



KÄYTTÖOHJEET, DIGITAALINEN PÖYTÄKIRJA (eSCO)

Digitaalisen pöytäkirjan nimi Koripalloliitossa on eSCO. Sarjanhallinta-alustoja on kaksi; tilastoitavat valtakunnalliset sarjat hallinnoidaan FIBA Organizer -sarjanhallinnassa, josta käytetään tässä dokumentissa lyhennettä FORG; muut sarjat hallinnoidaan eLSA-sarjanhallinnassa.

Kirjaudu osoitteeseen: **esco.basket.fi**

LAITTEET JA KÄYTTÖJÄRJESTELMÄT JA SELAIMET

eSCO toimii parhaiten seuraavilla laitteilla ja selaimilla

Laite	Käyttöjärjestelmä	Selaimet
PC	Windows	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera,
MAC	MacOs	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera, Safari
Tabletti	Windows	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera,
Tabletti	Ios	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera, Safari
Tabletti	Android	Chrome, Edge, Firefox, Brave, Opera,
Chromebook	ChromeOS	Chrome

Varmista myös, että sinulla on käytössä käyttämäsi selaimen uusin versio. Jos selaimesi versio on vanha, eSCO antaa sinulle päivitysohjeet. Pöytäkirjan pitämisen kannalta on suotavaa, ettei tietokoneessa ole automaattisen päivityksen toimintoa käytössä pöytäkirjan pitämisen hetkellä.

eSCO toimii varmasti seuraavilla selaimilla: Chrome 98+, Edge 98+, Safari 15.4+, Firefox 94+, Opera 84+; huomioi päivittää versio, joka on julkaistu viimeistään vuonna 2022.

iPadeista 5:n sukupolven (julkaistu 2017) mallit on päivitettävissä tälle tasolle. 4:n sukupolven (julkaistu 2012, valmistus lopetettu 2014) laitteiden tuki on Applelta loppunut vuonna 2019 ja niitä ei voi enää päivittää näiden vaatimusten mukaiseksi.

SISÄLLYSLUETTELO

LAITTEET JA KÄYTTÖJÄRJESTELMÄT JA SELAIMET	1
SISÄLLYSLUETTELO	2
1. KIRJAUTUMINEN	3
2. PÄÄVALIKKO	4
3. PELAAJAT	5
Lisää pelaajia	5
Pelaajan pelinumeron muuttaminen tai poistaminen Pelaajat-listalta	7
Lisää valmentaja	9
4. TULEVAT OTTELUT	10
5. OTTELUN KOKOONPANOT	11
Lisää pelaaja tai valmentaja	12
Kapteenin merkitseminen	12
6. OTTELUN TIEDOT	13
7. OTTELU JA PÖYTÄKIRJAN PITÄMINEN	16
Pisteet	18
Virheet	19
Vaihdot	21
Aikalisä	23
Neljänneksen vaihtaminen	24
8. PÖYTÄKIRJAN MERKINNÄN KORJAAMINEN	25
Tapahtuman muuttaminen Tapahtumat-logissa	25
Henkilökohtaisen virheen korjaaminen	26
Korin korjaaminen	26
Aikalisän muuttaminen	27
9. OTTELUN PÄÄTTÄMINEN	28
Vaihtunut erotuomari	Virhe. Kirjanmerkkiä ei ole määritetty.
Ottelun päätyttyä – Tallenna	29
10. VASTALAUSEVARAUS	31
11. VIKATILAT	32
Internet-yhteys katkeaa	32
Käytettävä laite sammuu tai jumiutuu	32

1. KIRJAUTUMINEN

Kirjautumista varten käytössä on kaksi eri tunnusta; joukkuetunnus ja seuratunnus. Joukkuetunnuksella pääsee hallinnoimaan yhden joukkueen pelaajatietoja ja pitämään joukkueen ottelupöytäkirjaa.

Joukkuekoodin löytää eLSAn puolelta joukkueen tiedoista.



esco

Koripalloliiton digitaalinen pöytäkirja

Sisäänkirjautuminen

Anna joukkue-/seuratunnus

Kirjaudu

Tilaa unohtunut joukkuekoodi

SUOMEN KORIPALLOLIITTO

Suomen Koripalloliitto ry 2020 | FIBA Organizer | Liiton yhteystiedot | Tietosuojaseloste
© 2020 TorneoPal® International

Jos kuitenkin joukkuekoodi on edelleen kadoksissa, voit tilata sen sähköpostiisi "Tilaa unohtunut joukkuekoodi".

Koodi lähetetään henkilölle, joka on eLSAssa ensisijainen joukkueen yhteyshenkilö.

2. PÄÄVALIKKO

Tässä yleiskuvaus eSCO:n päävalikosta.

The screenshot displays the eSCO main menu with the following sections and elements:

- Navigation Bar:** Includes 'TULEVAT OTTELUT' (highlighted), 'Pelatut ottelut', 'Käynnissä olevat ottelut', and 'Pelaajat'. A 'Kirjaudu ulos' button is in the top right.
- Left Sidebar (VÄLILEHDET):**
 - Tulevat ottelut:** => joukkueen tulevien otteluiden lista => pöytäkirjaa voi pitää ottelupäivänä
 - Pelatut ottelut:** => joukkueen pelatut ottelut ja pöytäkirjat
 - Käynnissä olevat ottelut:** => tarvittaessa voidaan vaihtaa laitetta, jolla pöytäkirjaa pidetään
 - Pelaajat:** => kotijoukkueen pelaajalistan ylläpito
- Main Content Area:**
 - Header: 'Tulevat ottelut' and 'Harjoittele eSCON käyttöä testiottelulla'.
 - Table of upcoming games:

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue	
5267339	Torpan Pojat	Naisten Korisliiga	10.3.	Munkkiniemen Yhteiskoulu	Torpan Pojat	19:00	Tampereen Pyrintö
5267389	Vimpelin Veto	Naisten Korisliiga	13.3.	Vimpelin liikuntahalli	Vimpelin Veto	15:00	Torpan Pojat
5267363	Torpan Pojat	Naisten Korisliiga	17.3.	Munkkiniemen Yhteiskoulu	Torpan Pojat	19:00	Kouvottaret
5263209	Forssan Alku	Naisten Korisliiga	20.3.	Feeniks	Forssan Alku	17:00	Torpan Pojat

 - Buttons: 'testiottelulla', 'Aloita ottelu' (multiple).
 - Progress bar: TULEVAT PELIT, KOKONPANOT, OTTELUN TIEDOT, OTTELU, OTTELUN PÄÄTTÄMINEN, TALLENNNA.
- Right Sidebar:**
 - Testiottelu:** => testiottelulla voidaan harjoitella tai pitää harjoitusottelun pöytäkirjaa milloin vain
 - Aloita ottelu:** => tästä aloitetaan ottelun pöytäkirjan pitäminen

Tulevat ottelut listassa näkyy kaikki joukkueen kaikki tulevat ottelut, myös vierasottelut. Ottelun pöytäkirjan pääsee aloittamaan vain varsinaisena pelipäivänä.

3. PELAAJAT

Joukkueen yhteyshenkilö päivittää oman joukkueensa kokoonpanolistan eSCOon tai eLSAan hyvissä ajoin ennen ensimmäisten otteluiden alkua. Kokoonpanosta jokaiseen yksittäiseen otteluun valitaan kyseisen ottelun pelaajat. Pelaajia voi lisätä kauden aikana ja heidän pelinumeroitaan voi muuttaa järjestelmässä.

Lisää pelaajia

eSCO-pöytäkirjasovellus on yhteydessä Sense-lisenssirekisteriin. Pelaajat kokoonpanoon **tuodaan kaikissa alueellisissa ja valtakunnallisissa sarjoissa "Lisää pelaaja lisenssilistasta"** -kohdasta

Kaikki maksetut lisenssit oman seuran pelaajien osalta, jotka mahtuvat kyseisen sarjan ikäluokkaan, näkyvät listalla, josta ne voi poimia kokoonpanoon.

Etsi-toimintoa käyttämällä voi etsiä henkilön nimellä tai listana syntymävuoden perusteella.

Ikäluokka-kohdan alla voi valita listalle joko "Näytä vain oikea ikä", jolloin listalla näkyy vain ko. sarjan ikäluokan pelaajat tai "Näytä kaikki", jolloin listalla näkyy seuran kaikki lisenssit. Voit valita nuorten sarjoissa nuorempia pelaajia joukkueeseen. Yli-ikäispelaajat lisätään joukkueeseen luvan myöntäjän toimesta.

Liitä pelaaja seurasta ToPo Juniorit

Etsi

Ikäluokka: U12 Syntymävuodet: 2009-2010

VALITSE	NIMI	VUOSI	M/N	LISENSSINRO	TYYPPI
<input type="checkbox"/>	A	2010	M	5	Ei voimassa
<input type="checkbox"/>	B	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	D	2010	M	4	Ei voimassa
<input type="checkbox"/>	D	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	G	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	G	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	g	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	Ei voimassa
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	H	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	K	2009	M	5	10-12 -vuotiaat

Kuvasta piilotettu nimet ja lisenssinumerot.

Rastita joukkueesi pelaajat listasta ja klikkaa "Liitä valitut pelaajat joukkueeseen".

Liitä pelaaja seurasta ToPo Juniorit

Etsi

Ikäluokka: U12 Syntymävuodet: 2009-2010

VALITSE	NIMI	VUOSI	M/N	LISENSSINRO	TYYPPI
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	M	2010	M	5	10-12 -vuotiaat
<input checked="" type="checkbox"/>	M	2009	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="checkbox"/>	N	2010	M	5	10-12 -vuotiaat

Merkitse pelaajien pelinumerot ja klikkaa vielä "Tallenna".

PELINUMERO	ETUNIMI	SUKUNIMI	LISENSSI	POISTA
<input type="text"/>	E	B	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	L	D	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	C	G	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	C	G	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	E	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	N	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	F	M	5	10-12 -vuotiaat
<input type="text"/>	F	M	5	10-12 -vuotiaat

[+ Lisää pelaaja lisenssilistasta](#)

Tämän lisäksi yksittäisen pelaajan voi lisäksi lisätä yksittäiseen otteluun ottelukohtaisessa kokoonpanolistassa, mutta silloin pelaajan tai valmentajan maksetusta lisenssistä on vastuussa joukkue, jonka kokoonpanoon henkilö on lisätty. Järjestelmä lähettää pelaajasta myös automaattisen lisenssintarkistusviestin Koripalloliittoon mahdollisen edustuskelvottomuuden tarkistamiseksi.

Pelaajan pelinumeron muuttaminen tai poistaminen Pelaajat-listalta

Pelaajat-näkymässä voit myös:

- vaihtaa pelaajan pelinumeroa
- poistaa pelaajan joukkueen pelaajat-listalta (joukkueen vastuu poistaa kauden aikana joukkueesta poistuneet pelaajat listalta)

PELAAJAN PELINUMERON MUUTTAMINEN

1. klikkaa pelinnumero ruutuun
2. vaihda pelinnumero
3. klikkaa *Tallenna*

7	4	Pelaaja	11111111	■
8	5	Pelaaja	11111111	■
<input type="text" value="10"/>	6	Pelaaja	11111111	■
22	Pelaaja	7	12345678	■

[+ Lisää pelaaja](#)

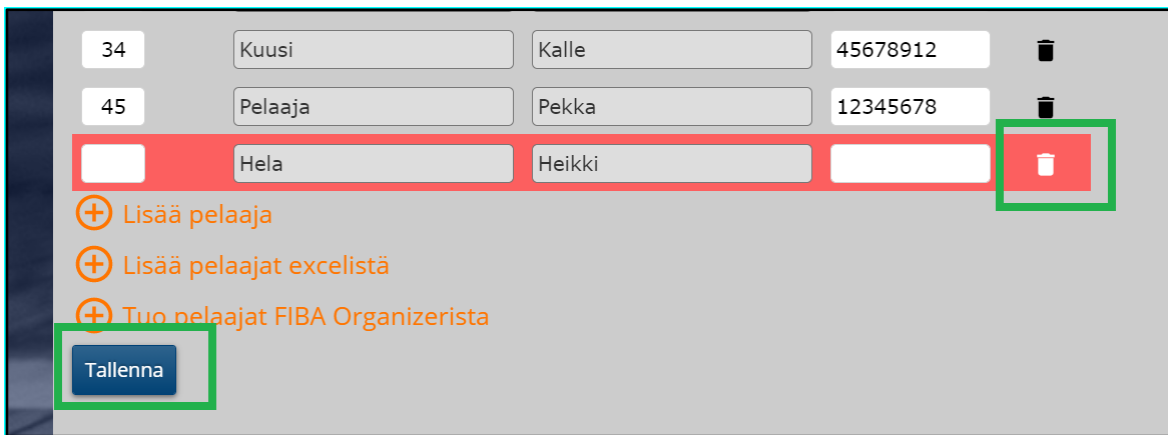
[+ Lisää pelaajat excelistä](#)

[+ Tuo pelaajat FIBA Organizerista](#)




PELAAJAN POISTAMINEN PELAAJAT-LISTALTA

Pelaajan voi poistaa Pelaajat-listalta (joukkueen vastuulla poistaa joukkueesta poistuneet pelaajat tältä listalta)

- klikkaa rivin lopussa olevaa "roskakorin" kuvaa
- pelaajan tieto rivi aktivoituu ja muuttuu punaiseksi
- klikkaa tallenna
- jos aktivoit vahingossa väärän pelaajan, klikkaa uudestaan yläpalkissa Pelaajat-painiketta niin aktivointi poistuu



The screenshot shows a player management interface with a table of players. The third row is highlighted in red, indicating it is selected. A green box highlights the trash icon (roskakori) at the end of this row. Below the table, there are three orange buttons with plus signs: 'Lisää pelaaja', 'Lisää pelaajat excelistä', and 'Tuo pelaajat FIBA Organizerista'. A blue 'Tallenna' button is also highlighted with a green box.

34	Kuusi	Kalle	45678912	
45	Pelaaja	Pekka	12345678	
	Hela	Heikki		

[+ Lisää pelaaja](#)
[+ Lisää pelaajat excelistä](#)
[+ Tuo pelaajat FIBA Organizerista](#)

[Tallenna](#)

Pelaajan poistaminen joukkueen kokoonpanosta ei poista pelaajan otteluhistoriatietoja.

Lisää valmentaja

Myös valmentajien tiedot löytyvät lisenssilistan takaa. Klikkaa +Lisää valmentaja lisenssilistasta

Valmentajat

PÄÄVALMENTAJA	ETUNIMI	SUKUNIMI	LISENSSI	POISTA
<input checked="" type="checkbox"/>	<input type="text"/>	<input type="text"/>	8 mki	
+ Lisää valmentaja lisenssilistasta				
<input type="button" value="Tallenna"/>				

Valikosta löytyy oman seuran pelaajalisenssin maksaneet henkilöt. Mikäli henkilöllä on vain tekninen lisenssi tai hän toimii esimerkiksi pelaajana tai valmentajana toisessa seurassa, voi hänen tietonsa liittää joukkueeseen Hae valmentaja lisenssinumerolla -toiminnolla.

Liitä valmentaja seurasta

Etsi

Ikäluokka: U16
 Syntymävuodet: 2004-2007

VALITSE	NIMI	VUOSI	M/N	LISENSSINRO	TYYPPI
<input type="text"/>	<input type="button" value="Hae valmentaja lisenssinumerolla"/>				
<input type="button" value="Peruuta"/>		<input type="button" value="Liitä valitut valmentajat joukkueeseen"/>			

Muista klikata "Tallenna" kun lista on valmis!

Huom! eLSAn puolella valmentajat lisätään "Taustahenkilöt"-kohdasta.

4. TULEVAT OTTELUT

Etusivulla näkee kaikki joukkueen kotiottelut. Kun pelaajatiedot on varmistettu, valitse oikea ottelu ja paina **Aloita ottelu**.

Ottelun pöytäkirjan pääsee aloittamaan ja tekemään vain ottelupäivänä klo 08:00 alkaen. Otteluluettelossa "Aloita ottelu" -toiminto on vain kyseisen päivän otteluissa (kuva otettu 3.2.2022).



The screenshot shows the ESCO website interface for upcoming games. The header includes the ESCO logo, navigation tabs for 'TULEVAT OTTELUT', 'Pelatut ottelut', 'Käynnissä olevat ottelut', and 'Pelaajat', and a 'Kirjaudu ulos' button. The main content area is titled 'Tulevat ottelut' and features a table of games. The first game, ID 5514005, is highlighted with a green box around the 'Aloita ottelu' button.

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue	
5514005	Pyrintö Akatemia A	Miesten I divisioona A	3.2.	Pyynikin palloiluhalli	Pyrintö Akatemia A	19:30	Korikouvat
5514023	Oulu Basketball	Miesten I divisioona A	13.2.	Ouluhalli	Oulu Basketball	15:30	Pyrintö Akatemia A
5514163	Munkkiniemen Kisapojat	Miesten I divisioona A	17.2.	Töölön Kisahalli	Munkkiniemen Kisapojat	18:30	Pyrintö Akatemia A

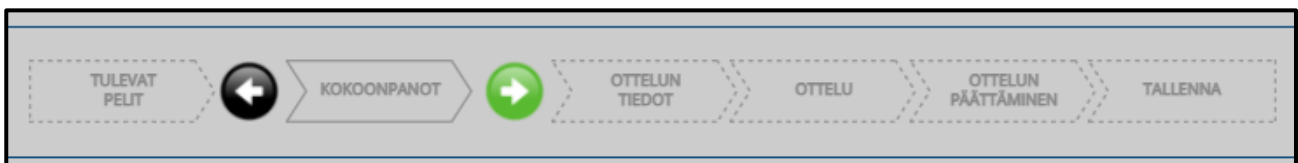
Näytön alalaidassa "nuolikaaviolla" kuvataan missä vaiheessa ottelun aloittamisessa ja liikutaan vaiheesta seuraavaan.



vihreällä nuolella edetään pöytäkirjan aloittamisessa pitämisessä



mustalla nuolella pääsee takaisin päin edelliseen vaiheeseen





5. OTTELUN KOKOONPANOT



Ensimmäisellä sivulla valitaan yksittäisen ottelun kokoonpanoon pelaavat pelaajat ja ottelun valmentajat. Tässä näkyy molempien joukkueiden Pelaajat-välilehdellä valitut pelaajat ja valmentajat.

Kokoonpanosivulla voi muuttaa pelaajien pelinumeroita. Huomioi, että samalla numerolla yhdessä ottelussa ei voi esiintyä kahta pelaajaa. Yksittäiseen otteluun voi merkitä enintään 12 pelaajaa.

Valmis näkymä pelaajavalintoihin ja valmentajavalintoihin:

- Rastita nimen eteen pelaajat, jotka ovat ottelussa
- Tarkista pelaajien pelinumerot
- Merkitse kapteeni
- Rastita nimen eteen valmentajat, jotka ovat ottelussa
- Merkitse päävalmentaja


Kirjaudu ulos 



5 | Divari pojat | 28.10. 11:00, Malmin palloiluhalli

Kokoonpanot

KOTI

HNMKY pojat
6

	NRO	PELAAJA	LISENSSI	KAPTEENI
<input checked="" type="checkbox"/>	00	Ari Aavikko		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	0	Matti Meikis		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	1	Seppo Sentteri		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Mikko Mallikas		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	3	Tauno Takamies		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Heikki Heittäjä		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	7	Marko Mahtava		<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Juha Julma_nmky		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	9	Juuso Milen		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	22	Tiina Karvonen	87654321	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	24	Petri Ruutiainen		<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	44	Ulla Karlsson	12345678	<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	76	Tomi Toosa_nmky		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	77	Kari Kaari_nmky		<input type="checkbox"/>

+ Lisää pelaaja

	VALMENTAJA	LISENSSI	PÄÄVALMENTAJA
<input checked="" type="checkbox"/>	karvonen tiina		<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	Manageri Markku		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Appari Asko		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Apuvalmentaja Arto		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Tohtori Teijo		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Valkku Veijo		<input type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Valkku Veijo		<input type="checkbox"/>

+ Lisää valmentaja

VIERAS

KTP Pojat
5

	NRO	PELAAJA	LISENSSI	KAPTEENI
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Mikko Mainio	12345678	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Simo Sepponen	23456789	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Mikko Nieminen	89898989	<input type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	12	Mikko Mallikas	12345678	<input checked="" type="checkbox"/>
<input checked="" type="checkbox"/>	33	Pekka Mikkonen	12341234	<input type="checkbox"/>

+ Lisää pelaaja

	VALMENTAJA	LISENSSI	PÄÄVALMENTAJA
<input checked="" type="checkbox"/>	karlsson ulla	987	<input checked="" type="checkbox"/>
<input type="checkbox"/>	Valmentaja Ville		<input type="checkbox"/>

+ Lisää valmentaja

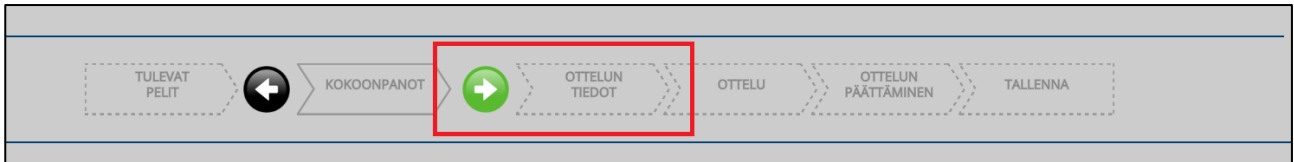
Lisää pelaaja tai valmentaja

Pelaajaa tai valmentajaa lisätessä tulee lisätä lisenssinumero ja pelaajan/valmentajan pelinumero. Pelaajalla/valmentajalla tulee olla voimassa oleva lisenssi, jotta hänet voi otteluun lisätä – suositus on lisätä pelaaja kokoonpanoon eli palata tässä kohtaa kokoonpanolistaukseen. Tässä kohtaa lisätyt pelaajat/valmentajat eivät tallennu joukkueen varsinaiseen pelaajalistaan (FORG, eLSA tai eSCO). Käy siis lisäämässä ottelun jälkeen lisätty pelaaja/valmentaja myös eSCO:n pelaajat listaan.

Kapteenin merkitseminen

Kummankin joukkueen kapteeni on valittava tässä näkymässä. Myös valmentaja sekä päävalmentajatieto (kaksi rastia henkilöllä) pitää tässä näkymässä merkitä molemmille joukkueille, muuten tulee virheilmoitus:

Kun olet tehnyt valinnat otteluun, siirry seuraavalle sivulle vihreästä nuolinäppäimestä sivun alalaidassa. Näiltä sivuilta pääsee vielä palaamaan takaisin korjaamaan tietoja. Ottelusivultakin pääsee vielä palaamaan, mutta kun otteluun on merkitty ensimmäinen tapahtuma ottelun aloittamisen jälkeen, ei taaksepäin enää pääse. Palaamaan edelliseen näkymään pääsee niin kauan kuin ottelun pöytäkirjassa on klikattu "Aloita" näppäintä ja siirretty ensimmäisen neljänneksen alkuun.



6. OTTELUN TIEDOT

Valitse oikea peliaika alasvetovalikosta sekä pelitapa (oletus 4x10min / 5v5) ja kuittaa OK:lla.

Otteluun nimetyt tuomarit näkyvät tässä eikä niistä tässä vaiheessa tarvitse huolehtia (*huom! 2022-23 kaudelle päivittyneessä eSCOssa tuomarien kohdalla ei ole OK-merkintää*). Ottelun päättämisen sivulla vahvistetaan tuomarit tai heidän mahdollinen poissaolo / myöhästymisensä ottelusta.

Mikäli ottelun on tuominut joku muu kuin nimetty tuomari, tulee info tästä lähettää payref@basket.fi -osoitteeseen.

5374333 | Naisten Suomen cup | 12.12. 15:00, Tapiolan Liikuntahalli

Ottelun tiedot ja aloitusviisikko

PELIAIKA JA -TAPA

4 x 10 min

OK

5 vs 5

OK

TUOMARIT

PÄÄTUOMARI OK

Haaja Joonas

APUTUOMARI OK

Chueca Moreno Ariadna

APUTUOMARI OK

Hartikainen Teemu

TOIMITSIJAT

KIRJURI AJANOTTAJA

HEITTOKELLON KÄYTTÄJÄ KOMISSAARI

Kirjoita tekstikenttiin ottelun toimitsijat:

Kentät muuttuvat sinisiksi kun valinnat on tehty ja toimitsijat kirjattu:

PELIAIKA JA -TAPA

4 x 10 min

OK

5 vs 5

OK

TUOMARIT

PÄÄTUOMARI OK

Haaja Joonas

APUTUOMARI OK

Chueca Moreno Ariadna

APUTUOMARI OK

Hartikainen Teemu

TOIMITSIJAT

KIRJURI AJANOTTAJA

Kia Kirjuri

Aino Kellokas

HEITTOKELLON KÄYTTÄJÄ KOMISSAARI

Heta Heittäjä

Valitse sitten valmentajan ilmoittama ottelun aloitusviisikko.

ALOITUSVIISIKOT																																								
KOTI	VIERAS																																							
HNMKY pojat 5	KTP Pojat 5																																							
<table border="1"> <thead> <tr> <th>✓</th> <th>NRO</th> <th>PELAAJA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>00</td><td>Aavikko Ari</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>0</td><td>Meikis Matti</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>2</td><td>Mallkas Mikko</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>4</td><td>Heittäjä Heikki</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>9</td><td>Julma_nmky Juha</td></tr> <tr><td><input type="checkbox"/></td><td>24</td><td>Ruutiainen Petri (C)</td></tr> </tbody> </table> <p>Valmentajat Karvonen Tiina, valmentaja Manageri Markku, apuvalmentaja</p> <p>Valmentajan kuittaus <input type="text"/></p>	✓	NRO	PELAAJA	<input checked="" type="checkbox"/>	00	Aavikko Ari	<input checked="" type="checkbox"/>	0	Meikis Matti	<input checked="" type="checkbox"/>	2	Mallkas Mikko	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Heittäjä Heikki	<input checked="" type="checkbox"/>	9	Julma_nmky Juha	<input type="checkbox"/>	24	Ruutiainen Petri (C)	<table border="1"> <thead> <tr> <th>✓</th> <th>NRO</th> <th>PELAAJA</th> </tr> </thead> <tbody> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>3</td><td>Mainio Mikko</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>4</td><td>Sepponen Simo</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>9</td><td>Nieminen Mikko</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>12</td><td>Mallikas Mikko (C)</td></tr> <tr><td><input checked="" type="checkbox"/></td><td>33</td><td>Mikkonen Pekka</td></tr> </tbody> </table> <p>Valmentajat Karlsson Ulla, valmentaja</p> <p>Valmentajan kuittaus <input type="text"/></p>	✓	NRO	PELAAJA	<input checked="" type="checkbox"/>	3	Mainio Mikko	<input checked="" type="checkbox"/>	4	Sepponen Simo	<input checked="" type="checkbox"/>	9	Nieminen Mikko	<input checked="" type="checkbox"/>	12	Mallikas Mikko (C)	<input checked="" type="checkbox"/>	33	Mikkonen Pekka
✓	NRO	PELAAJA																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	00	Aavikko Ari																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	0	Meikis Matti																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Mallkas Mikko																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Heittäjä Heikki																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Julma_nmky Juha																																						
<input type="checkbox"/>	24	Ruutiainen Petri (C)																																						
✓	NRO	PELAAJA																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Mainio Mikko																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Sepponen Simo																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Nieminen Mikko																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	12	Mallikas Mikko (C)																																						
<input checked="" type="checkbox"/>	33	Mikkonen Pekka																																						

Valmentajien tulee tässä kohtaa kuitata kokoonpano ja aloitusviisikko lisenssinumerollaan. Pöytäkirjanpitäjä näyttää päävalmentajalle aloitusviisikkoon valitut pelaajat. Valmentaja kuittaa aloitusviikon joko itse kirjoittamalla sovellukseen lisenssinumeronsa tai antaa pöytäkirjanpitäjälle luvan tehdä sen hänen puolestaan. **Huom!** Tässä kohdassa on valmentajalisenssin tarkistus myös – virheellisellä numerolla ottelua ei pysty aloittamaan.

Kohdasta pääsee eteenpäin ilman toimitsijoiden merkitsemistä, mutta toimitsijoita ei voi myöhemmässä vaiheessa lisätä:

Ajanottaja

Ajanottajan nimi puuttuu,
jatketaanko?

Kyllä
Peruuta

Kun tiedot on tarkistettu, pääsee eteenpäin taas sivun alalaidan vihreällä nuolella:



Mikäli on valittu eri määrä aloitusviisikon pelaajia pelitapaan nähden, ohjelma antaa virheilmoituksen:

SCO

Valitse vierasjoukkueen 4 aloittavaa pelaajaa

Valitse kotijoukkueen 4 aloittavaa pelaajaa

Ottelun tiedot ja aloitusviisikko

PELIAIKA JA -TAPA

2 x 10 min OK

4 vs 4 OK

TUOMARIT

PÄÄTUOMARI OK

Tuomari Taina OK

APUTUOMARI OK

Tuomari Kari OK

KIRJURI AJA

Tiina Kirjuri Tii

HEITTOKELLON KÄYTTÄJÄ KOI

Tiina Heittokello

ALOITUSVIISIKOT

KOTI

HNMKY pojat 5

✓	NRO	PELAAJA
<input checked="" type="checkbox"/>	00	Aavikko Ari
<input checked="" type="checkbox"/>	0	Meikis Matti
<input checked="" type="checkbox"/>	2	Mallkas Mikko
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Heittäjä Heikki
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Julma_nmky Juha
	24	Ruutiainen Petri (C)

VIERAS

KTP Pojat

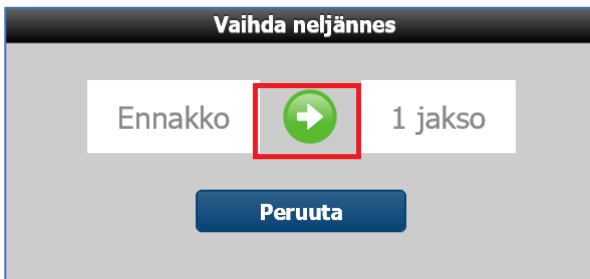
✓	NRO	PELAAJA
<input checked="" type="checkbox"/>	3	Mainio Mikko
<input checked="" type="checkbox"/>	4	Sepponen Simo
<input checked="" type="checkbox"/>	9	Nieminen Mikko
<input checked="" type="checkbox"/>	12	Mallikas Mikko (C)
<input checked="" type="checkbox"/>	33	Mikkonen Pekka

7. OTTELU JA PÖYTÄKIRJAN PITÄMINEN

Kun aloitat ottelun ja teet ensimmäisen pöytäkirjamerkinnän, et pääse enää takaisin muokkaamaan kokonpanoa tai aloitusviisikkoa.

Aloita ottelu ao. ohjeen mukaisesti vasta kun ottelun ylösheitto on suoritettu.

Paina siis aloita ja valitse jakso:



Huom! Pelin voim aloittaa ja silti palata takaisin korjaamaan esimerkiksi kokoonpanotietoja tai pelaajan numeroa.

Kun otteluun on merkitty ensimmäinen tapahtuma, **ei enää pääse palaamaan taaksepäin.**

Seuraavassa näkyvässä on itse ottelun pöytäkirjan pitäminen.

Kirjautu ulos

5 | Divari pojat | 28.10. 11:00, Malmin palloiluhalli

Avaa tulostettava pöytäkirja PDF

KOTI VIERAS

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat

NRO	Nimi	VIRH	PIST	NRO	Nimi	VIRH	PIST
00	Aavikko Ari			3	Mainio Mikko		
0	Meikis Matti			4	Sepponen Simo		
2	Mallkas Mikko			9	Nieminen Mikko		
4	Heittäjä Heikki			12	Mallikas Mikko (C)		
9	Julma_nmky Juha			33	Mikkonen Pekka		
24	Ruutiainen Petri (C)						

Valmentaja karvonen tiina
Apuvalmentaja Manageri Märkku

Valmentaja karlsson ulla

+1 +2 +3

Virhe Ollut kentällä Aikalisä

Pelaajien nimien näkymää voi vaihtaa listan yläpuolelta

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat

NRO	Nimi	VIRH	PIST	NRO	Nimi	VIRH	PIST
00	Aavikko Ari			3	Mainio Mikko		

5 | Divari pojat | 28.10. 11:00, Malmin palloiluhalli

Pisteet

Valitaan ensin pistemäärä, sitten pelaaja, joka pisteet teki:



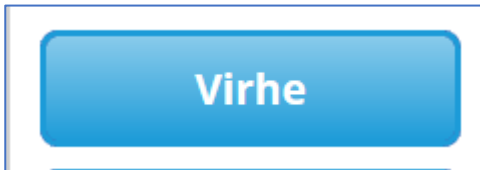
2 pistettä | HNMKY pojat

00 Aavikko Ari	0 Meikis Matti	2 Mallkas Mikko	4 Heittäjä Heikki
9 Julma_nmky Juha	24 Ruutiainen Petri		

Peruuta

Virheet

Klikkaa virheen tehneet joukkueen "Virhe" -näppäintä.



Valitse joukkueenjäsän, joka teki virheen; pelaajan nimi tai valmentaja

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

RANGAISTUS

[Peruuta](#)

Kun pelaajan nimi tai valmentaja on valittu, avautuu näkymä, jossa valitaan millainen virhe on tuomittu, valitse virheen nimike.

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

P Henkilökohtainen virhe	T Pelaajan tekninen virhe	U Epäurheilijamainen virhe	D Pelistä erottava virhe
---------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------

[+ harvinaiset](#)

RANGAISTUS

[Peruuta](#)

Merkkaa viimeisenä, montako vapaheittoa virheestä seuraa (0-3 vapaheittoa)

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

P Henkilökohtainen virhe	T Pelaajan tekninen virhe	U Epäurheilijamainen virhe	D Pelistä erottava virhe
---------------------------------	----------------------------------	-----------------------------------	---------------------------------

+ harvinaiset

RANGAISTUS

Vapaheitot **0** **1** **2** **3** **C**

[Peruuta](#)

Valmentajan virheen osalta virheiden nimike on alla olevan mukainen.

Vierasjoukkue | Susijengi

VIRHEEN TEKIJÄ

1 Amzil Mustapha	2 Dolenc Daniel	3 Exaucia Thomas	4 Gustavson Andre
5 Hopkins Shawn	6 Huff Shawn	7 Jaakkola Tuukka	8 Jantunen Mikael
9 Kanervo Antti	10 Kantonen Henri	11 Koivisto Mikko	

Valmentaja

MILLAINEN VIRHE

B Vaihtopenkin tekninen virhe	C Valmentajan tekninen virhe	D Pelistä erottava virhe
--------------------------------------	-------------------------------------	---------------------------------

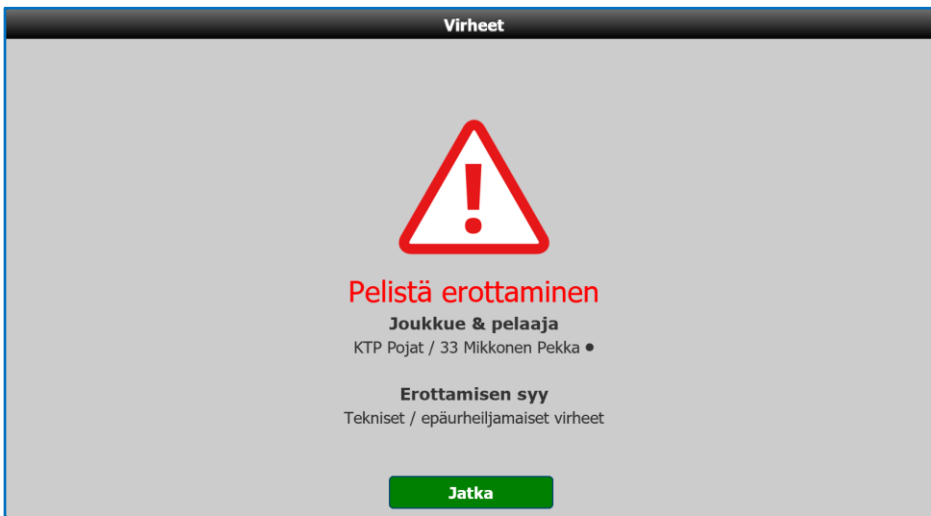
+ harvinaiset

RANGAISTUS

Vapaheitot **0** **1** **2** **C**

[Peruuta](#)

Järjestelmä ilmoittaa sääntöjen mukaisista pelistä erottamisista, esim.

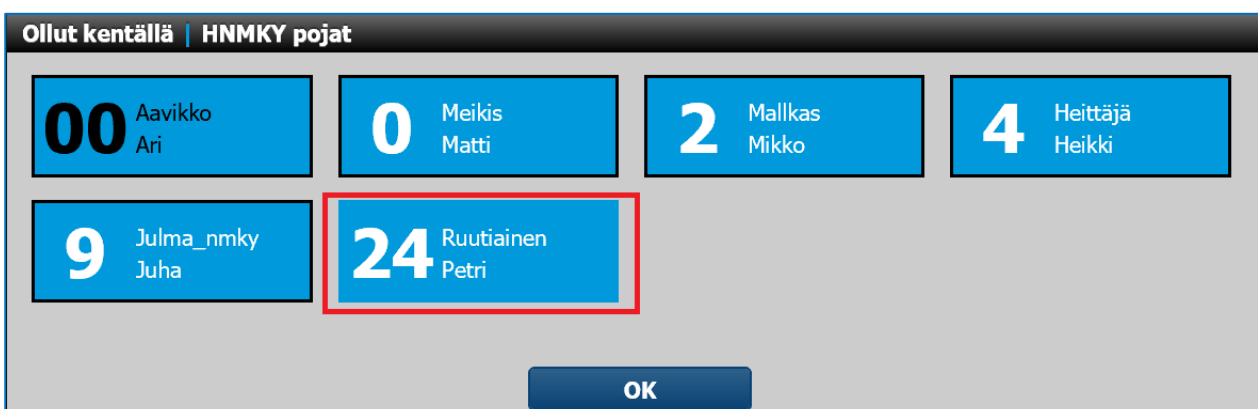


Virheet kirjautuvat joukkuevirheiksi normaalisti yläosaan



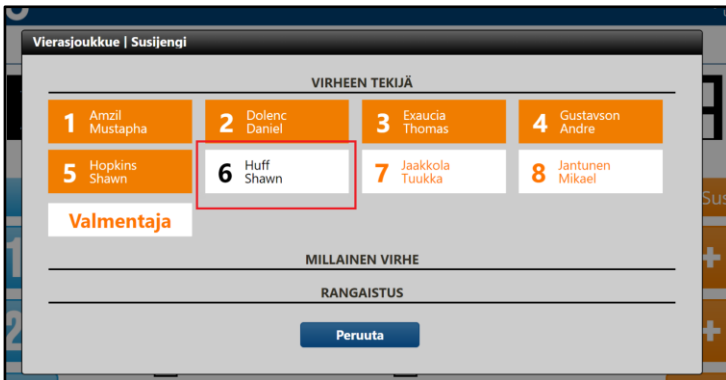
Vaihdot

Kun pelaaja tulee kentälle, merkitään hänet kentällä olleeksi:

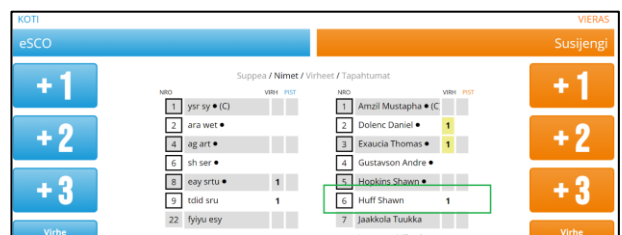


Virheen tai pisteiden lisääminen pelaajalle, joka on "unohdettu merkitä" kentälle

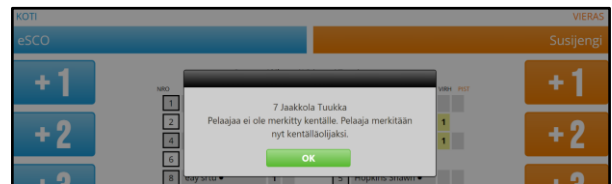
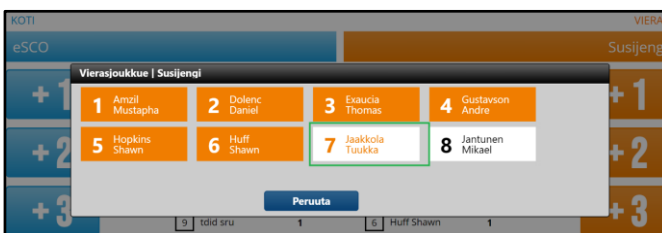
Jos pelaaja on kentällä ja hänet on unohdettu merkitä "kentällä olleeksi", huomauttaa ohjelma asiasta, kun olet lisäämässä pelaajalle virheen tai pisteen



Klikkaa huomioviestissä olevaa "OK" näppäintä ja jatka virheen tai pisteen merkkäamista. Samalla ohjelma lisää automaattisesti pelaajan kentällä olleeksi.



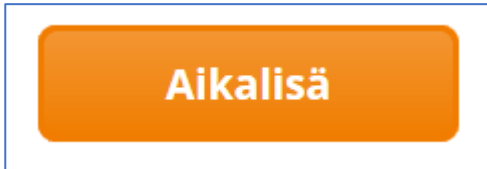
Pisteen lisääminen pelaajalle, jota ei ole merkitty kentälle. Tuukka Jaakkolaa ei ole merkitty kentälle. Kun olet lisäämässä hänelle pisteen, antaa ohjelma huomautuksen, klikkaa OK ja jatka pisteiden merkitsemistä.



Aikalisä

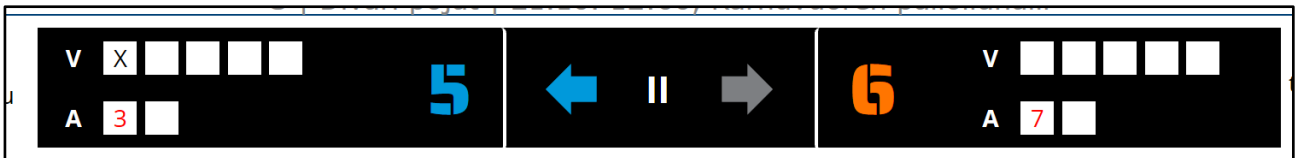
Valitse joukkueen puolelta aikalisä. Valitse lisäksi minuutti, jolla aikalisä käytetään.

Esim. jos ottelun neljännestä (10 minuutin neljännes) on aikaa jäljellä 2 minuuttia, merkitse aikalisä 8 minuutille.



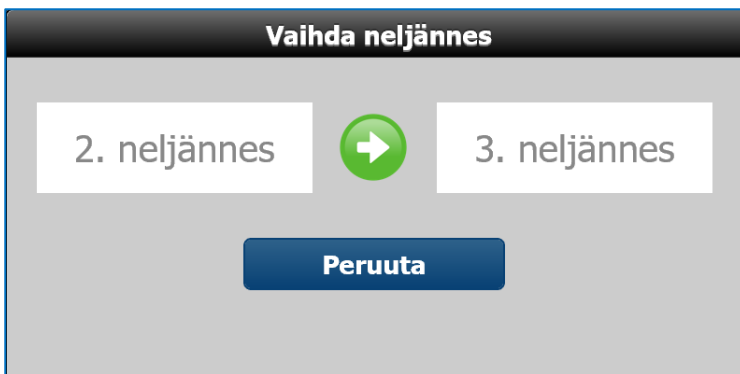
Käytetty aikalisä merkitään sille kuuluvaan ruutuun merkitsemällä minuutti, jolla aikalisä käytetään. Esimerkiksi jos tulostaulussa ottelua on aikaa jäljellä 2:20 (10 minuutin neljänneksessä), merkitään pöytäkirjaan aikalisäruutuun 8. Jos tulostaulussa aikaa on jäljellä 0:05, merkitään pöytäkirjaan 10. Helppo muistisääntö on, että laske 10 min – taulussa oleva minuutti ja merkitse saatu tulos ruudukkoon, eli edellisten esimerkkien mukaisesti $10-2=8$ ja $10-0=10$.

Aikalisät kirjautuvat myös automaattisesti näkymän yläosaan.

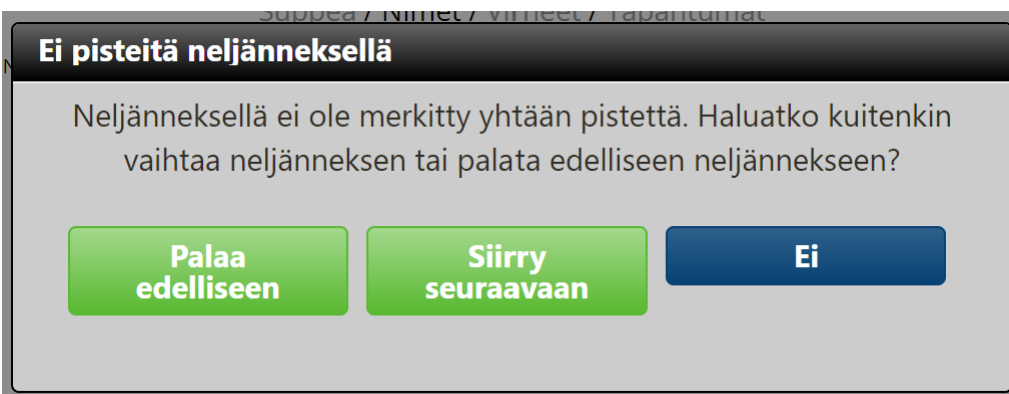


Neljänneksen vaihtaminen

Nuolinäppäinten välissä on kuluva erä (I, II, III, IV, 1 JATKOAIKA). Klikkaamalla roomalaista numeroa, pääset vaihtamaan neljänneksen, hyväksy vihreästä nuolesta:



Mikäli neljänneksellä ei ole tehty yhtään koria, tulee ilmoitus varmistaakseen ettei olla vaihtamassa neljänneistä vahingossa:



8. PÖYTÄKIRJAN MERKINNÄN KORJAAMINEN

Pöytäkirjaan tehtyjä merkintöjä voi korjata ottelun aikana.

Joukkueiden kokoonpanojen, nimien yläpuolella on näkyvä vaihtoehdot

- 1) suppea (kokoonpano ilman nimiä)
- 2) nimet (kokoonpano nimien kanssa)
- 3) virheet (pelaajakohtaiset virheet)
- 4) tapahtumat (tapahtumien muuttaminen)

=> klikkaa tapahtumat -osaa ja siirryt ns. tapahtumat -logiin

The screenshot shows a game interface for Helmi Capitals (blue) vs Susijengi (orange). At the top, there are buttons for '+1' and '+2' for both teams. Below these are two columns of player statistics. The 'Tapahtumat' (Events) tab is highlighted with a red box. The event list shows various actions like 'Kori' (shot) and 'Virhe' (foul) with associated player names and scores.

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat			
NRO	NIMI	VIRH	PIST
8	Tuomisto Inka		
4	Tuomisto Inka	1	1
5	Lampèn Emma (C)		
7	Winter Mona		
6	Winter Mona		1

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat			
NRO	NIMI	VIRH	PIST
1	Amzil Mustapha		
2	Dolenc Daniel		
3	Exaucia Thomas		3
4	Gustavson Andre		
5	Hopkins Shawn		
6	Huff Shawn (C)		

Tapahtuman muuttaminen Tapahtumat-logissa

Pöytäkirjaan merkittyjä tapahtumia voidaan muuttaa ja korjata Tapahtumat-logissa.

Aktivoi haluamisia korjattava tapahtuma klikkaamalla tapahtuman riviä.

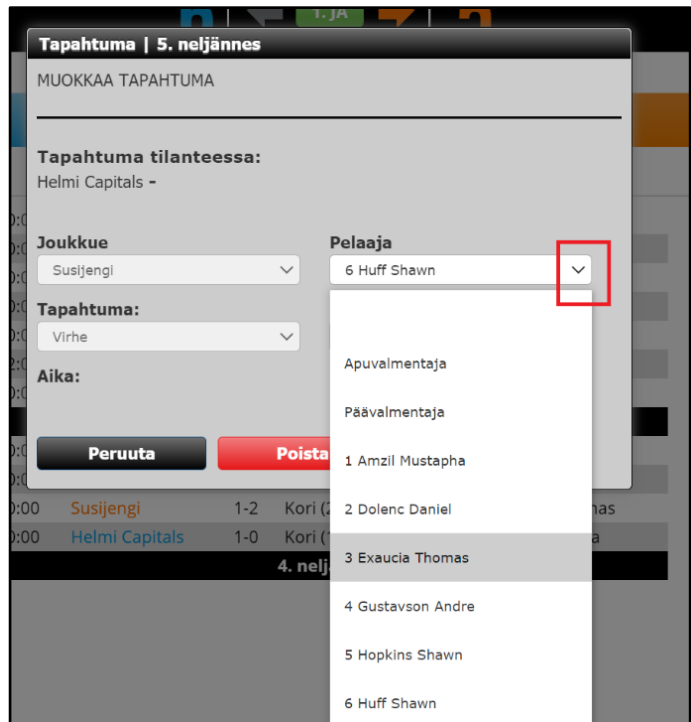
Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat				
00:00	Helmi Capitals	6-5	Kori (1)	6 Winter Mona
00:00	Helmi Capitals	5-5	Kori (1)	6 Winter Mona
00:00	Susijengi		Virhe (T2)	6 Huff Shawn
00:00	Susijengi	4-5	Kori (2)	3 Exaucia Thomas
00:00	Helmi Capitals	4-3	Kori (2)	4 Tuomisto Inka
02:00	Helmi Capitals		Aikalisä (Aikalisä)	
10:00	Susijengi	2-3	Kori (1)	3 Exaucia Thomas
1. jatko aika				
00:00	Helmi Capitals		Virhe (T2)	4 Tuomisto Inka
00:00	Helmi Capitals	2-2	Kori (1)	6 Winter Mona
10:00	Susijengi	1-2	Kori (2)	3 Exaucia Thomas
10:00	Helmi Capitals	1-0	Kori (1)	4 Tuomisto Inka
4. neljännes				

Henkilökohtaisen virheen korjaaminen

Virheen osalta voi muuttaa samassa joukkueessa

- virheen tekijää
- virheen laatua (T, P, EU jne.)
- virheestä määräytyneiden vapaahetkojen määrää

Jos virhe on merkitty väärän joukkueen pelaajalla tai valmentajalle, poista tapahtuma ja lisää oikea tapahtuma toiselle joukkueelle.

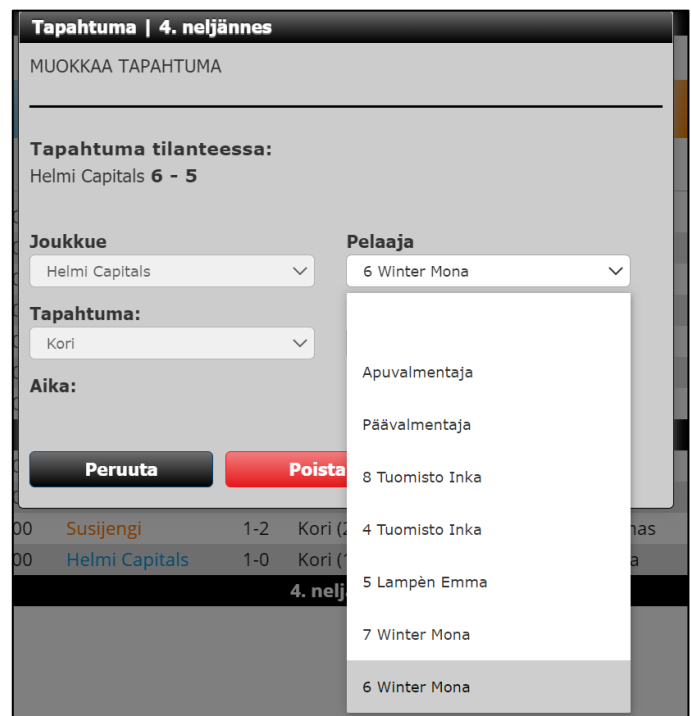


Korin korjaaminen

Tehdyn korin osalta samassa joukkueessa voi korjata:

- korin tekijän nimen
- korin pistemäärän

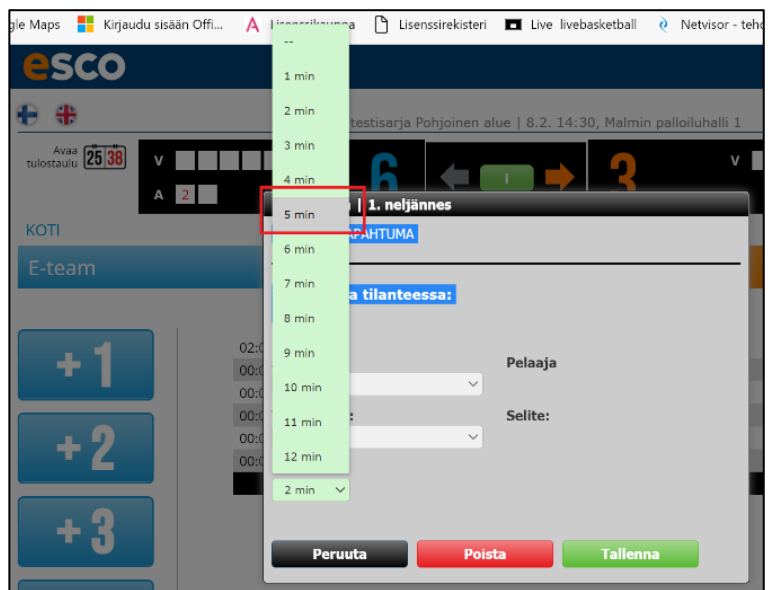
Jos kori on merkitty kokonaan väärälle joukkueelle, poista tehty väärän joukkueen kori ja tee uusi tapahtuma korin tehneelle joukkueelle.



Aikalisän muuttaminen

Merkityn aikalisän osalta voit muuttaa tiedon, millä minuutilla aikalisä on pidetty.

Jos aikalisä on merkitty kokonaan väärälle joukkueelle, tulee virheellinen aikalisä poistaa väärältä joukkueelta ja lisätä oikealle joukkueelle.



9. OTTELUN PÄÄTTÄMINEN

Kun varmasti ottelun viimeiset merkinnät on tehty, voidaan ottelu päättää sivun alaosan nuolinäppäimellä ja vastaamalla Kyllä:



A green dialog box with a white checkmark icon on the left. The text reads 'Onko ottelu päättynyt?' (Has the match ended?). Below the text are two blue buttons: 'Kyllä' (Yes) and 'Peruuta' (Cancel).

Toimitsijat

Ottelun päättämisen sivuilla voi vielä tarkistaa toimitsijatiedot:

The 'Ottelun päättäminen' (Match ending) screen. It features a title 'Ottelun päättäminen' and a section 'OTTELUN TULOS' (Match Result) which is currently blank. Below this is a section 'TOIMITSIJAT' (Officials) with four rows of labels and input fields: 'Kirjuri' (Referee) with 'Testi Testaaja', 'Ajanottaja' (Timekeeper) with 'Kaisa Kellottaja', 'Komissaari' (Commissioner) with an empty field, and 'Heittokellon käyttäjä' (Throwing clock user) with an empty field.

Erotuomarien tarkistus

Ottelussa paikalla olleiden erotuomareiden tiedot tarkistetaan jatkossa eSCO-pöytäkirjasovelluksen ottelukoontisivulla.

Ottelun päättämisen sivuilla pöytäkirjan pitäjä valitsee ennen päätuomarin pöytäkirjan kuittaamista, onko tuomari ollut koko ottelun paikalla:

Jos tuomari ei tuominut normaalisti koko ottelua, valitse oikea vaihtoehto alasvetovalikosta:


Järjestelmä lähettää automaattisesti viestit oikeille tahoille. Mikäli jompikumpi nimetyistä tuomareista oli poissa koko ottelun, ilmoita sähköpostitse payref@basket.fi jos hänen tilallaan erotuomarina toimi joku toinen henkilö. Mikäli poissa olleen tuomarin tilalla ei ollut ketään tuomitsemassa ottelua, ei ilmoitusta tarvitse lähettää.


Samalla pöytäkirjaan lisätään katsojamäärä.

Ottelun päätyttyä – Tallenna

Kun viimeisetkin tuomari- ja mahdolliset vastalausemerkinnät on tehty ja varmistettu, ettei lisämerkintöjä tarvita, paina **Tallenna** sivun alalaidasta:


Ohjelma kertoo ottelupöytäkirjan tallentamisen onnistuneen.

Kirjaudu ulos


2 | Divari pojat | 29.10. 19:00, Karhuvuoren palloiluhalli


Pöytäkirja tallennettu onnistuneesti!

Ottelun tietojen tallennus ja lähetys
Kiitos! Ottelun pöytäkirja on tallennettu eSCO-järjestelmään....
Muista käydä tallentamassa tulos FIBA Organizeriin.
Voit aloittaa uuden ottelun pöytäkirjan tai kirjautua ulos

Avaa tulostettava pöytäkirja

Haluan seuraavaksi
[Nähdä tulevat ottelut](#)
[Kirjautua ulos](#)
[FIBA Organizer](#)









Suomen Koripalloliitto ry 2020 | [FAQ \(usein kysytyt kysymykset\)](#) | [eSCO tutuksi \(opetusvideo\)](#) | [FIBA Organizer](#) | [Liiton yhteystiedot](#) | [Tietosuojaseloste](#)

10. VASTALAUSEVARAUS

Jos jompikumpi on joukkue ottelun aikana tai sen päättyessä ilmoittanut erotuomarille, että haluaa tehdä jostakin ottelun tapahtumasta vastalauseen, tehdään varaus vastalauseen eSCO:ssa seuraavasti:

- vastalausevarauksen tekevä joukkue rastittaa ruudun x-team, kyllä joukkueeni tekee vastalauseen
- tyhjään ruutuun kirjoitetaan lyhyt kuvaus vastalausesta koskevasta asiasta sekä tapahtuman aika
- kapteeni vahvistaa vastalause varauksen kirjoittamalla nimensä ja lisenssinumeronsa


Kirjaudu ulos 

 
5409389 | testisarja Pohjoinen alue | 11.5. 20:00, Espoonlahden urheiluhalli

Ottelun päättäminen

OTTELUN TULOS

E-team 16 - 18 D-team

TUOMARIT

Tuomari

Aputuomari 1

Aputuomari 2

OTTELUN KUITTAUS

Allekirjoittava tuomari

▼

Kuittaus

VOITTANUT JOUKKUE

D-team

KATSOJIA


VASTALAUSE

E-team kyllä, joukkueeni tekee vastalauseen

Viimeisessä neljänneksessä ajassa 7:21 pelaajamme xx teki korin, jota ei ole merkitty pöytäkirjaan.

D-team kyllä, joukkueeni tekee vastalauseen

Kirjoita vastalauseen perusteet tähän.

Avaa tulostettava pöytäkirja 

TULEVAT PELIT

KOKOONPANOT

OTTELUN TIEDOT

OTTELU

←

→

OTTELUN PÄÄTTÄMINEN

TALLENNA

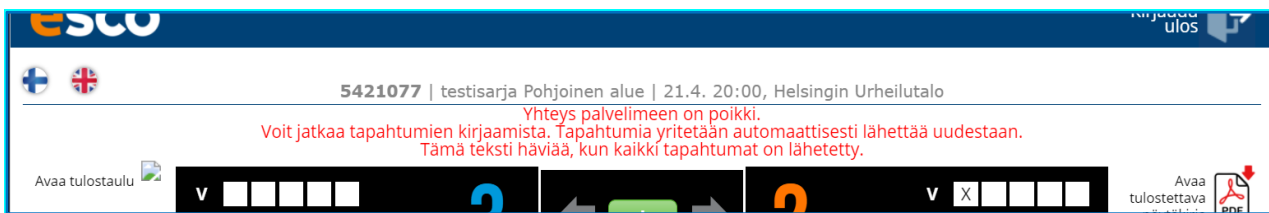
11. VIKATILAT

Internet-yhteys katkeaa

Jos internet-yhteys katkeaa kesken pelin, jatka pöytäkirjan pitämistä normaalisti. Tapahtumat tallentuvat sovellukseen ja merkkautuvat pöytäkirjaan, kun yhteys jälleen palaa.

Älä paina missään vaiheessa selaimen refresh-näppäintä!

Sovellus antaa alla oleva mukaisen ilmoituksen, jos internet-yhteys katkeaa.



Mikäli ottelua ei saada päätettyä Internet-yhteyden ollessa edelleen katkenneena, tallenna ottelun tapahtumat tiedostoon ja lähetä kilpailun järjestäjälle, joka pystyy lisäämään tapahtumat jälkikäteen otteluun.



Käytettävä laite sammuu tai jumiutuu

Jos laite, jolla ottelun pöytäkirjaa pidetään, sammuu, "jumiutuu" tai ei muuten toimi:

- pyydä erotuomareita keskeyttämään ottelu hetkeksi
- pöytäkirjan pitämistä voi jatkaa toisella laitteella tai paperisella pöytäkirjalla
 - kirjaudu toisella laitteella eSCO:n samalla koodilla kuin aikaisemmin
 - valitse yläpalkista välilehti "Käynnissä olevat ottelut"
 - valitse oikea ottelu, joka on kesken
 - klikkaa ottelutietorivin lopussa olevaa "Ottelu on auki toisella laitteella"
 - ohjelma kysyy "Haluatko siirtää otteluseurannan tälle laiteelle"
 - klikkaa "Kyllä"
 - pääset jatkamaan pöytäkirjan pitämistä tällä toisella laitteella
 - ilmoita erotuomarille, että peliä voidaan jatkaa

ESCO Tulevat ottelut Pelatut ottelut **KÄYNNISSÄ OLEVAT OTTELUT** Pelaajat Kirjautu ulos

Käynnissä olevat ottelut

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue
5394635	E-team	testisarja Pohjoinen alue	28.3.	Malmin palloiluhalli 1	E-team	D-team
5428227	D-team	testisarja Pohjoinen alue	11.4.	Helsingin Urheilutalo	D-team	E-team

Ottelu on auki toisella laitteella

Avaa tulostaulu

Avaa pöytäkirja

ESCO Tulevat ottelut Pelatut ottelut **KÄYNNISSÄ OLEVAT OTTELUT** Pelaajat Kirjautu ulos

Haluatko siirtää otteluseurannan tälle laitteelle?

Kyllä Peruuta

Käynnissä olevat ottelut

Ottelu	Järjestävä seura	Sarja	Pvm	Pelipaikka	Kotijoukkue	Vierasjoukkue
5394635	E-team	testisarja Pohjoinen alue	28.3.	Malmin palloiluhalli 1	E-team	D-team
5428227	D-team	testisarja Pohjoinen alue	11.4.	Helsingin Urheilutalo	D-team	E-team

Ottelu on auki toisella laitteella

Avaa tulostaulu

Avaa pöytäkirja

ESCO Kirjautu ulos

1216 | Koulutus | 24.4. 00:01,

Avaa tulostaulu

V A 8

5 **8**

Avaa tulostettava pöytäkirja PDF

KOTI **D-team** VIERAS **Susijengi**

Suppea / Nimet / Virheet / Tapahtumat

NRO	Nimi	VIRH	PIST
4	Salami Sauli		5
5	Hanhi Hannu		
6	Virtanen Ari (C)		
7	Pelaaja Petteri		
8	Vuori Ville		
9	Mahtava Matti		
34	Kuusi Kalle		
	Selaaja Seppo		
2	Dolenc Daniel		2
3	Exaucia Thomas		
4	Gustavson Andre	1	
6	Huff Shawn (C)		
7	Jaakkola Tuukka		3
8	Jantunen Mikael		3
9	Kanervo Antti		
10	Kantonen Henri		
	Dettmann Henrik		

+1 +2 +3