään tämän.

Kun on kyseessä tilanne, jossa väkivaltaa ei huomattu heti, vaan vasta kun jotain muuta oli tapahtunut (toinen sääntörike), kyseessä on selvästi erikoistilanne – mutta soveltuuko sääntökohdan 42 nykyinen sanamuoto tähän?

Sääntökohdan 42.1 nykyinen sanamuoto on tarkoitettu käsittelemään seuraavan kaltaisia tilanteita: B1 rikkoo heittotilanteessa A1:ä. Virhe vihelletään, pallo on kuollut ja pelikello on pysäytetty. Havaitaan, että A1 rikkoi B1:ä epäurheilijamaisesti ennen heittotilannetta.

Tarvitaan seuraava muutos.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

42 ERIKOISTILANTEET

42.1 Määritelmä

Erikoistilanteita voi esiintyä sääntörikettä seuraavalla pysäytetyn pelikellon jaksolla, kun tehdään tai on tehty muitakin sääntörikkkeitä.

SÄÄNTÖKOHDAT 48 ja 49 KIRJURIN JA APUKIRJURIN / AJANOTTAJAN VELVOLLISUUDET I

SYY MUUTOKSEEN

Kun pelisääntöjä muutettiin vuonna 2020, osa kirjurin velvollisuuksista siirrettiin ajanottajalle toimitsijoiden työkuorman tasaamiseksi. Yksi yksityiskohta jäi puuttumaan - pelaajan viides virhe.

RATKAISU

Siirretään tehtävä ”huomautettava erotuomarille heti, kun jollekin pelaajista tuomitaan viides virhe” kirjurilta ajanottajalle.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

48 KIRJURIN JA APUKIRJURIN VELVOLLISUUDET

- 48.1 Kirjurilla on oltava käytössään pöytäkirja, ja hänen on huolehdittava:
- jokaiselle pelaajalle tuomittujen virheiden kirjaamisesta. Kirjurin on huomautettava erotuomarille heti, kun jollekin pelaajista tuomitaan viides virhe. Hänen on merkittävä päävalmentajille tuomitut tekniset virheet ja huomautettava erotuomarille heti, kun päävalmentaja on erotettava pelistä. Samoin hänen on huomautettava erotuomarille heti, kun pelaaja on tehnyt kaksi epäurheilijamaista tai kaksi teknistä virhettä tai yhden teknisen ja yhden epäurheilijamaisen virheen, ja hänet on erotettava pelistä.

49 AJANOTTAJAN VELVOLLISUUDET

- 49.1 Ajanottajalla on oltava käytössään pelikello ja aikalisäkello, ja hänen on:
- mitattava peliaika, aikalisät ja pelitauot
 - varmistettava, että erittäin voimakasääninen äänimerkki kuuluu automaattisesti neljänneksen tai jatkoajan päättyessä
 - saatettava ajan päättyminen millä tahansa tavalla erotuomareiden tietoon välittömästi, jos hänen äänimerkkinsä ei soi tai sitä ei kuulla
 - näytettävä, monesko virhe pelaajalle kulloinkin on tuomittu, nostamalla molempien päävalmentajien näkyviin taulu, jossa on kyseisen pelaajan virheiden lukumäärä
 - huomautettava erotuomarille heti, kun jollekin pelaajista tuomitaan viides virhe
 - asetettava joukkuevirhemerkki toimitsijapöydälle virheen saaneen joukkueen penkin puoleiseen päähän sillä hetkellä, kun pallo tulee eloon neljänneksen joukkuevirheen jälkeen kyseisellä neljänneksellä
 - huolehdittava pelaajavaihtoista.

- annettava äänimerkinsä vasta, kun pallo on kuollut, mutta ennen kuin pallo tulee jälleen eloon. Tämän äänimerkin kuuluminen ei pysäytä pelikelloa eikä peliä eikä aiheuta pallon kuolemista.

SÄÄNTÖKOHDAT 48 ja 49 KIRJURIN JA APUKIRJURIN / AJANOTTAJAN VELVOLLISUUDET II

SYY MUUTOKSEEN

Kun pelisääntöjä muutettiin vuonna 2020, joitakin hallinnollisia yksityiskohtia jäi puuttumaan ajanottajan ja kirjurin rooleista.

Näihin kuuluu aikalisien vastuun siirtäminen kirjurilta ajanottajalle seuraavan kohdan mukaisesti:

18.3.2 Aikalisäpyyntö voidaan perua vain, ellei ajanottaja ole ehtinyt antaa siitä äänimerkkiä.

Sääntökohtaan 48.1 täytyy lisätä kuudes luetelmakohta, kun käyttöön tulee päävalmentajan haasto (ks. alla).

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

48 KIRJURIN JA APUKIRJURIN VELVOLLISUUDET

- 48.1 Kirjurilla on oltava käytössään pöytäkirja, ja hänen on huolehdittava:
- joukkueiden merkitsemisestä eli ottelun aloittavien pelaajien nimistä ja numeroista sekä kaikista vaihtopelaajista, jotka tulevat peliin. Kun tapahtuu sääntöriike, joka koskee viittä pelin aloittavaa pelaajaa, vaihtoja tai pelaajien numeroita, hänen on ilmoitettava asiasta lähimmälle erotuomarille niin pian kuin mahdollista.
 - pistetilanteesta merkitsemällä juoksevasti tekojärjestyksessä pöytäkirjaan sekä pelitilannekorit että onnistuneet vapaahetot
 - jokaiselle pelaajalle tuomitujen virheiden kirjaamisesta. Kirjurin on huomautettava erotuomarille heti, kun jollekin pelaajista tuomitaan viides virhe. Hänen on merkitävä päävalmentajille tuomitut tekniset virheet ja huomautettava erotuomarille heti, kun päävalmentaja on erotettava pelistä. Samoin hänen on huomautettava erotuomarille heti, kun pelaaja on tehnyt kaksi epäurheilijamaista tai kaksi teknistä virhettä tai yhden teknisen ja yhden epäurheilijamaisen virheen, ja hänet on erotettava pelistä.
 - aikalisien kirjaamisesta. Hänen on ilmoitettava erotuomareille seuraavan aikalisämahdollisuuden alkaessa, että joukkue on pyytänyt aikalisän, sekä ilmoitettava päävalmentajalle erotuomarin välityksellä, kun päävalmentajalla ei ole enää aikalisiä käytettävissä kyseisellä puoliajalla tai jatkoajalla.
 - vuorohallinnasta käyttäen vuoronuolta. Kirjurin tulee kääntää vuoronuoli välittömästi ensimmäisen puoliajan päätyttyä, koska joukkueet vaihtavat koreja toiselle puoliajalle.
 - erotuomarien vahvistaman päävalmentajan haaston kirjaamisesta. Hänen on ilmoitettava erotuomareille, kun päävalmentaja pyytää virheellisesti toista haastoa.

Uusi videotarkistussääntö "päävalmentajan haasto" esitetään liitteessä F.4, ks. sivu 32.

49 AJANOTTAJAN VELVOLLISUUDET

- 49.1 Ajanottajalla on oltava käytössään pelikello ja aikalisäkello, ja hänen on:
- mitattava peliaika, aikalisät ja pelitauot
 - varmistettava, että erittäin voimakasääninen äänimerkki kuuluu automaattisesti neljänneksen tai jatkoajan päättyessä
 - saatettava ajan päättyminen millä tahansa tavalla erotuomareiden tietoon välittömästi, jos hänen äänimerkkinsä ei soi tai sitä ei kuulla.
 - näytettävä, monesko virhe pelaajalle kulloinkin on tuomittu, nostamalla molempien päävalmentajien näkyviin taulu, jossa on kyseisen pelaajan virheiden lukumäärä
 - huomautettava erotuomarille heti, kun jollekin pelaajista on tuomittu viides virhe
 - asetettava joukkuevirhemerkki toimitsijapöydälle virheen saaneen joukkueen penkin puoleiseen päähän sillä hetkellä, kun pallo tulee eloon neljänneksen joukkuevirheen jälkeen kyseisellä neljänneksellä
 - huolehdittava pelaajavaihdoista
 - huolehdittava aikalisistä. Hänen on ilmoitettava erotuomareille seuraavan aikalisämahdollisuuden alkaessa, että joukkue on pyytänyt aikalisän.
 - annettava äänimerkkinsä vasta, kun pallo on kuollut, mutta ennen kuin pallo tulee jälleen eloon. Tämän äänimerkin kuuluminen ei pysäytä pelikelloa eikä peliä eikä aiheuta pallon kuolemista.

LIITE A EROTUOMARIN KÄSIMERKIT

a) Sääntöjenvastainen sylinteri

SYYS MUUTOKSEEN

Koska vastustajan sylinterin rikkominen on erityinen tilanne, jossa pelaajat ja muutkin saattavat ihmetellä virheen syytä, uusi käsimerkki ” sääntöjenvastainen sylinteri” kuvaa paremmin millaisesta puolustajan tai hyökkääjän virheestä on kysymys.

RATKAISU

Kun erotuomari peli pysäyttänyt pelin virheen käsimerkillä 2, käytetään uutta käsimerkkiä 45 ”sääntöjenvastainen sylinteri”. Käsimerkit numeroidaan tarvittavilta osin uudelleen.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

LIITE A EROTUOMARIN KÄSIMERKIT

SÄÄNTÖJENVASTAINEN SYLINTERI



Liikuta molempia käsivarsia alas ja ylös,
kätet pystysuorassa

b) Pallon kielletty torjunta / korin häirintä

SYY MUUTOKSEEN

Ei ole olemassa käsimerkkiä, joka kuvaisi pallon kielletyn torjunnan tai korin häirinnän. Uusi käsimerkki kuvaa paremmin näitä hyökkääjän tai puolustajan rikkomuksia.

RATKAISU

Kun peli on pysäytetty rikkomuksen merkiksi käsimerkillä 1, käytetään uutta käsimerkkiä 26, ja sen jälkeen käsimerkkiä 11 (kori hylätään) tai käsimerkkiä 4, 5 tai 6 (1, 2 tai 3 pistettä). Käsimerkit numeroidaan tarvittavilta osin uudelleen.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

LIITE A EROTUOMARIN KÄSIMERKIT

PALLON KIELLETTY TORJUNTA / KORIN HÄIRINTÄ



Pyöritä ojennettua etusormea ympyrässä toisen käden yläpuolella

c) Päävalmentajan haasto

SYY MUUTOKSEEN

Tarvitaan uusi käsimerkki, jolla päävalmentaja voi pyytää haastoa uuden säännön perusteella. Tämän käsimerkin on oltava erilainen kuin erotuomareiden videotarkistuksen käsimerkki. Käsimerkin on oltava yksikäsitteinen, koska kummallakin päävalmentajalla on otte- lussa käytettävissään vain yksi haasto.

RATKAISU

Päävalmentaja näyttää uudella käsimerkillä lähimmälle erotuomarille, että hän haluaa haas-
taa tilanteen tarkastettavaksi videolta.



UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

LIITE A EROTUOMARIN KÄSIMERKIT

PÄÄVALMENTAJAN HAASTO



Uusi videotarkistussääntö "päävalmentajan haasto" esitetään liitteessä F.4, ks. sivu 32.

LIITE B PÖYTÄKIRJA

SYY MUUTOKSEEN

Uuteen pöytäkirjaan on lisätty lyhenteitä, joiden merkitys selitetään pöytäkirjan kuvauksessa. Päävalmentajan haastoa varten tarvitaan merkintä pöytäkirjaan.

LIITE B – PÖYTÄKIRJA

Team A		Team B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Competition _____ Date _____ Time _____		Crew chief _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Game No. _____ Place _____		Umpire 1 _____ Umpire 2 _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Team A Time-outs H1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> H2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> OT <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Team fouls Q1 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q2 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q3 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> Q4 <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> <input type="text"/> HCC <input type="text"/> <input type="text"/>		RUNNING SCORE <table border="1"> <thead> <tr> <th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th><th>A</th><th>B</th></tr> </thead> <tbody> <tr><td>1</td><td>1</td><td>41</td><td>41</td><td>81</td><td>81</td><td>121</td><td>121</td></tr> <tr><td>2</td><td>2</td><td>42</td><td>42</td><td>82</td><td>82</td><td>122</td><td>122</td></tr> <tr><td>3</td><td>3</td><td>43</td><td>43</td><td>83</td><td>83</td><td>123</td><td>123</td></tr> <tr><td>4</td><td>4</td><td>44</td><td>44</td><td>84</td><td>84</td><td>124</td><td>124</td></tr> <tr><td>5</td><td>5</td><td>45</td><td>45</td><td>85</td><td>85</td><td>125</td><td>125</td></tr> <tr><td>6</td><td>6</td><td>46</td><td>46</td><td>86</td><td>86</td><td>126</td><td>126</td></tr> <tr><td>7</td><td>7</td><td>47</td><td>47</td><td>87</td><td>87</td><td>127</td><td>127</td></tr> <tr><td>8</td><td>8</td><td>48</td><td>48</td><td>88</td><td>88</td><td>128</td><td>128</td></tr> <tr><td>9</td><td>9</td><td>49</td><td>49</td><td>89</td><td>89</td><td>129</td><td>129</td></tr> <tr><td>10</td><td>10</td><td>50</td><td>50</td><td>90</td><td>90</td><td>130</td><td>130</td></tr> <tr><td>11</td><td>11</td><td>51</td><td>51</td><td>91</td><td>91</td><td>131</td><td>131</td></tr> <tr><td>12</td><td>12</td><td>52</td><td>52</td><td>92</td><td>92</td><td>132</td><td>132</td></tr> <tr><td>13</td><td>13</td><td>53</td><td>53</td><td>93</td><td>93</td><td>133</td><td>133</td></tr> <tr><td>14</td><td>14</td><td>54</td><td>54</td><td>94</td><td>94</td><td>134</td><td>134</td></tr> <tr><td>15</td><td>15</td><td>55</td><td>55</td><td>95</td><td>95</td><td>135</td><td>135</td></tr> <tr><td>16</td><td>16</td><td>56</td><td>56</td><td>96</td><td>96</td><td>136</td><td>136</td></tr> <tr><td>17</td><td>17</td><td>57</td><td>57</td><td>97</td><td>97</td><td>137</td><td>137</td></tr> <tr><td>18</td><td>18</td><td>58</td><td>58</td><td>98</td><td>98</td><td>138</td><td>138</td></tr> <tr><td>19</td><td>19</td><td>59</td><td>59</td><td>99</td><td>99</td><td>139</td><td>139</td></tr> <tr><td>20</td><td>20</td><td>60</td><td>60</td><td>100</td><td>100</td><td>140</td><td>140</td></tr> <tr><td>21</td><td>21</td><td>61</td><td>61</td><td>101</td><td>101</td><td>141</td><td>141</td></tr> <tr><td>22</td><td>22</td><td>62</td><td>62</td><td>102</td><td>102</td><td>142</td><td>142</td></tr> <tr><td>23</td><td>23</td><td>63</td><td>63</td><td>103</td><td>103</td><td>143</td><td>143</td></tr> <tr><td>24</td><td>24</td><td>64</td><td>64</td><td>104</td><td>104</td><td>144</td><td>144</td></tr> <tr><td>25</td><td>25</td><td>65</td><td>65</td><td>105</td><td>105</td><td>145</td><td>145</td></tr> <tr><td>26</td><td>26</td><td>66</td><td>66</td><td>106</td><td>106</td><td>146</td><td>146</td></tr> <tr><td>27</td><td>27</td><td>67</td><td>67</td><td>107</td><td>107</td><td>147</td><td>147</td></tr> <tr><td>28</td><td>28</td><td>68</td><td>68</td><td>108</td><td>108</td><td>148</td><td>148</td></tr> <tr><td>29</td><td>29</td><td>69</td><td>69</td><td>109</td><td>109</td><td>149</td><td>149</td></tr> <tr><td>30</td><td>30</td><td>70</td><td>70</td><td>110</td><td>110</td><td>150</td><td>150</td></tr> <tr><td>31</td><td>31</td><td>71</td><td>71</td><td>111</td><td>111</td><td>151</td><td>151</td></tr> <tr><td>32</td><td>32</td><td>72</td><td>72</td><td>112</td><td>112</td><td>152</td><td>152</td></tr> <tr><td>33</td><td>33</td><td>73</td><td>73</td><td>113</td><td>113</td><td>153</td><td>153</td></tr> <tr><td>34</td><td>34</td><td>74</td><td>74</td><td>114</td><td>114</td><td>154</td><td>154</td></tr> <tr><td>35</td><td>35</td><td>75</td><td>75</td><td>115</td><td>115</td><td>155</td><td>155</td></tr> <tr><td>36</td><td>36</td><td>76</td><td>76</td><td>116</td><td>116</td><td>156</td><td>156</td></tr> <tr><td>37</td><td>37</td><td>77</td><td>77</td><td>117</td><td>117</td><td>157</td><td>157</td></tr> <tr><td>38</td><td>38</td><td>78</td><td>78</td><td>118</td><td>118</td><td>158</td><td>158</td></tr> <tr><td>39</td><td>39</td><td>79</td><td>79</td><td>119</td><td>119</td><td>159</td><td>159</td></tr> <tr><td>40</td><td>40</td><td>80</td><td>80</td><td>120</td><td>120</td><td>160</td><td>160</td></tr> </tbody> </table>		A	B	A	B	A	B	A	B	1	1	41	41	81	81	121	121	2	2	42	42	82	82	122	122	3	3	43	43	83	83	123	123	4	4	44	44	84	84	124	124	5	5	45	45	85	85	125	125	6	6	46	46	86	86	126	126	7	7	47	47	87	87	127	127	8	8	48	48	88	88	128	128	9	9	49	49	89	89	129	129	10	10	50	50	90	90	130	130	11	11	51	51	91	91	131	131	12	12	52	52	92	92	132	132	13	13	53	53	93	93	133	133	14	14	54	54	94	94	134	134	15	15	55	55	95	95	135	135	16	16	56	56	96	96	136	136	17	17	57	57	97	97	137	137	18	18	58	58	98	98	138	138	19	19	59	59	99	99	139	139	20	20	60	60	100	100	140	140	21	21	61	61	101	101	141	141	22	22	62	62	102	102	142	142	23	23	63	63	103	103	143	143	24	24	64	64	104	104	144	144	25	25	65	65	105	105	145	145	26	26	66	66	106	106	146	146	27	27	67	67	107	107	147	147	28	28	68	68	108	108	148	148	29	29	69	69	109	109	149	149	30	30	70	70	110	110	150	150	31	31	71	71	111	111	151	151	32	32	72	72	112	112	152	152	33	33	73	73	113	113	153	153	34	34	74	74	114	114	154	154	35	35	75	75	115	115	155	155	36	36	76	76	116	116	156	156	37	37	77	77	117	117	157	157	38	38	78	78	118	118	158	158	39	39	79	79	119	119	159	159	40	40	80	80	120	120	160	160
A	B	A	B	A	B	A	B																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
1	1	41	41	81	81	121	121																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
2	2	42	42	82	82	122	122																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
3	3	43	43	83	83	123	123																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
4	4	44	44	84	84	124	124																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
5	5	45	45	85	85	125	125																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
6	6	46	46	86	86	126	126																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
7	7	47	47	87	87	127	127																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
8	8	48	48	88	88	128	128																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
9	9	49	49	89	89	129	129																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
10	10	50	50	90	90	130	130																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
11	11	51	51	91	91	131	131																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
12	12	52	52	92	92	132	132																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
13	13	53	53	93	93	133	133																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
14	14	54	54	94	94	134	134																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
15	15	55	55	95	95	135	135																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
16	16	56	56	96	96	136	136																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
17	17	57	57	97	97	137	137																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
18	18	58	58	98	98	138	138																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
19	19	59	59	99	99	139	139																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
20	20	60	60	100	100	140	140																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
21	21	61	61	101	101	141	141																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
22	22	62	62	102	102	142	142																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
23	23	63	63	103	103	143	143																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
24	24	64	64	104	104	144	144																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
25	25	65	65	105	105	145	145																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
26	26	66	66	106	106	146	146																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
27	27	67	67	107	107	147	147																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
28	28	68	68	108	108	148	148																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
29	29	69	69	109	109	149	149																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
30	30	70	70	110	110	150	150																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
31	31	71	71	111	111	151	151																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
32	32	72	72	112	112	152	152																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
33	33	73	73	113	113	153	153																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
34	34	74	74	114	114	154	154																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
35	35	75	75	115	115	155	155																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
36	36	76	76	116	116	156	156																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
37	37	77	77	117	117	157	157																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
38	38	78	78	118	118	158	158																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
39	39	79	79	119	119	159	159																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
40	40	80	80	120	120	160	160																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																				
Coaches Players _____ No. _____ Player _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5 Head coach _____ First assistant coach _____		Coaches Players _____ No. _____ Player _____ Fouls _____ 1 2 3 4 5 Head coach _____ First assistant coach _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Scorer _____ Assistant scorer _____ Timer _____ Shot clock operator _____		Scores Quarter ① A _____ B _____ Quarter ② A _____ B _____ Quarter ③ A _____ B _____ Quarter ④ A _____ B _____ Overtimes A _____ B _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									
Crew Chief _____ Umpire 1 _____ Umpire 2 _____ Captain's signature in case of protest _____		Final Score Team A _____ Team B _____ Name of winning team _____ Game ended at (hh:mm) _____																																																																																																																																																																																																																																																																																																																																									

Kuvio B Pöytäkirja

B.7 AIKALISÄT

- B.7.1 Myönnetty aikalisä merkitään kirjoittamalla neljänneksen tai jatkoajan pelaajan minuuttilukema asianomaiseen ruutuun joukkueen nimen alla. Ensimmäisen puoliajan aikalisät merkitään kohtaan "H1", toisen puoliajan kohtaan "H2" ja korkeintaan kolmen jatkoajan aikalisät kohtaan "OT".
- B.7.2 Kunkin puoliajan ja jatkoajan päätyttyä käyttämättömät aikalisäruudut yliviivataan kaksinkertaisin vaakaviivoin. Jos joukkue ei käytä toisen puoliajan ensimmäistä aikalisäänsä ennen kuin pelikello näyttää neljännellä neljänneksellä 2:00 minuuttia tai vähemmän, yliviivataan toisen puoliajan ensimmäinen aikalisäruutu kaksinkertaisin vaakaviivoin.

Time-outs		Team fouls	
H1	7	Q1	X X X X
H2	9 10	Q2	X X X X
OT		Q3	X X X 4
		HCC	Q4 9

Licence no.	Players		No.	Player in	Fouls				
					1	2	3	4	5
001	MAYER,	F.	5	X	P ₂				
002	JONES,	M.	8	X	P	P ₂			
003	SMITH,	E.	9	X	P ₂	U ₂	P	P ₁	
004	FRANK,	Y.	12	X	T ₁	U ₂	GD		
010	NANCE,	L.	18	X	P	U ₁			
012	KING,	H. (CAP)	22	X	P ₁				
014	WONG,	P.	24						
015	RUSH,	S.	25	X	P ₂	P ₂			
021	MARTINEZ,	M.	33	X	T ₁	P ₂	T ₁	GD	
022	SANCHES,	N.	42	X	P ₂	P ₂	U ₂	P	U ₂ GD
024	MANOS,	K.	55	X	P ₂	D ₂			
	Head coach	788	LOOR,	A.			C ₁	B ₁	
	First assistant coach	555	MONTA,	B.					

Kuvio 11 Joukkueet pöytäkirjassa (ottelun jälkeen)

B.9 JOUKKUEVIRHEET

- B.9.1 Kutakin neljännestä (Q1, Q2, Q3, Q4) varten on käytettävissä neljä ruutua (joukkueen nimen alla ennen pelaajaluetteloa) joukkuevirheiden merkitsemiseksi.

- B.9.2 Aina kun pelaaja tekee henkilökohtaisen, teknisen, epäurheilijamaisen tai pelistä erottavan virheen, kirjuriin on merkittävä se myös virheen tehneen pelaajan joukkueelle merkitsemällä asianmukaiseen ruutuun suuri rasti (X).
- B.9.3 Jokaisen neljänneksen jälkeen kirjuri yliviivaa täyttämättä jääneet joukkuevirheruudet kahdella vaakasuoralla viivalla.

B.13 PÄÄVALMENTAJAN HAASTO

- B.13.1 Otteluissa, joissa on käytettävissä videotarkistus, kummallakin joukkueella on mahdollisuus yhteen päävalmentajan haastoon (HCC). Jos haasto myönnetään, se merkitään pöytäkirjaan joukkueen nimen alle kohtaan "HCC". Ensimmäiseen ruutuun kirjuri merkitsee neljänneksen tai jatkoajan ("Q1", "Q2", "Q3", "Q4" tai "OT") ja toiseen ruutuun neljänneksen tai jatkoajan pelaajan minuuttilukeman.

Uusi videotarkistussääntö "päävalmentajan haasto" esitetään liitteessä F.4, ks. sivu 32.

LIITE D JOUKKUEIDEN KESKINÄINEN LOPPUSIJOITUS (FIBA:n kilpailuissa)

Säännös	Uusi teksti		Syy
D.1.3	Jos kaikkia otteluita ei vielä ole pelattu, ja näiden vertailujen jälkeen joukkueet ovat tasoissa, ne saavat saman sijoituksen. Jos sarjan päätyttyä nämä kriteerit eivät tuo ratkaisua, lopullinen järjestys arvotaan määräytyy asiaankuuluvan FIBA-rankingin mukaan.	FIBA:n kilpailut	Yhdenmukaistetaan kohtien D.4.1, D.4.2 ja D.5 kanssa
D.4.1	Jos nämä kriteerit eivät tuo ratkaisua, lopullinen järjestys määräytyy asiaankuuluvan FIBA-rankingin mukaan.	FIBA:n kilpailut	Yhdenmukaistetaan kohdan D.1.3 kanssa
D.4.2	Jos nämä kriteerit eivät tuo ratkaisua, lopullinen järjestys määräytyy asiaankuuluvan FIBA-rankingin mukaan.	FIBA:n kilpailut	Yhdenmukaistetaan kohdan D.1.3 kanssa
D.5.1	Jos nämä kriteerit eivät tuo ratkaisua, lopullinen järjestys määräytyy asiaankuuluvan FIBA-rankingin mukaan.	FIBA:n kilpailut	Yhdenmukaistetaan kohdan D.1.3 kanssa

LIITE F VIDEOTARKISTUS (IRS) I

SYY MUUTOKSEEN

Videotarkistus tulee toteuttaa ennen kuin peliä jatketaan tilanteen jälkeen. Useimmiten tämä tapahtuu välittömästi tilanteen jälkeen, koska pallo on kuollut ja pelikello pysäytetty. On kuitenkin myös tarkistettavia tilanteita, joissa ei ole vihelletty eikä pelikelloa pysäytetty:

- oliko kori kahden vai kolmen pisteen arvoinen
- lähtikö heitto ennen hyökkäysajan loppumista.

Näissä tapauksissa erotuomarit voivat pysäyttää pelin heti pallon mentyä koriin.

Erotuomareilta kuluu kuitenkin hetki, ennen kuin he voivat todeta tarpeen tarkistaa tilanne.

Myös silloin, kun esiintyy mahdollista väkivaltaa, erotuomarit voivat pysäyttää pelin.

Kaikkiin näihin tapauksiin täytyy määrittää aikarajat videotarkistukselle.

Tulee myös selventää kuvausta tilanteessa, jossa ottelun viimeisen kahden minuutin aikana tehdään virhe pallottomassa pelissä.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

LIITE F VIDEOTARKISTUS (IRS)

F.1 Määritelmä

Videotarkistus (Instant Replay System, IRS) on menetelmä, jolla erotuomarit voivat varmistaa päätöksensä kuvaruudulta käyttäen hyväksytyä videolaitteistoa.

F.2 Menettely

F.2.1 Erotuomarit voivat käyttää videotarkistusta tässä liitteessä esitetyissä tilanteissa siihen saakka, kunnes päätuomari on allekirjoittanut pöytäkirjan.

F.2.2 Videotarkistus tulee toteuttaa heti, kun erotuomarit ovat pysäyttäneet pelin mistä tahansa syystä tarkistettavan tilanteen jälkeen.

F.2.3 Videotarkistus toteutetaan seuraavasti:

- Päätuomari hyväksyy videotarkistuslaitteiston ennen ottelua, mikäli sellainen on käytettävissä.
- Päätuomari päättää, käytetäänkö videotarkistusta vai ei.
- Jos videotarkistusta käytetään, erotuomareiden tulee ensin näyttää alkuperäinen päätös pelikentällä.
- Kun erotuomarit ovat keränneet kaiken tarvittavan tiedon toisiltaan, toimitsijoilta ja komissaarilta, tarkastus tulee aloittaa mahdollisimman pian.

- Päätuomari ja vähintään yksi aputuomari (joka tuomitsi tilanteen) osallistuvat tarkistukseen. Jos päätuomari tuomitsi tilanteen, hän pyytää jommankumman aputuomareista avustamaan tarkistuksessa.
- Päätuomarin tulee varmistaa, että videotarkistuksen aikana asiaankuulumattomat henkilöt eivät tule videotarkistuslaitteiston läheisyyteen.
- Videotarkistus tulee toteuttaa, ennen kuin aikalisä tai vaihtoja myönnetään tai pelitauko alkaa ja ennen kuin peliä jatketaan.
- Jos aikalisä on alkanut tai pelaajia on jo vaihdettu, kun erotuomarit havaitsevat tarpeen tarkistaa tilanne, aikalisä ja kaikki vaihdot peruutetaan siihen saakka, kunnes lopullinen päätös on kommunikoitu.
- Kun lopullinen päätös on kommunikoitu, päävalmentaja voi perua aikalisäpyynnön, kumpi tahansa päävalmentaja voi pyytää aikalisää, tai kumpi tahansa joukkue voi pyytää vaihtoa.
- Videotarkistuksen jälkeen tilanteen tuominut erotuomari raportoi lopullisen tuomion ja peliä jatketaan sen mukaisesti.
- Erotuomarien alkuperäinen päätös voidaan korjata vain, jos videotarkistuksessa saadaan selvä ja ratkaiseva visuaalinen todiste korjauksen tarpeellisuudesta.

F.3 Sääntö

Videotarkistusta voidaan käyttää seuraavissa tilanteissa.

F.3.1 Neljänneksen tai jatkoajan lopussa:

- Irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän kädestä, ennen kuin äänimerkki soi neljänneksen tai jatkoajan loppumisen merkiksi.
- Kuinka paljon peliaikaa (jos lainkaan) pelikelloon tulee laittaa, jos:
 - heittäjä aiheutti pallon joutumisen ulos
 - tapahtui hyökkäysaikarikkomus
 - tapahtui kahdeksan sekunnin rikkomus
 - tehtiin virhe ennen neljänneksen tai jatkoajan päättymistä.

Pelitauko ei ala, ennen kuin videotarkistuksen päätös on kommunikoitu ja mahdollinen neljänneksen tai jatkoajan jäljellä oleva peliaika on pelattu.

F.3.2 Kun pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia tai vähemmän neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla:

- Irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän kädestä, ennen kuin heittokellon äänimerkki soi.
 - Erotuomarit voivat pysäyttää pelin välittömästi sen tarkistamiseksi, irtosiko pallo onnistuneessa heitossa heittäjän käsistä, ennen kuin heittokellon äänimerkki soi.
 - Syntyneen korin jälkeen erotuomarien tulee todeta videotarkistuksen tarpeellisuus ja tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran pysäyttäneet pelin mistä tahansa syystä.
- Kun tehtiin virhe heittotilanteen ulkopuolella, voidaan tarkistaa:
 - oliko peliaika tai hyökkäysaika päättynyt
 - oliko heittotilanne jo alkanut, kun heittäjän vastustaja teki virheen
 - oliko pallo yhä heittäjän käsissä, kun heittäjän joukkueoveri teki virheen.

- Tuomittiinko korin häirintä tai kielletty torjunta oikein.
- Pallon ulosjoutumisen aiheuttaneen pelaajan määrittäminen.

F.3.3 Milloin tahansa pelin kuluessa:

- Heitettiinkö onnistunut pelitilanneheitto kahden vai kolmen pisteen alueelta.
 - Erotuomarit voivat pysäyttää pelin heti tarkistaakseen, heitettiinkö onnistunut pelitilanneheitto kahden vai kolmen pisteen alueelta.
 - Syntyneen korin jälkeen erotuomarien tulee todeta videotarkistuksen tarpeellisuus ja tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran pysäyttäneet pelin.
- Kun pelaajaa rikottiin heittotilanteessa, ja heitto epäonnistui, myönnetäänkö kaksi vai kolme vapaaheittoa.
- Kun on tuomittu henkilökohtainen, epäurheilijamainen tai pelistä erottava virhe, vastasiko tuomio sääntöjen määrittämiä kriteerejä, vai täytyykö tuomiota koventaa tai lieventää tai muuttaa se tekniseksi virheeksi.
- Pelikellon tai heittokellon toimintahäiriön jälkeisen peli- tai hyökkäysajan määrittäminen
- Oikean vapaaheittäjän määrittäminen
- Mahdolliseen väkivaltaiseen tilanteeseen osallistuneiden pelaajien ja joukkuepenkillä istumaan oikeutettujen henkilöiden määrittäminen.
 - Erotuomarit voivat pysäyttää pelin heti tarkistaakseen mahdollisen väkivaltaisen tilanteen.
 - Mahdollisen väkivaltaisen tilanteen jälkeen erotuomarien tulee todeta videotarkistuksen tarpeellisuus ja tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran pysäyttäneet pelin.

Sääntökohtaan F.3.2 on muitakin muutoksia, jotka koskevat tilannetta, jossa kielletty torjunta tai korin häirintä tuomittiin virheellisesti, ks. sivu 30.

LIITE F VIDEOTARKISTUS (IRS) II - KIELLETTY TORJUNTA TAI KORIN HÄIRINTÄ TUOMITTIIN VIRHEELLISESTI

SYY MUUTOKSEEN

Kun ottelun viimeisen kahden minuutin aikana tuomitaan pallon kielletty torjunta tai korin häirintä, tilanne voidaan tarkistaa videolta. Jos tuomio kumotaan (ei ollutkaan rikkomusta), ja pallo ei tilanteen tapahtuessa ollut kummankaan joukkueen hallussa, peliä jatketaan seuraavasti:

- a. sisäänheitto joukkueelle, jonka hallussa pallo oli, kun rikkomus vihellettiin, tai
- b. ylösheittotilanne, jos kummallakaan joukkueella ei ollut palloa hallussaan, kun rikkomus vihellettiin.

Pallon saaminen välittömästi ja selvästi haltuun tullaan määrittelemään virallisissa tulkinnoissa.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

LIITE F VIDEOTARKISTUS (IRS)

F.3 Sääntö

Videotarkistusta voidaan käyttää seuraavissa tilanteissa.

F.3.2 Kun pelikellossa on aikaa 2:00 minuuttia tai vähemmän neljännellä neljänneksellä tai jatkoajalla:

- Irtosiko onnistuneessa pelitilanneheitossa pallo heittäjän kädestä, ennen kuin heittokellon äänimerkki soi.
 - Erotuomarit voivat pysäyttää pelin välittömästi sen tarkistamiseksi, irtosiko pallo onnistuneessa heitossa heittäjän käsistä ennen kuin heittokellon äänimerkki soi.
 - Syntyneen korin jälkeen erotuomarien tulee todeta videotarkistuksen tarpeellisuus ja tarkistus tulee toteuttaa, kun erotuomarit ovat ensimmäisen kerran pysäyttäneet pelin mistä tahansa syystä.
- Kun tehtiin virhe heittotilanteen ulkopuolella, voidaan tarkistaa:
 - oliko peliaika tai hyökkäysaika päättynyt
 - oliko heittotilanne jo alkanut, kun heittäjän vastustaja teki virheen
 - oliko pallo yhä heittäjän käsissä, kun heittäjän joukkueoveri teki virheen.
- Tuomittiinko korin häirintä tai kielletty torjunta oikein.

Jos tarkistus osoittaa, että korin häirintä tai kielletty torjunta tuomittiin virheellisesti:

 - Jos pallo meni koriin sääntöjen mukaisesti, kori hyväksytään, ja puolustanut joukkue saa sisäänheiton päätyrajalta.
 - Jos jommankumman joukkueen pelaaja on saanut pallon välittömästi ja selvästi haltuunsa, tämä joukkue saa sisäänheiton lähinnä paikkaa, jossa pallo oli, kun peli pysäytettiin.

- Jos kumpikaan joukkue ei ollut saanut palloa välittömästi ja selvästi haltuunsa, seuraa ylösheittotilanne.
- Pallon ulosjoutumisen aiheuttaneen pelaajan määrittäminen.

Sääntökohtaan F.3.2 on muitakin muutoksia, ks. sivu 27.

LIITE F VIDEOTARKISTUS (IRS) III – PÄÄVALMENTAJAN HAASTO

SYY MUUTOKSEEN

RAG ja WABC ovat yksimielisiä, että päävalmentajan haasto on hyvä lisäys videotarkistus-sääntöön.

RATKAISU

- Lisätään uusi kuudes luetelmakohta sääntökohtaan 48.1 (ks. s. 17),
- Otetaan käyttöön uusi merkki, jolla päävalmentaja pyytää haastoa (ks. liite A, s. 21-22).
- Lisätään pöytäkirjaan päävalmentajan haasto (ks. liite A, s. 22 - 23).
- Lisätään liitteeseen F uusi kohta seuraavasti.

UUSI SÄÄNTÖTEKSTI

LIITE F VIDEOTARKISTUS (IRS)

F.4 Päävalmentajan haasto

F.4.1 Kaikissa otteluissa, joissa on käytössä videotarkistus (IRS), päävalmentaja voi haastaa erotuomarin päätöksen, eli pyytää päätuomaria tarkistamaan tilanteen videolta.

F.4.2 Päävalmentajan haasto toteutetaan seuraavasti:

- Päävalmentaja voi esittää ottelussa vain yhden haaston riippumatta siitä, oliko haasto perusteltu tai ei.
- Vain liitteen F kohdan F.3 mukaiset tilanteet voidaan haastaa.
- Kohdan F.3 aikarajat eivät ole voimassa. Päävalmentajan haasto voidaan esittää milloin tahansa ottelun aikana.
- Haastoa pyytävän päävalmentajan täytyy ottaa näköyhteys lähimpään erotuomariin ja pyytää selvästi haastoa.
- Päävalmentajan tulee sanoa kuuluvasti ”Haasto” (kansainvälisissä otteluissa englanniksi ”Challenge”) ja näyttää samalla päävalmentajan haaston merkki (n:o 56, ikään kuin piirtäen TV-ruudun). Pyyntö on lopullinen ja sitä ei voi peruuttaa.
- Päävalmentajan täytyy pyytää haastoa ja tarkistus täytyy toteuttaa viimeistään, kun erotuomarit ovat pysäyttäneet pelin ensimmäisen kerran haastettavan päätöksen jälkeen.
- Jos peliä ei pysäytetty, erotuomarit voivat pysäyttää pelin välittömästi havaittuaan haaston, kunhan kummallekaan joukkueelle ei aiheudu haittaa.
- Päävalmentajan tulee kertoa lähimmälle erotuomarille haastettava tilanne.
- Erotuomarin tulee varmistaa, että tilanne on haastettavissa.
- Erotuomarin tulee ilmoittaa kirjurille, että haasto on myönnetty.
- Videotarkistuksen aikana pelaajien on pysyttävä kentällä.

- Jos videotarkistus osoittaa, että haasto oli perusteltu, alkuperäinen päätös kumotaan.
- Jos videotarkistus osoittaa, että haasto ei ollut perusteltu, alkuperäinen päätös jää voimaan.
- Erotuomarit käyttävät tarkistuksessa videotarkistussäännön menettelyjä.
- Kun erotuomari on raportoinut lopullisen päätöksen, peliä jatketaan kuten yleensäkin videotarkistuksen jälkeen.