

## 19- JA 16-VUOTIAIDEN NUORTEN CUP-MUOTOISET KARSINNAT

### VALTAKUNNALLINEN 1. KARSINTAKIERROS

Jos ikäluokan karsintaa ilmoittautuu enemmän kuin 20 joukkuetta, pelataan 1. karsintakierros. Kun ilmoittautuneita joukkueita on 21-38, osa joukkueista pääsee suoraan 2. karsintakierrokselle rankingin perusteella, kts. taulukko alla:

OSALLISTUVIA JOUKKUEITA	SUORAAN 2. KARSINTAAN
37-38	Rankingin 1.-2.
35-36	Rankingin 1.-4.
33-34	Rankingin 1.-6.
31-32	Rankingin 1.-8.
29-30	Rankingin 1.-10.
27-28	Rankingin 1.-12.
25-26	Rankingin 1.-14.
23-24	Rankingin 1.-16.
21-22	Ranking 1.-18

Jos ikäluokan karsintaan ilmoittautuu enemmän kuin 39 joukkuetta, osallistuvat kaikki joukkueet 1. karsintakierrokselle.

Karsinta pelataan cup-muotoisesti ns. kahden tappion kaaviolla. Karsinnasta putoaa aina, kun on hävinnyt kaksi ottelua. Karsintalohkoon joukkueet sijoitetaan rankingin mukaan ns. ketjuttamalla niin, että jokaisessa lohossa on kolme (3) tai neljä (4) joukkuetta.

Jokaisesta karsintalohkosta pääsee kaksi (2) joukkuetta jatsoon 2. karsintakierrokselle. Näin ollen kaikki jatsoon päässeet joukkueet saavat sarjapaikan joko SM-sarjaan tai valtakunnalliseen I divisioonaan.

Joukkueet sijoitetaan karsintalohkoihin rankingin mukaisesti, poikkeuksena, että saman seuran kaksi joukkuetta eivät voi sijoittua samaan karsintalohkoon I karsintakierroksella. Seuran alemmalla rankingsijoituksella oleva joukkue sijoitetaan seuraavaan lohkoon, jossa ei ole ko. seuran joukkuetta.

Karsintalohkon järjestäjä ja varajärjestäjät arvotaan karsintalohkon joukkueiden kesken.

### VALTAKUNNALLINEN 2. KARSINTAKIERROS

Toisella karsintakierroksella pelaa aina kaksikymmentä (20) joukkuetta, jotka jaetaan viiteen (5) neljän (4) joukkueen lohkoon.

Karsinta pelataan kuten 1.karsintakierroskin cup-muotoisesti ns. kahden tappion kaaviolla. Jokaisesta lohosta kahden voiton joukkueet saavat paikan SM-sarjaan, yhden tai kahden tappion joukkueet pääsevät valtakunnalliseen I divisioonaan.

Joukkueet sijoitetaan karsintalohkoihin I karsintakierroksella muodostuneen rankingin mukaan. Karsintalohkon järjestäjä ja varajärjestäjät arvotaan karsintalohkon joukkueiden kesken kuitenkin niin, että I kierroksella karsintalohkon järjestänyt joukkue ei voi saada toista turnausta järjestettäväkseen.

### KARSINTATURNAUSTEN ARVONTA

Ensimmäisten karsintalohkojen järjestäjät arvotaan kaikkien I karsintaan osallistuvien joukkueiden kesken.

Karsintalohkossa pelaaville joukkueille arvotaan järjestysnumerot, jolloin järjestäjä on numero 1., varajärjestäjä nro 2. jne.

Jos seura luopuu karsintaturnauksen järjestelyoikeudesta, sen on ilmoitettava esteestä välittömästi sarjavastaavalle, jolloin turnaus siirtyy varajärjestäjän hoidettavaksi.

### TURNAUSKAAVIOT

Ensimmäisen karsintakierroksen cup-kaavio neljä (4) joukkuetta

ott.nro	pv	koti		vieras	
1	la	joukkue X	-	joukkue Y	
2	la	joukkue Z	-	joukkue Å	
3	su (ap)	ottelun 1 voittanut	-	ottelun 2 voittanut	=> voittaja jatkoon
4	su (ap)	ottelun 1 hävinnyt	-	ottelun 2 hävinnyt	
5	su (ip)	ottelun 3 hävinnyt	-	ottelun 4 voittanut	=> voittaja jatkoon

Ensimmäisen karsinnan cup-kaavio, jos lohkoissa on vain kolme (3) joukkuetta

ott.nro	pv	koti		vieras	
1	la	joukkue X	-		
2	la	joukkue Z	-	joukkue Å	
3	su (ap)	<b>joukkue X</b>	-	ottelun 2 voittanut	=> voittaja jatkoon
4	su (ap)		-	ottelun 2 hävinnyt	
5	su (ip)	ottelun 3 hävinnyt	-	ottelun 2 hävinnyt	=> voittaja jatkoon

Otteluita 1 ja 4 ei pelata.

Ottelun 1 kotijoukkue Joukkue X siirtyy "voittajana" suoraan otteluun 3

Ottelun 3 hävinnyt joukkue siirtyy suoraan otteluun 5

**Toisen karsintakierroksen cup-kaavio**

ott.nro	pv	koti		vieras
1	la	joukkue X	-	joukkue Y
2	la	joukkue Z	-	joukkue Å
3	su (ap)	ottelun 1 voittanut	-	ottelun 2 voittanut
4	su (ap)	ottelun 1 hävinnyt	-	ottelun 2 hävinnyt
5	su (ip)	ottelun 3 hävinnyt	-	ottelun 4 voittanut

=> voittaja SM-sarjaan, häviäjä 5 peliin

=> voittaja 5 peliin, häviäjä I divariin

=> voittaja SM-sarjaan, häviäjä I divariin

**KARSINTALOHKON JÄRJESTÄMINEN**

Karsinnat järjestetään yhteistaloudella. Ottelujen alkamisaikojen välin on saman joukkueen osalta oltava vähintään kolme ja puoli (3,5) tuntia. Ottelut voidaan pelata myös nopeammalla aikataululla, jos peräkkäiset ottelut pelaava joukkue hyväksyy sen ja antaa siitä kirjallisen suostumuksen (sähköpostina).

Otteluiden järjestystä voidaan muuttaa vain, mikäli kaikki joukkueet hyväksyvät muutoksen ja antavat siihen kirjallisen (sähköpostina) suostumuksen, jonka jälkeen sarjavastaava hyväksyy sen.