

FIBA 3X3 -PELISÄÄNNÖT

Pelikenttä ja pallo	Pelikentän koko on 15 m x 11 m. Pelipallona käytetään virallista palloa
Joukkueen kokoonpano	Joukkueeseen kuuluu neljä (4) pelaajaa. Kolme (3) + yksi (1) vaihtopelaaja Huom: Peli tulee aloittaa kolmella pelaajalla virallisissa tapahtumissa
Erotuomari(t)	1 tai 2
Ajanottaja / kirjuri	Yhteensä 2-3
Aikalisät	1 per joukkue, kestoltaan 30 sekuntia
Ensimmäinen pallonhallinta	Määritetään kolikonheitolla Huom: Kolikonheiton voittanut joukkue päättää, aloittaako se ottelun, vai antaako toisen joukkueen aloittaa ja saa tällöin itselleen aloituksen mahdollisella jatkoajalla
Pisteytys	1 piste, tai 2 pistettä kaaren takaa heitettynä
Ottelun kesto ja maksimipistemäärä	10 minuutin peliaika. Maksimipisteraja 21 pistettä (koskee vain normaalia peliaikaa) Huom: Jos pelikelloa ei ole saatavilla, niin kilpailun järjestäjä päättää juoksevan peliajan pituuden. FIBA suosittelee pisterajan asettamista vastaamaan pelin kestoja (10 min / 10 pistettä; 15 min / 15 pistettä; 20 min / 21 pistettä)
Jatko aika	Jatkoajalla ensimmäisenä 2 pistettä tehnyt joukkue voittaa ottelun
Hyökkäysaika	12 sekuntia Huom: Jos heittokelloa ei ole saatavilla, erotuomari ilmoittaa ja laskee viisi (5) viimeistä sekuntia hyökkäysajasta
Vapaaheitot heittotilannevirheestä	1 vapaaheitto 2 vapaaheittoa jos virhe tapahtui kaaren takana
Joukkuevirheet täynnä	Kuusi (6) virhettä
Rike joukkuevirheistä 7, 8 ja 9	2 vapaaheittoa
Rike joukkuevirheistä 10 ja yli	Kaksi (2) vapaaheittoa ja pallonhallinta
Pallonhallinta korin jälkeen	Puolustaneen joukkueen pallonhallinta suoraan korin jälkeen kentän puolelta; ei tarvitse käyttää päätyrajan takana. Pallo tulee syöttää tai kuljettaa kaaren toiselle puolelle. Puolustava joukkue ei saa pelata palloa korin alla olevan puolipympyrän alueella
...kuolleen pallon jälkeen	Pallon käyttäminen puolustajalla ("check-ball") kaaren takana koria vastapäätä
...levypallon tai riiston jälkeen	Pallo tulee kuljettaa / syöttää kaaren toiselle puolelle
...ylösheittotilanteen (kiistapallo) jälkeen	Puolustavan joukkueen pallo
Vaihdot	Pelaajan saa vaihtaa kuolleen pallon aikana, ennen kuin pallo käytetään puolustajalla ("check-ball"). Vaihtopelaaja saa tulla kentälle, kun hänen joukkueoverinsa astuu kentältä pois ja koskettaa häntä rajan takana koria vastapäätä. Pelaajavaihto ei vaadi mitään toimenpidettä erotuomarilta tai toimitsijoilta

Huom:

* Pelaajan katsotaan olevan "kaaren takana", kun kumpikaan hänen jaloistaan ei kosketa kaarta tai ole sen sisäpuolella

** Koripallon viralliset pelisäännöt pätevät kaikkiin pelitilanteisiin, joita ei nimenomaisesti ole näissä säännöissä mainittu